

## DAFTAR PUSTAKA

- Aghata, Lo, Cornela Octaviani. (2016). PERANCANGAN KAMPANYE PENCEGAHAN GANGGUAN PENGLIHATAN PADA ANAK USIA DINI MELALUI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL. Skripsi. Desain Komunikasi Visual Universitas Katolik Soegijapranata. <http://repository.unika.ac.id/11736/>
- Alodokter. (2020, September 9). Bunda, Ini Penyebab dan Tips Menghadapi Anak Picky Eater. Diakses pada 8 April 2021, dari <https://www.alodokter.com/bunda-ini-penyebab-dan-tips-menghadapi-anak-picky-eater>
- Andini, T. N. (2019, Februari 24). 5 Olahan Lezat Buah Kiwi Ini Bikin Kamu Ketagihan Ingin Mencicipi. Diakses pada 1 Juni 2021, dari <https://www.idntimes.com/food/dining-guide/tresna-nur-andini/5-olahan-lezat-buah-kiwi-ini-bikin-kamu-ketagihan-ingin-mencicipi-c1c2/5>
- Andini, W. C. (2018, Mei 17). 3 Resep Olahan Jamur yang Sehat dan Kaya Gizi. Diakses pada 29 April 2021, dari <https://hellosehat.com/nutrisi/resep-sehat/resep-jamur-sehat-dan-kaya-gizi/>
- Anggraini, S. Lia dan Nathalia Kirana. (2018). Desain Komunikasi Visual: Dasar–dasar Panduan untuk Pemula. Bandung: Nuansa Cendekia.
- Badan Pusat Statistik. (2019, Oktober 7). Statistik Tanaman Buah-buahan dan Sayuran Tahunan Indonesia 2018. Diakses dari <https://www.bps.go.id/publication/2019/10/07/1846605363955649c9f6dd6d/statistik-tanaman-buah-buahan-dan-sayuran-tahunan-indonesia-2018.html>
- Board Game Geek. (n.d.). *Board Game Mechanics : Action Points*. Diakses 29 April 2021, dari <https://boardgamegeek.com/boardgamemechanic/2001/action-points>
- Board Game Geek. (n.d.). *Board Game Mechanics : Card Drafting*. Diakses 29 April 2021, dari <https://boardgamegeek.com/boardgamemechanic/2041/card-drafting>
- Board Game Geek. (n.d.). *Board Game Mechanics : Hand Management*. Diakses 29 April 2021, dari <https://boardgamegeek.com/boardgamemechanic/2040/hand-management>
- Board Game Geek. (n.d.). *Board Game Mechanics : Set Collection*. Diakses 29 April 2021, dari <https://boardgamegeek.com/boardgamemechanic/2004/set-collection>
- Board Game Geek. (n.d.). *Board Game Mechanics : Turn Order: Progressive*. Diakses 29 April 2021, dari <https://boardgamegeek.com/boardgamemechanic/2828/turn-order-progressive>
- Board Game Geek (n.d.) *Board Game Mechanics : Dice Rolling*. Diakses 29 April 2021, dari <https://boardgamegeek.com/boardgamemechanic/2072/dice-rolling>

- Darmayana, H. (2017, Maret 10), Orang Tua Menjadi Penyebab Anak Susah Makan Sayur dan Buah, Diakses pada 3 Maret 2021, dari <https://www.cnnindonesia.com/gaya-hidup/20170309192838-255-199108/orang-tua-jadi-penyebab-anak-susah-makan-sayur-dan-buah>
- Dinas Ketahanan Pangan Kota Semarang. (2020, 4 Mei). EDUKASI MASYARAKAT DALAM DIVERSIFIKASI PANGAN LOKAL DI KELURAHAN LAMPER TENGAH. Diakses 14 April 2020, dari <https://ketahananpangan.semarangkota.go.id/v3/portal/page/berita/EDUKASI-MASYARAKAT-DALAM-DIVERSIFIKASI-PANGAN-LOKAL-DI-KELURAHAN-LAMPER-TENGAH#>
- Erlitasari, N. D., dan Dewi, Utari (2016). “PENGEMBANGAN MEDIA BOARD GAME GARIS BILANGAN MATERI BILANGAN BULAT PADA MATA PELAJARAN MATEMATIKA KELAS IV SDN NGAMPELSARI CANDI SIDOARJO. Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan. 7(1) 1-12.” Diakses dari <https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/jmtp/article/view/15187>
- Hapsari, A. (2018, Januari 7). 9 Resep Sayur untuk Anak yang Sehat dan Mudah Dibuat. Diakses pada 29 April 2021, dari <https://hellosehat.com/nutrisi/resep-sehat/resep-sayuran-untuk-anak/>
- Hurlock, Elizabeth B. (2014). Psikologi Pertumbuhan : Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan, Edisi Kelima. (Istiwidayanti & Soedjarwo). Jakarta: Erlangga.
- Idris, M. (2020, Desember 15). Survei BPS : Orang RI Kurang Makan Sayur, Kangkung Paling Digemari. Diakses pada 6 Maret 2021, dari Kompas. <https://money.kompas.com/read/2020/12/15/114340126/survei-bps-orang-ri-kurang-makan-sayur-kangkung-paling-digemari?page=all>
- Ika. (2017, November 5). Ahli Gizi: Lebih dari 60 Persen Anak Tak Suka Makan Sayur. JawaPos. Diakses pada 6 Maret 2021, dari <https://www.jawapos.com/kesehatan/05/11/2017/ahli-gizi-lebih-dari-60-persen-anak-tak-suka-makan-sayur/>
- Janottama, I.P.A., dan Putraka, A.N.A. (2018). “Gaya dan Teknik Perancangan Ilustrasi Tokoh pada Cerita Rakyat Bali. Jurnal Hasil Penelitian. 5 : 25-41.” Diakses dari <https://jurnal.isi-dps.ac.id/index.php/segarawidya/article/view/189>
- Joseph, N. (2019, Maret 4). 4 Resep Jus Alpukat Bikin Rumah yang Menyenangkan. Diakses pada 29 April 2021, dari <https://hellosehat.com/nutrisi/resep-sehat/4-resep-jus-alpukat-sehat/>
- Kompas. (2020, September 1). Resep Jus Apel Jeruk Untuk Menurunkan Kolesterol jahat. Diakses pada 1 Juli 2021, dari <https://www.kompas.com/food/read/2020/08/01/091100975/resep-jus-apel-jeruk-untuk-menurunkan-kolestrol-jahat>

- Lestari, D. A. (2019, Juli 7). 5 Jenis Sayur Terbaik untuk Anak yang Wajib Ibu Tahu. Diakses pada 29 April 2021, dari <https://hellosehat.com/parenting/anak-6-sampai-9-tahun/gizi-anak/jenis-sayur-untuk-anak-terbaik/>
- Melantonie, G. B. P. (2019) PERANCANGAN ILUSTRASI BUKU *POSTPARTUM DEPRESSION DUMMIES* UNTUK IBU HAMIL. Skripsi. Desain Komunikasi Visual Universitas Katolik Soegijapranata. <http://repository.unika.ac.id/20278/>
- Nusantara, D. B., dan Irawan, A. H. (2012). “Perancangan Boardgame Sebagai media Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam untuk Anak SD Kelas 1. JURNAL SAINS DAN SENI ITS. 6(1) : 22-27.” Diakses dari [http://ejournal.its.ac.id/index.php/sains\\_seni/article/view/503](http://ejournal.its.ac.id/index.php/sains_seni/article/view/503)
- Pedoman Gizi Seimbang. (2014). PERATURAN MENTERI KESEHATAN REPUBLIK INDONESIA NOMOR 41 TAHUN 2014. Diakses dari [http://hukor.kemkes.go.id/uploads/produk\\_hukum/PMK%20No.%2041%20ttg%20Pedoman%20Gizi%20Seimbang.pdf](http://hukor.kemkes.go.id/uploads/produk_hukum/PMK%20No.%2041%20ttg%20Pedoman%20Gizi%20Seimbang.pdf)
- Pratitasari, Dyah. (2010). MAKAN SAYUR SEASYIK BERMAIN : Ide Unik agar Anak Menyukai Sayur Tanpa Paksaan. Yogyakarta: B-First.
- Prawira, A. E. (2018, Mei 27). Besar Kemungkinan Anak Tidak Suka Buah dan Sayur Karena Ini. Liputan6. Diakses pada 24 Maret 2021, dari <https://www.liputan6.com/health/read/3540090/besar-kemungkinan-anak-tidak-suka-buah-dan-sayur-karena-ini>.
- Riset Kesehatan Dasar. (2019). Laporan Provinsi Jawa Tengah RISKESDAS 2018. Diakses dari [https://drive.google.com/file/d/1UvMLr95if38dZnVQ\\_6UCNXikLVjuRyyB/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1UvMLr95if38dZnVQ_6UCNXikLVjuRyyB/view?usp=sharing)
- Riset Kesehatan Dasar. (2019). Laporan Nasional RISKESDAS 2018. Diakses dari [http://labdata.litbang.kemkes.go.id/images/download/laporan/RKD/2018/Laporan\\_Nasional\\_RKD2018\\_FINAL.pdf](http://labdata.litbang.kemkes.go.id/images/download/laporan/RKD/2018/Laporan_Nasional_RKD2018_FINAL.pdf)
- Rudystina, A. (2021, Maret 8). 3 Cara Sehat dan Menyenangkan untuk Makan Pisang. Diakses pada 29 April 2021, dari <https://hellosehat.com/nutrisi/resep-sehat/3-resep-pisang-lezat/>
- Safitri, A. M. (2018, Maret 21). 4 Kreasi Resep Sayur Bayam yang Praktis, Nikmat, dan Sehat. Diakses pada 29 April 2021, dari <https://hellosehat.com/nutrisi/resep-sehat/kreasi-resep-sayur-bayam/>
- Saksono, J. L., Ardianto, D. T., dan Erandaru. (2013). “Perancangan *Board Game* untuk Meningkatkan Kreativitas Menulis dan Menggambar Anak-Anak. Jurnal DKV Adiwarna, Universitas Kristen Petra. 1(2) : 1-11.” Diakses dari <http://publication.petra.ac.id/index.php/dkv/article/view/625>

- Setiaji, B. R. (2018, Agustus 15). Aneka Resep Sup untuk Anak yang Sehat dan Segar. Diakses pada 29 April 2021, dari <https://helohealth.com/parenting/anak-1-sampai-5-tahun/gizi-balita/resep-sup-sehat-yang-disukai-anak/>
- Setiaji, B. R. (2018, Agustus 12). 5 Resep Sehat dari Olahan Wortel yang Pasti Disukai Si Kecil. Diakses pada 29 April 2021, dari <https://helohealth.com/parenting/anak-1-sampai-5-tahun/gizi-balita/resep-wortel-untuk-anak/>
- Setiaputri, K. A. (2020, Oktober 8). 6 Pilihan Buah untuk Bayi yang Baik Dikonsumsi Sehari – Hari. Diakses pada 29 April 2021, dari <https://helohealth.com/parenting/bayi/gizi-bayi/buah-untuk-bayi/>
- Setiaputri, K. A. (2020, November 15). Pilihan Camilan Sehat untuk Anak Plus Aneka Kreasi Resep yang Menarik. Diakses pada 29 April 2021, dari <https://helohealth.com/parenting/anak-6-sampai-9-tahun/gizi-anak/camilan-sehat-untuk-anak/>
- Setiaputri, K. A. (2017, Januari 6). Panduan Mencukupi Kebutuhan Gizi Harian untuk Anak Usia Sekolah (6-9 Tahun), Diakses pada 7 April 2021, dari <https://helohealth.com/parenting/anak-6-sampai-9-tahun/gizi-anak/gizi-anak-sekolah/>
- Setiawati, O. W. (2017, Oktober 18). Kalau Pepaya Diberikan Dalam 5 Olahan Menarik Ini Pasti Si Kecil Melahapnya. Diakses pada 1 Juli 2021, dari <https://food.detik.com/tips-gizi-anak/d-3689862/kalau-pepaya-diberikan-dalam-5-olahan-menarik-ini-pasti-si-kecil-melahapnya>
- Setyanti, C. A. (2015, Maret 28). Alasan Makanan Berwarna Merah Lebih Menggugah Selera. Diakses pada 1 Juli 2021, dari <https://www.cnnindonesia.com/gaya-hidup/20150528123405-262-56256/alasan-makanan-berwarna-merah-lebih-menggugah-selera>
- Suminar, Dewi Retno. (2019). Psikologi Bermain : Bermain & Permainan bagi Perkembangan Anak. Surabaya: Airlangga University Press.
- Sit, Masganti. (2012). PERKEMBANGAN PESERTA DIDIK. Medan: Perdana Publishing. Diakses dari <https://core.ac.uk/download/pdf/53036876.pdf>
- Treher, Elizabeth N., (2011). *Learning with Board Games, PLAY FOR PERFORMANCE*. Diakses 23 Maret 2021. Diakses dari [https://thelearningkey.com/pdf/Board\\_Games\\_TLKWhitePaper\\_May16\\_2011.pdf](https://thelearningkey.com/pdf/Board_Games_TLKWhitePaper_May16_2011.pdf)
- Uly, Yohana Artha. (2020, Juni 25). Kecanduan Gadget Ganggu Tumbuh Kembang Anak, Ini Cara Mengurangnya. Diakses pada 7 April 2021, dari <https://www.kompas.com/sains/read/2020/06/25/080400623/kecanduan-gadget-ganggu-tumbuh-kembang-anak-ini-tips-mengurangnya?page=all#page2>

- Vagansza (Akbar, Isa R.) (2019, November 12). Scot Osterweil : Dari Bermainlah Kita Belajar Hal Baru. Diakses pada 6 April 2021, dari <https://boardgame.id/scot-osterweil-dari-bermain-kita-belajar/>
- Wignyodiputro, Fenny Fiona, Tanudjaja, Bing Bejo & Salamoon, Daniel Kurniawan. (2018). “PERANCANGAN BUKU CERITA ILUSTRASI TENTANG ‘KEBIASAAN JOROK ANAK’ UNTUK USIA 3-6 TAHUN DIPADUKAN DENGAN TEKNIK DIGITAL IMAGING. Jurnal Adiwarna, Universitas Kristen Petra. 1(12) : 1-9.” Diakses dari <http://publication.petra.ac.id/index.php/dkv/article/view/7097>
- Wijaya, B., Wicandra, O. B., & Asthararianty. (2017). “PERANCANGAN *BOARD GAME* SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN MANFAAT SAYURAN UNTUK KESEHATAN BAGI ANAK 6-8 TAHUN. Jurnal DKV Adiwarna, Universitas Kristen Petra. 1(10) : 1-8.” Diakses dari <http://publication.petra.ac.id/index.php/dkv/article/view/5551>
- Witrianti, M. (2013). POLA KOMUNIKASI ORANG TUA DENGAN ANAK PENGGUNA GADGET AKTIF. Thesis. Ilmu Komunikasi Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Jawa Timur. <http://eprints.upnjatim.ac.id/5580/>
- Zellawati, Alice. (2016). “Terapi Bermain Untuk Mengatasi Permasalahan Pada Anak. Majalah Ilmiah Informatika. 2(3) : 164-175.” Diakses dari <http://www.unaki.ac.id/ejournal/index.php/majalah-ilmiah-informatika/article/view/53>
- Ziz, Rizal. (2015, September 30). 5 Alasan *Board Game* Tidak Akan Ditinggalkan. Boardgame.id. Diakses pada 26 Maret 2021, dari <https://boardgame.id/5-alasan-board-game-tidak-akan-ditinggalkan/>