

LAMPIRAN

Analisis Masalah Pengguna Spesifik

a. Pengguna Spesifik - Kenyamanan

NO	KENYAMANAN	ASPEK PENGGUNA SPESIFIK		MASALAH
		TUNTUTAN / SYARAT	POTENSI / KENDALA	
1	Pandangan	- Pemandangan alam sebagai sarana refleksi dari kesibukan kantor	x	
2	Pendengaran	- Dijauhkan dari keramaian industri dan kota	- Deburan ombak laut dapat meningkatkan nilai impresi pendengaran	- Bagaimana pengaturan ruang yang memanfaatkan suara deburan ombak sebagai media refleksi?
3	Penciuman	- Udara segar, bebauan alami yang menenangkan		
4	Pernafasan	- Udara yang segar, bersih dan sehat	x	x
5	Suhu	- Memerlukan suhu ruang yang optimal agar nyaman digunakan	x	x

6	Kelembapan	- Standar kelembapan yang sesuai untuk aktivitas	x	x
---	------------	--	---	---

b. Pengguna Spesifik – Keselamatan

NO	KESELAMATAN	ASPEK PENGGUNA SPESIFIK		MASALAH
		TUNTUTAN / SYARAT	POTENSI / KENDALA	
1	Bencana Alam	x	x	x
2	Kepanikan / Kerusuhan	- Sirkulasi ruang luar dan dalam untuk kemudahan pergerakan	x	x
3	Kebakaran / Ledakan	x	- Tidak ada fasilitas yang beresiko besar ledakan / konsleting	x
4	Gangguan Kejahatan	- Aman dari pencurian, terkait barang2 pribadi di hall / kamar	x	x
5	Terpeleset / Jatuh	- Seluruh ruang aman dari ancaman terpeleset	- Ruang outdoor rawan terguyur hujan dan embun	x
6	Pandangan / Seeing	- Kejelasan pandangan di malam hari (Ruang outdoor)	x	x

c. Pengguna Spesifik – Kesehatan

NO	KESEHATAN	ASPEK PENGGUNA SPESIFIK		MASALAH
		TUNTUTAN / SYARAT	POTENSI / KENDALA	
1	Pernafasan	- Kebutuhan akan udara yang bersih dan sehat	x	x
2	Penciuman	x	x	x
3	Kelembapan	- Kelembapan optimal untuk beraktivitas	x	x
4	Suhu	- Suhu optimal untuk beraktivitas	x	x
5	Polusi	- Pengelolaan sampah yang baik dari pelaksanaan kegiatan, agar tidak mengganggu fungsi	x	x

d. Pengguna Spesifik – Kemudahan

NO	KEMUDAHAN	ASPEK PENGGUNA SPESIFIK		MASALAH
		TUNTUTAN / SYARAT	POTENSI / KENDALA	
1	Pergerakan Barang	- Kemudahan panitia dalam mempersiapkan barang – barang untuk acara	x	x

		- Kemudahan membawa barang pribadi oleh peserta		
2	Pergerakan Pejalan Kaki	- Pergerakan orang di fasilitas focus pada berjalan kaki. Kemudahan akses pejalan kaki dalam zona perlu dimaksimalkan	x	x
3	Pergerakan Kendaraan	- Mampu menampung bis karyawan dan kendaraan besar sejenis	x	x
4	Pergerakan Orang Berkebutuhan Khusus	x	x	x

e. Pengguna Spesifik – Dimensi Ruang

NO	DIMENSI RUANG	ASPEK PENGGUNA SPESIFIK		MASALAH
		TUNTUTAN / SYARAT	POTENSI / KENDALA	
1	Fleksibilitas Aktivitas & Kapasitas	- Pengguna (panitia dan peserta) dapat bebas dan leluasa melaksanakan aktivitas khusus (secara kolektif)	x	x

2	Symbolisme Kegiatan	- Penggunaan ruang secara komunal	x	x
---	---------------------	-----------------------------------	---	---

f. Pengguna Spesifik – Kualitas Ruang

NO	KUALITAS RUANG	ASPEK PENGGUNA SPESIFIK		MASALAH
		TUNTUTAN / SYARAT	POTENSI / KENDALA	
1	Skala	- Ruang mampu memfasilitasi massa dalam jumlah banyak	x	x
2	Orientasi Kegiatan Dalam Ruang	- Orientasi perhatian berpusat pada pemimpin acara	x	x
3	Orientasi Kegiatan Luar Ruang	- Orientasi berpusat pada kegiatan kelompok dalam jumlah besar	x	x
4	Kepemilikan Ruang (Privat / Publik)	- Peserta merasa diterima di wisma sehingga merasa aman, nyaman dan dapat mengikuti kegiatan dengan maksimal	- Peserta sudah saling mengenal dan mungkin akrab karena berasal dari satu organisasi	- Bagaimana arsitektur dalam memfasilitasi dan mendorong interaksi sosial yang lebih tinggi antar peserta training?

		<ul style="list-style-type: none"> - Pemisahan area menginap dan area acara, agar peserta dapat beristirahat dengan maksimal 		
5	Dimensi Simbolik	<ul style="list-style-type: none"> - Kegiatan pengembangan diri berfokus pada rekreasi, pengakraban relasi antar tim, dan pemulihan batin individu dari kejenuhan pekerjaan sehari-hari 	X	<ul style="list-style-type: none"> - Bagaimana penerapan elemen arsitektural pada ruang dan tapak, yang mampu memunculkan impresi kebatinan pada individu, dalam menciptakan sebuah wadah kontemplasi dalam rekreasi?
6	Tata Ruang	<ul style="list-style-type: none"> - Pemisahan yang baik antara ruangan public dan ruangan privat tanpa membatasi interaksi sosial antara peserta 	<ul style="list-style-type: none"> - Walau terpisah, interaksi sosial antar individu harus tetap ada dan di fasilitasi - Pekerja dan karyawan biasanya memiliki langkah kaki yang cepat dan jarang memperhatikan / menikmati lingkungan sekitar 	<ul style="list-style-type: none"> - Bagaimana penempatan ruang sosial dan privat yang mendorong terjadinya interaksi sosial secara intens? - Bagaimana penataan ruang yang melambatkan langkah kaki peserta agar lebih rileks

				dan aware dengan lingkungan sekitarnya?
--	--	--	--	---

g. Pengguna Spesifik – Bentuk Arsitektur

NO	BENTUK ARSITEKTUR	ASPEK PENGGUNA SPESIFIK		MASALAH
		TUNTUTAN / SYARAT	POTENSI / KENDALA	
1	Jumlah Massa (1/>2)	x	- Pengguna yang banyak memerlukan unit penginapan yang bervariasi dan berkualitas	- Bagaimana pembagian massa bangunan penginapan yang meningkatkan kualitas rekreasi peserta?
2	Orientasi massa: mata angin, gunung, laut, kabah, jalan, sungai dan lain lain.	- Orientasi parkir dan akses berada di selatan, sementara orientasi acara menuju ke utara (laut)	x	x
3	Bentuk massa: kotak segitiga-lingkaran campuran	- Bentuk massa efektif fungsi untuk ruang penginapan, - Bentuk massa kreatif untuk ruang zona acara	x	x

Analisis Masalah Tapak

a. Tapak- Kenyamanan

NO	KENYAMANAN	ASPEK TAPAK		MASALAH
		TUNTUTAN / SYARAT	POTENSI / KENDALA	
1	Pandangan	- Pemandangan alam sebagai sarana refleksi dari kesibukan kantor	- Tapak berbukit dengan <i>view from side</i> menuju laut sangat indah	x
2	Pendengaran	- Dijauhkan dari keramaian industri dan kota	x	x
3	Penciuman	- Udara segar, bebauan alami yang menenangkan	x	x
4	Pernafasan	- Udara yang segar, bersih dan sehat	- Tapak memiliki populasi Pohon Sengon dalam jumlah besar sehingga memiliki udara yang segar	x
5	Suhu	- Memerlukan suhu ruang yang optimal agar nyaman digunakan	- Tapak memiliki populasi vegetasi Pohon Sengon yang tinggi sehingga menyejukan	x
6	Kelembapan	- Standar kelembapan yang sesuai untuk aktivitas	x	x

b. Tapak– Keselamatan

NO	KESELAMATAN	ASPEK TAPAK		MASALAH
		TUNTUTAN / SYARAT	POTENSI / KENDALA	
1	Bencana Alam	- Fasilitas teramankan dari pasang surut air laut	- Elevasi tapak cukup tinggi diukur dari permukaan laut	x
2	Kepanikan / Kerusuhan	- Sirkulasi ruang luar dan dalam untuk kemudahan pergerakan	x	x
3	Kebakaran / Ledakan	x	x	x
4	Gangguan Kejahatan	- Aman dari pencurian, terkait barang2 pribadi di hall / kamar	x	x
5	Terpeleset / Jatuh	- Seluruh ruang aman dari ancaman terpeleset	- Ruang <i>outdoor</i> rawan basah dan licin saat terguyur hujan - Topogafi tapak yang berbukit dan cukup curam	- Bagaimana penerapan elemen arsitektural pada ruang <i>outdoor</i> yang mencegah licinnya jalur <i>outdoor</i> ? - Bagaimana pengolahan elevasi tapak agar

				menjadikan jalur sirkulasi aman dilewati?
6	Pandangan / Seeing	- Kejelasan pandangan di malam hari (Ruang outdoor)	- Populasi Pohon sengon yang banyak menyebabkan terhalangnya pandangan pada malam hari	- Bagaimana memindahkan vegetasi yang ada secara aman sehingga menjadi nilai tambah bagi bangunan?

c. Tapak– Kesehatan

NO	KESEHATAN	ASPEK TAPAK		MASALAH
		TUNTUTAN / SYARAT	POTENSI / KENDALA	
1	Pernafasan	- Kebutuhan akan udara yang bersih dan sehat	- Tapak memiliki populasi Pohon Sengon dalam jumlah besar sehingga memiliki udara yang segar	x
2	Penciuman	x	x	x
3	Kelembapan	- Kelembapan optimal untuk beraktivitas	x	x
4	Suhu	- Suhu optimal untuk beraktivitas	- Tapak memiliki populasi vegetasi Pohon Sengon yang tinggi sehingga menyejukan	x

5	Polusi	- Pengelolaan sampah yang baik dari pelaksanaan kegiatan, agar tidak mengganggu fungsi	x	x
---	--------	--	---	---

d. Tapak– Kemudahan

NO	KEMUDAHAN	ASPEK TAPAK		MASALAH
		TUNTUTAN / SYARAT	POTENSI / KENDALA	
1	Pergerakan Barang	<ul style="list-style-type: none"> - Kemudahan panitia dalam mempersiapkan barang – barang untuk acara - Kemudahan membawa barang pribadi oleh peserta 	<ul style="list-style-type: none"> - Topografi tapak yang berbukit perlu diolah 	<ul style="list-style-type: none"> - Bagaimana mengatasi topografi tapak yang berbukit agar dapat mempermudah pergerakan barang?
2	Pergerakan Pejalan Kaki	<ul style="list-style-type: none"> - Pergerakan orang di fasilitas focus pada berjalan kaki. Kemudahan akses pejalan kaki dalam zona perlu dimakasimalkan 	<ul style="list-style-type: none"> - Topografi tapak yang berbukit perlu diolah 	<ul style="list-style-type: none"> - Bagaimana mengatasi topografi tapak yang berbukit agar dapat mempermudah pergerakan pejalan?
3	Pergerakan Kendaraan	<ul style="list-style-type: none"> - Mampu menampung bis karyawan dan kendaraan besar sejenis 	<ul style="list-style-type: none"> - Topografi tapak yang berbukit perlu diolah 	<ul style="list-style-type: none"> - Bagaimana mengatasi topografi tapak yang berbukit agar dapat

				mempermudah pergerakan kendaraan?
4	Pergerakan Orang Berkebutuhan Khusus	x	x	x

e. Tapak– Dimensi Ruang

NO	DIMENSI RUANG	ASPEK TAPAK		MASALAH
		TUNTUTAN / SYARAT	POTENSI / KENDALA	
1	Fleksibilitas Aktivitas & Kapasitas	- Pengguna (panitia dan peserta) dapat bebas dan leluasa melaksanakan aktivitas khusus (secara kolektif)	- Tapak memiliki wilayah yang cukup luas untuk menampung aktivitas dengan pergerakan yang intens	- Bagaimana tatanan massa ruang dan bangunan yang mampu memfasilitasi kegiatan rekreatif dan kegiatan kontemplatif dalam satu area?
2	Symbolisme Kegiatan	- Penggunaan ruang secara komunal	x	x

f. Tapak– Kualitas Ruang

NO	KUALITAS RUANG	ASPEK TAPAK		MASALAH
		TUNTUTAN / SYARAT	POTENSI / KENDALA	

1	Skala	<ul style="list-style-type: none"> - Ruang mampu memfalisitasi massa dalam jumlah banyak 	<ul style="list-style-type: none"> - Tapak memiliki wilayah yang cukup luas untuk menciptakan ruangan yang luas 	x
2	Orientasi Kegiatan Dalam Ruang	<ul style="list-style-type: none"> - Orientasi perhatian berpusat pada pemimpin acara 	x	x
3	Orientasi Kegiatan Luar Ruang	<ul style="list-style-type: none"> - Orientasi berpusat pada kegiatan kelompok dalam jumlah besar 	<ul style="list-style-type: none"> - Tapak memiliki <i>view</i> yang indah di sekelilingnya dengan elevasi yang tinggi - Selain itu tapak juga memiliki vegetasi yang menyejukan 	x
4	Kepemilikan Ruang (Privat / Publik)	<ul style="list-style-type: none"> - Peserta merasa diterima di wisma sehingga merasa aman, nyaman dan dapat mengikuti kegiatan dengan maksimal - Pemisahan area menginap dan area acara, agar peserta 	x	x

		dapat beristirahat dengan maksimal		
5	Dimensi Simbolik	- Kegiatan pengembangan diri berfokus pada rekreasi, pengakraban relasi antar tim, dan pemulihan batin individu dari kejenuhan pekerjaan sehari-hari	x	x
6	Tata Ruang	- Pemisahan yang baik antara ruangan public dan ruangan privat tanpa membatasi interaksi sosial antara peserta	- Pemanfaatan topografi tapak untuk memisahkan ruang privat dan publik melalui perbedaan elevasi	- Bagaimana bentuk dan pengaturan massa dan ruang luar bangunan untuk mengatasi topografi tapak yang dinamis?

g. Tapak– Bentuk Arsitektur

NO	BENTUK ARSITEKTUR	ASPEK TAPAK		MASALAH
		TUNTUTAN / SYARAT	POTENSI / KENDALA	
1	Jumlah Massa (1/>2)	- Mampu memfalisasi berbagai kegiatan rekreasi dan	- Pemanfaatan bangunan bermassa banyak yang	- Bagaimana tata letak bangunan bermassa banyak yang dapat mengatasi &

		kontemplasi dengan jumlah peserta yang banyak	ditata mengatasi topografi tapak	memaksimalkan potensi topografi tapak?
2	Orientasi massa: mata angin, gunung, laut, kabah, jalan, sungai dan lain lain.	- Orientasi parkir dan akses berada di selatan, sementara orientasi acara menuju ke utara (laut)	- Tapak memiliki akses langsung menuju jalan di selatan dan berbatasan langsung dengan laut di utara	- Bagaimana penataan ruang mengatasi area tapak yang memanjang guna mendapat akses di kedua sisi
3	Bentuk massa: kotak segitiga-lingkaran campuran	x	x	x

Analisis Masalah Lingkungan Fisik

a. Lingkungan Fisik- Kenyamanan

NO	KENYAMANAN	ASPEK LINGKUNGAN FISIK		MASALAH
		TUNTUTAN / SYARAT	POTENSI / KENDALA	
1	Pandangan	- Pemandangan alam sebagai sarana refleksi dari kesibukan kantor	- Laut yang berada didekat tapak	x
2	Pendengaran	- Dijauhkan dari keramaian industri dan kota	- Suara ombak yang memecah tebing di sekitar	x

			lokasi dapat menjadi media relaksasi - Akses jalan yang tidak terlalu ramai sehingga tidak menimbulkan bising	
3	Penciuman	- Udara segar, bebauan alami yang menenangkan	- Bau laut yang khas dirasa kurang menyegarkan	- Bagaimana menetralsisir bebauan laut yang cenderung asin?
4	Pernafasan	- Udara yang segar, bersih dan sehat	x	x
5	Suhu	- Memerlukan suhu ruang yang optimal agar nyaman digunakan	- Pada siang hari, terik matahari pantai cukup menyengat	- Bagaimana penggunaan elemen arsitektural yang dapat menaungi peserta dari terik matahari?
6	Kelembapan	- Standar kelembapan yang sesuai untuk aktivitas	x	x

b. Lingkungan Fisik– Keselamatan

NO	KESELAMATAN	ASPEK LINGKUNGAN FISIK		MASALAH
		TUNTUTAN / SYARAT	POTENSI / KENDALA	

1	Bencana Alam	- Fasilitas teramankan dari pasang surut air laut	x	x
2	Kepanikan / Kerusuhan	- Sirkulasi ruang luar dan dalam untuk kemudahan pergerakan	x	x
3	Kebakaran / Ledakan	x	x	x
4	Gangguan Kejahatan	- Aman dari pencurian, terkait barang2 pribadi di hall / kamar	x	x
5	Terpeleset / Jatuh	- Seluruh ruang aman dari ancaman terpeleset	x	x
6	Pandangan / Seeing	- Kejelasan pandangan di malam hari (Ruang outdoor)	- Lingkungan sekitar cenderung gelap, sehingga cukup berbahaya pada malam hari	- Bagaimana mengatasi gelapnya akses jalan di malam hari?

c. Lingkungan Fisik– Kesehatan

NO	KESEHATAN	ASPEK LINGKUNGAN FISIK		MASALAH
		TUNTUTAN / SYARAT	POTENSI / KENDALA	
1	Pernafasan	- Kebutuhan akan udara yang bersih dan sehat	- Hutan Sengon yang lebat membantu sirkulasi udara	x

			- Minimnya kawasan industri yang menyebabkan polusi udara	
2	Penciuman	x	- Minimnya kawasan industri yang menyebabkan polusi udara	x
3	Kelembapan	- Kelembapan optimal untuk beraktivitas	x	x
4	Suhu	- Suhu optimal untuk beraktivitas	- Suhu lingkungan cukup terik pada siang hari	- Bagaimana penggunaan elemen arsitektural yang dapat menaungi peserta dari terik matahari?
5	Polusi	- Pengelolaan sampah yang baik dari pelaksanaan kegiatan, agar tidak mengganggu fungsi	x	x

d. Lingkungan Fisik– Kemudahan

NO	KEMUDAHAN	ASPEK LINGKUNGAN FISIK		MASALAH
		TUNTUTAN / SYARAT	POTENSI / KENDALA	

1	Pergerakan Barang	<ul style="list-style-type: none"> - Kemudahan panitia dalam mempersiapkan barang – barang untuk acara - Kemudahan membawa barang pribadi oleh peserta 	x	x
2	Pergerakan Pejalan Kaki	<ul style="list-style-type: none"> - Pergerakan orang di fasilitas focus pada berjalan kaki. Kemudahan akses pejalan kaki dalam zona perlu dimaksimalkan 	x	x
3	Pergerakan Kendaraan	<ul style="list-style-type: none"> - Mampu menampung bis karyawan dan kendaraan besar sejenis 	<ul style="list-style-type: none"> - Akses jalan yang mudah menuju tapak 	<ul style="list-style-type: none"> - Bagaimana pengaturan ruang dan tata parkir dengan memanfaatkan kemudahan akses di selatan tapak?
4	Pergerakan Orang Berkebutuhan Khusus	x	x	x

e. Lingkungan Fisik– Dimensi Ruang

NO	DIMENSI RUANG	ASPEK LINGKUNGAN FISIK		MASALAH
		TUNTUTAN / SYARAT	POTENSI / KENDALA	

1	Fleksibilitas Aktivitas & Kapasitas	- Pengguna (panitia dan peserta) dapat bebas dan leluasa melaksanakan aktivitas khusus (secara kolektif)	x	x
2	Symbolisme Kegiatan	- Penggunaan ruang secara komunal	x	x

f. Lingkungan Fisik– Kualitas Ruang

NO	KUALITAS RUANG	ASPEK LINGKUNGAN FISIK		MASALAH
		TUNTUTAN / SYARAT	POTENSI / KENDALA	
1	Skala	- Ruang mampu memfasilitasi massa dalam jumlah banyak	x	x
2	Orientasi Kegiatan Dalam Ruang	- Orientasi perhatian berpusat pada pemimpin acara	x	x
3	Orientasi Kegiatan Luar Ruang	- Orientasi berpusat pada kegiatan kelompok dalam jumlah besar	x	x

4	Kepemilikan Ruang (Privat / Publik)	<ul style="list-style-type: none"> - Peserta merasa diterima di wisma sehingga merasa aman, nyaman dan dapat mengikuti kegiatan dengan maksimal - Pemisahan area menginap dan area acara, agar peserta dapat beristirahat dengan maksimal 	x	x
5	Dimensi Simbolik	<ul style="list-style-type: none"> - Kegiatan pengembangan diri berfokus pada rekreasi, pengakraban relasi antar tim, dan pemulihan batin individu dari kejenuhan pekerjaan sehari-hari 	x	x
6	Tata Ruang	<ul style="list-style-type: none"> - Pemisahan yang baik antara ruangan public dan ruangan privat tanpa membatasi interaksi sosial antara peserta 	x	x

g. Lingkungan Fisik– Bentuk Arsitektur

NO	BENTUK ARSITEKTUR	ASPEK LINGKUNGAN FISIK		MASALAH
		TUNTUTAN / SYARAT	POTENSI / KENDALA	
1	Jumlah Massa (1/>2)	x	x	x
2	Orientasi massa: mata angin, gunung, laut, kabah, jalan, sungai dan lain lain.	- Orientasi parkir dan akses berada di selatan, sementara orientasi acara menuju ke utara (laut)	x	- Bagaimana bentuk bangunan yang tampak harmonis dengan alam sekitar tapak?
3	Bentuk massa: kotak segitiga-lingkaran campuran	x	x	x

Analisis Masalah Lingkungan Masyarakat

a. Lingkungan Masyarakat- Kenyamanan

NO	KENYAMANAN	ASPEK LINGKUNGAN MASYARAKAT		MASALAH
		TUNTUTAN / SYARAT	POTENSI / KENDALA	
1	Pandangan	- Pemandangan alam sebagai sarana refleksi dari kesibukan kantor	x	x
2	Pendengaran	- Dijauhkan dari keramaian industri dan kota	x	x

3	Penciuman	- Udara segar, bebauan alami yang menenangkan	x	x
4	Pernafasan	- Udara yang segar, bersih dan sehat	x	x
5	Suhu	- Memerlukan suhu ruang yang optimal agar nyaman digunakan	x	x
6	Kelembapan	- Standar kelembapan yang sesuai untuk aktivitas	x	x

b. Lingkungan Masyarakat– Keselamatan

NO	KESELAMATAN	ASPEK LINGKUNGAN MASYARAKAT		MASALAH
		TUNTUTAN / SYARAT	POTENSI / KENDALA	
1	Bencana Alam	x	x	x
2	Kepanikan / Kerusuhan	- Sirkulasi ruang luar dan dalam untuk kemudahan pergerakan	x	x
3	Kebakaran / Ledakan	x	x	x
4	Gangguan Kejahatan	- Aman dari pencurian, terkait barang2 pribadi di hall / kamar	X	- Bagaimana pengaturan keamanan pada bangunan yang meminimalisir tindak

				kimial dari masyarakat sekitar bangunan?
5	Terpeleset / Jatuh	- Seluruh ruang aman dari ancaman terpeleset	x	x
6	Pandangan / Seeing	- Kejelasan pandangan di malam hari (Ruang outdoor)	x	x

c. Lingkungan Masyarakat– Kesehatan

NO	KESEHATAN	ASPEK LINGKUNGAN MASYARAKAT		MASALAH
		TUNTUTAN / SYARAT	POTENSI / KENDALA	
1	Pernafasan	- Kebutuhan akan udara yang bersih dan sehat	x	x
2	Penciuman	x	x	x
3	Kelembapan	- Kelembapan optimal untuk beraktivitas	x	x
4	Suhu	- Suhu optimal untuk beraktivitas	x	x
5	Polusi	- Pengelolaan sampah yang baik dari pelaksanaan kegiatan, agar tidak mengganggu fungsi	- Kebiasaan masyarakat yang membuang sampah sembarangan dapat	Bagaimana mengedukasi masyarakat untuk tidak membuang sampah sembarangan?

			menganngu kenyamanan fungsi bangunan	
--	--	--	---	--

d. Lingkungan Masyarakat– Kemudahan

NO	KEMUDAHAN	ASPEK LINGKUNGAN MASYARAKAT		MASALAH
		TUNTUTAN / SYARAT	POTENSI / KENDALA	
1	Pergerakan Barang	<ul style="list-style-type: none"> - Kemudahan panitia dalam mempersiapkan barang – barang untuk acara - Kemudahan membawa barang pribadi oleh peserta 	Warga pedesaan sering melintas membawa barang	Bagaimana standar penyediaan trotoar untuk warga yang perlu mengangkut barang di sepanjang jalan Ujung negoro?
2	Pergerakan Pejalan Kaki	- Pergerakan orang di fasilitas focus pada berjalan kaki. Kemudahan akses pejalan kaki dalam zona perlu dimakasimalkan	Warga pedesaan yang sering melintas	Bagaimana standar penyediaan trotoar untuk warga yang perlu melintas di sepanjang jalan Ujung negoro ?
3	Pergerakan Kendaraan	- Mampu menampung bis karyawan dan kendaraan besar sejenis	x	x
4	Pergerakan Orang Berkebutuhan Khusus	x	x	x

e. Lingkungan Masyarakat– Dimensi Ruang

NO	DIMENSI RUANG	ASPEK LINGKUNGAN MASYARAKAT		MASALAH
		TUNTUTAN / SYARAT	POTENSI / KENDALA	
1	Fleksibilitas Aktivitas & Kapasitas	- Pengguna (panitia dan peserta) dapat bebas dan leluasa melaksanakan aktivitas khusus (secara kolektif)	x	x
2	Symbolisme Kegiatan	- Penggunaan ruang secara komunal	Secara tidak langsung, fasilitas training ini menjadi icon wisata baru dari pantai Ujungnegoro	Bagaimana simbolisme arsitektur berperan dalam mewakili potensi pariwisata masyarakat Ujung negoro?

f. Lingkungan Masyarakat– Kualitas Ruang

NO	KUALITAS RUANG	ASPEK LINGKUNGAN MASYARAKAT		MASALAH
		TUNTUTAN / SYARAT	POTENSI / KENDALA	
1	Skala	- Ruang mampu memfalisitasi massa dalam jumlah banyak	x	x

2	Orientasi Kegiatan Dalam Ruang	- Orientasi perhatian berpusat pada pemimpin acara	x	x
3	Orientasi Kegiatan Luar Ruang	- Orientasi berpusat pada kegiatan kelompok dalam jumlah besar	Banyak warga yang mungkin bertanam dan bekerja di sekitar lokasi	Bagaimana menjaga ke privasian lahan outdoor milik fasilitas dari aktivifas harian warga?
4	Kepemilikan Ruang (Privat / Publik)	- Peserta merasa diterima di wisma sehingga merasa aman, nyaman dan dapat mengikuti kegiatan dengan maksimal - Pemisahan area menginap dan area acara, agar peserta dapat beristirahat dengan maksimal	x	x
5	Dimensi Simbolik	- Kegiatan pengembangan diri berfokus pada rekreasi, pengakraban relasi antar tim, dan pemulihan batin individu dari kejenuhan pekerjaan sehari-hari	x	x

6	Tata Ruang	- Pemisahan yang baik antara ruangan public dan ruangan privat tanpa membatasi interaksi sosial antara peserta	x	x
---	------------	--	---	---

g. Lingkungan Masyarakat– Bentuk Arsitektur

NO	BENTUK ARSITEKTUR	ASPEK LINGKUNGAN MASYARAKAT		MASALAH
		TUNTUTAN / SYARAT	POTENSI / KENDALA	
1	Jumlah Massa (1/>2)	x	x	x
2	Orientasi massa: mata angin, gunung, laut, kabah, jalan, sungai dan lain lain.	- Orientasi parkir dan akses berada di selatan, sementara orientasi acara menuju ke utara (laut)	x	Bagaimana bentuk bangunan yang mampu menjaga privasi acara dari kegiatan warga sekitar?
3	Bentuk massa: kotak segitiga-lingkaran campuran	x	x	x

Analisis Masalah IPTEK

a. IPTEK- Kenyamanan

NO	KENYAMANAN	ASPEK IPTEK	MASALAH
----	------------	-------------	---------

		TUNTUTAN / SYARAT	POTENSI / KENDALA	
1	Pandangan	- Pemandangan alam sebagai sarana refleksi dari kesibukan kantor	x	x
2	Pendengaran	- Dijauhkan dari keramaian industri dan kota	x	x
3	Penciuman	- Udara segar, bebauan alami yang menenangkan	x	x
4	Pernafasan	- Udara yang segar, bersih dan sehat	x	x
5	Suhu	- Memerlukan suhu ruang yang optimal agar nyaman digunakan	x	x
6	Kelembapan	- Standar kelembapan yang sesuai untuk aktivitas	x	x

b. IPTEK– Keselamatan

NO	KESELAMATAN	ASPEK IPTEK		MASALAH
		TUNTUTAN / SYARAT	POTENSI / KENDALA	
1	Bencana Alam	x	- Pemanfaat teknologi untuk memberi peringatan dini	x

			bencana alam seperti tsunami	
2	Kepanikan / Kerusakan	- Sirkulasi ruang luar dan dalam untuk kemudahan pergerakan	x	x
3	Kebakaran / Ledakan	x	- Pemanfaatan teknologi untuk mengatasi kecelakaan kerja	x
4	Gangguan Kejahatan	- Aman dari pencurian, terkait barang2 pribadi di hall / kamar	- Pengerahan system keamanan berbasis teknologi (CCTV)	x
5	Terpeleset / Jatuh	- Seluruh ruang aman dari ancaman terpeleset	x	x
6	Pandangan / Seeing	- Kejelasan pandangan di malam hari (Ruang outdoor)	- Pemanfaatan penerangan buatan	x

c. IPTEK– Kesehatan

NO	KESEHATAN	ASPEK IPTEK		MASALAH
		TUNTUTAN / SYARAT	POTENSI / KENDALA	
1	Pernafasan	- Kebutuhan akan udara yang bersih dan sehat	x	x

2	Penciuman	x	x	x
3	Kelembapan	- Kelembapan optimal untuk beraktivitas	x	x
4	Suhu	- Suhu optimal untuk beraktivitas	x	x
5	Polusi	- Pengelolaan sampah yang baik dari pelaksanaan kegiatan, agar tidak mengganggu fungsi	x	x

d. IPTEK– Kemudahan

NO	KEMUDAHAN	ASPEK IPTEK		MASALAH
		TUNTUTAN / SYARAT	POTENSI / KENDALA	
1	Pergerakan Barang	- Kemudahan panitia dalam mempersiapkan barang – barang untuk acara - Kemudahan membawa barang pribadi oleh peserta	x	x
2	Pergerakan Pejalan Kaki	- Pergerakan orang di fasilitas focus pada berjalan kaki. Kemudahan	x	x

		akses pejalan kaki dalam zona perlu dimaksimalkan		
3	Pergerakan Kendaraan	- Mampu menampung bis karyawan dan kendaraan besar sejenis	x	x
4	Pergerakan Orang Berkebutuhan Khusus	x	x	x

e. IPTEK– Dimensi Ruang

NO	DIMENSI RUANG	ASPEK IPTEK		MASALAH
		TUNTUTAN / SYARAT	POTENSI / KENDALA	
1	Fleksibilitas Aktivitas & Kapasitas	- Pengguna (panitia dan peserta) dapat bebas dan leluasa melaksanakan aktivitas khusus (secara kolektif)	x	x
2	Symbolisme Kegiatan	- Penggunaan ruang secara komunal	x	x

f. IPTEK– Kualitas Ruang

NO	KUALITAS RUANG	ASPEK IPTEK	MASALAH
----	----------------	-------------	---------

		TUNTUTAN / SYARAT	POTENSI / KENDALA	
1	Skala	- Ruang mampu memfasilitasi massa dalam jumlah banyak	x	x
2	Orientasi Kegiatan Dalam Ruang	- Orientasi perhatian berpusat pada pemimpin acara	x	x
3	Orientasi Kegiatan Luar Ruang	- Orientasi berpusat pada kegiatan kelompok dalam jumlah besar	x	x
4	Kepemilikan Ruang (Privat / Publik)	- Peserta merasa diterima di wisma sehingga merasa aman, nyaman dan dapat mengikuti kegiatan dengan maksimal - Pemisahan area menginap dan area acara, agar peserta dapat beristirahat dengan maksimal	x	x

5	Dimensi Simbolik	Orientasi parkir dan akses berada di selatan, sementara orientasi acara menuju ke utara (laut)	x	x
6	Tata Ruang	- Pemisahan yang baik antara ruangan public dan ruangan privat tanpa membatasi interaksi sosial antara peserta	x	x

g. IPTEK– Bentuk Arsitektur

NO	BENTUK ARSITEKTUR	ASPEK IPTEK		MASALAH
		TUNTUTAN / SYARAT	POTENSI / KENDALA	
1	Jumlah Massa (1/>2)	x	x	x
2	Orientasi massa: mata angin, gunung, laut, kabah, jalan, sungai dan lain lain.	- Orientasi parkir dan akses berada di selatan, sementara orientasi acara menuju ke utara (laut)	x	x
3	Bentuk massa: kotak segitiga-lingkaran campuran	x	x	x



Lampiran :

Simulasi 3D dari kontur wilayah tapak dengan radius 1 kilometer. Titik merah adalah lokasi rencana pembangunan proyek

Gambar L.37: 3D Topography, by Mapzen & EOX.IT





0.27% PLAGIARISM APPROXIMATELY

Report #12906271

2 BAB 1 PENDAHULUAN Latar Belakang Hidup bahagia adalah sesuatu yang diharapkan semua orang. Dilansir dari study yang dilakukan oleh ekonom University Warwick, ditemukan bahwa kebahagiaan meningkatkan produktivitas sampai sebesar 12%, sedangkan individu yang merasa tidak bahagia, justru mengalami kemunduran produktivitas sebanyak 10% (Afrillia, 2021). Menurut data tersebut, kebahagiaan manusia memiliki efek kausalitas yang besar dan positif terhadap produktivitas kerja, dan emosi positif ini dapat sangat meningkatkan semangat untuk hidup, berkreasi, dan berkarya. Menurut survey yang dilakukan oleh portal lowongan kerja Indonesia, 73% persen responden yang merupakan para pekerja dan karyawan tidak merasa bahagia dengan apa yang ia kerjakan. (Ramdania, 2016). Data terbaru di Oktober 2020 oleh JobStreet Indonesia juga menyebutkan angka yang tidak berbeda jauhnya. Dalam data tersebut disebutkan hanya 38% dari pekerja dan karyawan di Indonesia yang saat ini merasa bahagia dengan