

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Kesimpulan yang didapatkan dari perancangan kali ini adalah adanya peningkatan kasus kekerasan seksual anak di Indonesia terutama semasa pandemi berlangsung dari tahun 2020 hingga 2021 terutama pada umur 13-18 tahun, termasuk daerah Jawa dan sekitarnya, Jawa Tengah dan kota-kota di dalamnya. Korban kekerasan seksual anak ini karena masih pada masa pencarian jati diri akan mengalami kesehatan mental yang menurun dan juga trauma, maka perlu diberikan dukungan sosial dan bimbingan untuk mereka agar mereka menjadi mencintai diri, tidak takut atau malu, dan menghilangkan trauma mereka.

Karena sekarang penggunaan aplikasi pada handphone sudah banyak dan pengguna internet remaja sendiri juga cukup banyak di Indonesia, maka dari itu diberikan solusi berupa perancangan aplikasi yang berfokus pada visual aplikasi itu sendiri, untuk mempermudah mereka (korban kekerasan seksual remaja) mendapatkan dukungan sosial berupa edukasi, rasa simpati, kasih sayang, dan rasa aman, sehingga dapat membantu mereka untuk melawan trauma tersebut sedikit demi sedikit dengan fitur-fitur di dalamnya seperti komunitas sesama korban, chat dengan admin atau psikolog, self-help, edukasi, dan juga informasi kontak lembaga. Perancangan visual aplikasi bernama For You ini memberikan konsep visual yang tenang, nyaman, dan juga memberi kesan keamanan agar para pengguna nantinya tidak terlalu takut untuk memakainya. Konsep ini diperlihatkan dari warna, layout, ilustrasi dan juga teknik komunikasi yang digunakan baik dari media utama (visual aplikasi) itu sendiri maupun dari media pendukungnya.

Perancangan ini menghasilkan visual dari aplikasi bernama For You yang bertujuan untuk membantu korban kekerasan seksual remaja, dan tentu saja menghasilkan visual dari media pendukung yang digunakan untuk mempromosikan dan memperkenalkan aplikasi tersebut.

5.2. Saran

Tentu saja perancangan visual aplikasi ini jauh dari kata sempurna dan masih memiliki banyak kekurangan. Jika berlanjut maka visual aplikasi ini dapat bekerja sama dengan programmer yang dapat menciptakan aplikasi ini secara nyata dan dapat digunakan, lalu jika perancangan visual aplikasi ini berkembang dan aplikasi digunakan oleh semakin banyak pengguna maka mungkin aplikasi ini dapat benar-benar bekerja sama dengan lembaga perlindungan dan juga organisasi non profit yang berfokus pada perlindungan anak atau remaja dibawah umur sehingga pengguna akan merasa lebih aman saat menggunakan aplikasi. Lalu juga dapat semakin berkembang secara geografis sehingga pengguna tidak hanya terbatas pada beberapa daerah saja. Bisa juga menambahkan fitur lainnya yang sekiranya dapat membantu mereka melawan trauma yang mereka alami atau bisa juga lebih mempermudah mereka untuk melaporkan peristiwa traumatis yang mereka alami.

