

BAB 4

PELAKSANAAN PENGUMPULAN DATA PENELITIAN

4.1 Orientasi Kancah

Orientasi kancah untuk mengetahui letak dan situasi penelitian, ini dapat membantu penelitian agar berjalan secara optimal. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui hubungan antara *hope* dengan *grit* pada mahasiswa dalam pembelajaran jarak jauh, khususnya di Fakultas Psikologi Universitas Katolik Soegijapranata Semarang.

Fakultas Psikologi Universitas Katolik Soegijapranata Semarang terletak di Jl. Pawiyatan Luhur IV/1 Bendan Dhuwur Semarang. Selama proses pembelajaran *online* dilaksanakan melalui *link* yang sudah disediakan yaitu melalui *cyber2.unika.ac.id* yang nantinya mahasiswa akan *log in* dengan email mahasiswa yang sudah ada, di dalamnya terdapat menu pembelajaran yang diambil, pengumuman serta absen. Dosen akan membagikan link materi dan link *virtual conference* untuk melangsungkan pembelajaran. Selama pembelajaran berlangsung suasana cukup kondusif, mahasiswa cukup aktif bertanya dan menanggapi materi yang diberikan dosen. Fakultas Psikologi juga terdapat banyak Unit Kegiatan Mahasiswa atau UKM dan Organisasi Mahasiswa seperti Senat dan BEM (Badan Eksekutif Mahasiswa) yang biasanya akan diperkenalkan melalui serangkaian kegiatan untuk mahasiswa baru sekaligus untuk merekrut anggota baru. UKM seperti dance, CAS (Center for Addiction Studies), GEMBEL (Gema Mahasiswa Belajar), Sunrice, dan berbagai club seperti basket, futsal, hypnomorphosis, bulutangkis dan Sahabat Psikologi. Melalui kegiatan tersebut dapat membuat relasi antar mahasiswa baik, suportif, dan saling mendukung juga dengan bimbingan oleh dosen – dosen di Fakultas Psikologi.

Fakultas Psikologi Universitas Katolik Soegijapranata memiliki Visi Fakultas yaitu “menjadi komunitas akademik psikologi yang bermakna bagi masyarakat multikultur dengan pendekatan Biopsikososial dilandasi nilai-nilai Kristiani: cinta kasih, keadilan dan kejujuran”, untuk mewujudkan visi tersebut Fakultas Psikologi melakukan langkah dengan misi fakultas yaitu: (1) Menyelenggarakan pendidikan dan pendidikan di bidang psikologi dengan pendekatan Biopsikososial yang bermanfaat bagi masyarakat multikultur, (2) Melakukan penelitian dan pengabdian kepada masyarakat multikultur dengan pendekatan biopsikososial, (3) Menyelenggarakan pendidikan, penelitian, dan pengabdian dengan memadukan karakter: kritis-kreatif-visioner, peduli dan tangguh yang dilandasi nilai-nilai kristiani.

Penelitian ini subjeknya adalah mahasiswa aktif Fakultas Psikologi Program Studi Sarjana Psikologi angkatan 2018 dan 2019 yang masih mengikuti perkuliahan online atau pembelajaran jarak jauh untuk perkuliahan teori tahun ajaran genap 2020/2021 dengan jumlah mahasiswa 2018 sebanyak 254 mahasiswa dan angkatan 2019 sebanyak 264 mahasiswa.

4.2 Persiapan Penelitian

4.2.1 Penyusunan Alat Ukur

4.2.1.1 Skala *hope*

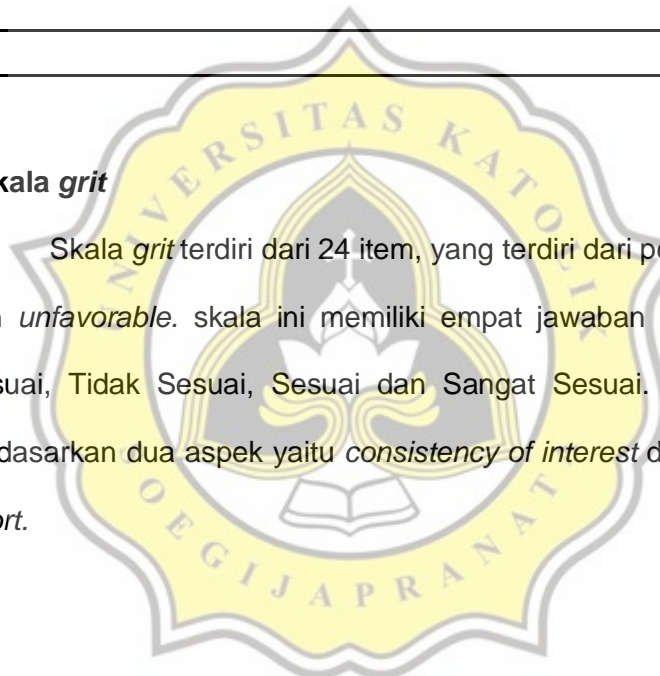
Skala *hope* terdiri dari 24 item, yang terdiri dari 12 pernyataan *favorable* dan 12 pernyataan *unfavorable*. Skala ini memiliki empat jawaban yaitu Sangat Tidak Sesuai, Tidak Sesuai, Sesuai dan Sangat Sesuai. Skala *hope* disusun berdasarkan tiga aspek yaitu *goal*, *pathway thinking* dan *agency thinking*.

Tabel 4.1 *Blue Print* Sebaran Item Skala *Hope*

No	Aspek	Indikator	Aitem		Jumlah Aitem
			<i>Favorable</i>	<i>Unfavorable</i>	
1	<i>Goal</i>	Mampu memiliki tujuan	1,7,13,19	4,10,16,22	8
2	<i>Pathway thinking</i>	Mampu menghadapi situasi sulit	5,11,17,23	2,8,14,20	8
3	<i>Agency thinking</i>	Yakin pada diri sendiri	3,9,15,21	6,12,18,24	8
Jumlah					24

4.2.1.2 Skala *grit*

Skala *grit* terdiri dari 24 item, yang terdiri dari pernyataan *favorable* dan *unfavorable*. skala ini memiliki empat jawaban yaitu Sangat Tidak Sesuai, Tidak Sesuai, Sesuai dan Sangat Sesuai. Skala *grit* disusun berdasarkan dua aspek yaitu *consistency of interest* dan *perseverance of effort*.



Tabel 4.2 *Blue Print* Sebaran Item Skala *Grit*

No	Aspek	Indikator	Item		Jumlah Item
			Favorable	Unfavorable	
1	<i>Consistency of interest</i>	Kemampuan mempertahankan minat pada suatu tujuan	1,23	12,18	4
		Tidak mengubah tujuan yang telah ditetapkan	7,13	2,24	4
		Perhatian tidak mudah teralihkan	3,19	8,14	4
2	<i>Perseverance of effort</i>	Mampu menyelesaikan pekerjaan	9,15	4,2	4
		Menghadapi rintangan dan tantangan	5,21	10,16	4
		Bekerja keras mencapai tujuan	11,17	6,22	4
Jumlah					24

4.2.2 Permohonan Ijin Penelitian

Peneliti terlebih dahulu melakukan permohonan izin penelitian terhadap pihak-pihak terkait sebelum melakukan pengambilan data pada subjek, dengan meminta surat perizinan pengambilan data pada Staff Tata Usaha Fakultas Psikologi yang nantinya akan diajukan kepada Dekan Fakultas Psikologi. Tata Usaha mengeluarkan surat perizinan pengambilan data di Fakultas Psikologi dengan nomor surat 0408/B.7.3/FP/V/2021.

4.3 Pelaksanaan Penelitian

Penelitian ini menggunakan metode *try out* terpakai untuk menghemat waktu dan tenaga selain itu keterbatasan subjek yaitu mahasiswa Fakultas Psikologi angkatan 2018 dan angkatan 2019 atau yang sedang menempuh semester 4 dan 6. *Try out* terpakai ini nantinya dalam proses pengambilan data hanya dilakukan sekali. Data yang sudah diperoleh akan menjadi data uji coba dan sekaligus data

penelitian. Dalam penelitian ini peneliti menggunakan teknik pengambilan data secara *insidental sampling*, yaitu pengambilan sampel dilakukan secara kebetulan atau saat peneliti bertemu orang yang cocok sebagai sumber data yaitu mahasiswa Fakultas Psikologi Unika Soegijapranata.

Pengambilan data dilakukan selama bulan April hingga bulan Mei 2021 yaitu tanggal 29 April hingga 8 Mei secara online melalui *google formulir* dengan link <https://forms.gle/Gzu4sPXoWUpJbrEm6>. Pengambilan data juga disertai *informed consent* di dalam *google formulir* sebelum pengisian pernyataan sebagai bukti bahwa subjek bersedia menjadi bagian dari subjek penelitian. Pengambilan data dilakukan selama 10 hari dan mendapatkan 70 subjek, setelah mendapatkan data, maka peneliti kemudian akan melakukan uji validitas dan reliabilitas untuk mengetahui item mana saja yang valid dan item yang gugur.

4.4 Uji Validitas dan Reliabilitas

Uji validitas dan reliabilitas pada data yang terkumpul akan menggunakan program komputer yaitu *Statistical Packages For Social* (SPSS). Pengujian validitas akan menggunakan teknik *Product Moment* serta dikoreksi dengan teknik *part whole* dan pengujian reliabilitas menggunakan teknik *Alpha Cronbach*.

4.4.1 Skala Hope

Berdasarkan uji validitas yang sudah dilakukan, diperoleh hasil bahwa skala *hope* yang terdiri dari 24 item terdapat 20 item valid dan 4 item gugur dengan koefisiensi validitas 0,235 – 0,709. Sebaran item valid dan item gugur dapat dilihat pada tabel 4.3. Hasil uji reliabilitas skala *hope* menunjukkan hasil sebesar 0,843. Nilai koefisien *alpha cronbach* >0,700 yang berarti reliabilitas skala *hope* adalah tinggi.

Tabel 4.3 Hasil Uji Coba Validitas Skala *Hope*

No	Aspek	Indikator	Aitem		Jumlah Aitem Valid
			<i>Favorable</i>	<i>Unfavorable</i>	
1	<i>Goal</i>	Mampu memiliki tujuan	1,7*,13,19	4,10,16,22	7
2	<i>Pathway thinking</i>	Mampu menghadapi situasi sulit	5*,11*,17*,23	2,8,14,20	5
3	<i>Agency thinking</i>	Yakin pada diri sendiri	3,9,15,21	6,12,18,24	8
Jumlah					20

Keterangan : nomor item dengan tanda (*) adalah item yang gugur

4.4.2 Skala *Grit*

Berdasarkan uji validitas yang sudah dilakukan, diperoleh hasil bahwa skala *grit* yang terdiri dari 24 item terdapat 18 item valid dan 6 item gugur dengan koefisiensi validitas 0,297 – 0,583. Sebaran item valid dan item gugur dapat dilihat pada tabel 4.4. Hasil uji reliabilitas skala *grit* menunjukkan hasil sebesar 0,821. Nilai koefisien *alpha cronbach* >0,700 yang berarti reliabilitas skala *hope* adalah tinggi.

Tabel 4.4 Hasil Uji Coba Validitas Skala *Grit*

No	Aspek	Indikator	Item		Jumlah Item Valid
			Favorable	Unfavorable	
1	<i>Consistency of interest</i>	Kemampuan mempertahankan minat pada suatu tujuan	1*,23	12*,18	2
		Tidak mengubah tujuan yang telah ditetapkan	7,13	2,24	4
		Perhatian tidak mudah teralihkan	3,19	8,14	4
2	<i>Perseverance of effort</i>	Mampu menyelesaikan pekerjaan	9*,15	4,20*	2
		Menghadapi rintangan dan tantangan	5,21	10,16*	3
		Bekerja keras mencapai tujuan	11,17	6,22*	3
Jumlah					18

Keterangan : nomor item dengan tanda (*) adalah item yang gugur

