

LAMPIRAN



1.12% PLAGIARISM
APPROXIMATELY

Report #13190825

Pendahuluan Latar Belakang Videogame adalah sebuah permainan dengan perangkat lunak yang dimainkan oleh satu, dua orang atau lebih melalui audiovisual (Zimmerman, 2004). Menurut Arthur Asa Berger melalui bukunya yang berjudul Video Games A Popular Culture Phenomenon (2002) videogame merupakan pekerjaan seni kreatif yang dibuat oleh tim yang terdiri dari penulis, seniman, musisi, dan lain-lain. Videogame juga sudah menjadi teknologi media baru yang ditujukan untuk pengguna secara spesifik. Sehingga industri videogame sudah menjadi bagian dari industri hiburan yang sangat besar. Industri videogame di Indonesia sendiri sudah berkembang pesat belakangan ini. Melalui acara BAPAREKRAF Game Prime 2020 banyak sekali developer lokal yang sudah menunjukkan karya-karyanya. Dengan besarnya antusias dan berkembangnya industri videogame lokal. Terdapat permainan buatan developer lokal yang menarik untuk dilirik salah satunya adalah Lokapala. Lokapala merupakan sebuah videogame lokal karya Antarupa Studios yang dirilis pada awal Januari 2020.

REPORT #131908252
CHECKED JUN 2021, 9:03 AM

AUTHOR
ANDRE KURNIAWAN

PAGE
1 OF 28