

BAB 3

ANALISA DAN PEMROGRAMAN ARSITEKTUR

3.1 Analisa Fungsi Bangunan

3.1.1 Kapasitas dan Karakteristik Pengguna

1. Kapasitas

Berdasarkan pengunjungnya, Taman Hiburan dibedakan menjadi 5 kelas yaitu :

- 1) Kelas 1a : jumlah pengunjung di bawah 250.000
- 2) Kelas 1b : jumlah pengunjung berjumlah 250.001 sampai 500.000 pengunjung
- 3) Kelas 2` : jumlah pengunjung berjumlah 500.001 sampai 1juta pengunjung
- 4) Kelas 3 : jumlah pengunjung berjumlah 1 juta sampai 2 juta pengunjung
- 5) Kelas 4 : jumlah pengunjung berjumlah 2 juta pengunjung.

Untuk proyek digolongkan menjadi kelas 1a dimana jumlah pengunjungnya dibawah 250.000 orang.

Untuk menentukan kapasitas suatu taman hiburan, maka diperlukan data pengunjung per tahun pada suatu objek liburan. Untuk objek liburan yang di ambil contohnya yaitu sebagai berikut:

Fasilitas liburan	2019	Jumlah pengunjung rata rata per hari
Ocean Park	700.000	1.917
AEON BSD	72.000	750
Xtreme Park	45.000	123

Tabel 6. Data jumlah pngunjung

Sumber : <https://www.tangerangnews.com/>

Bulan	Jatim Park I	Jatim Park II	Jatim Park III

Januari	23.965	47.134	54.222
Februari	73.161	92.782	79.836
Maret	46.250	70.158	48.868
April	43.261	76.274	55.995
Mei	9.809	18.245	21.623
Juni	52.733	92.647	131.753
Juli	32.489	72.677	93.356
Agustus	13.485	34.838	55.756
September	24.058	39.448	41.378
Oktober	40.225	60.235	55.785
November	28.337	50.931	45.108
Desember	65.100	102.559	119.444

Tabel 7. data pengunjung jatim park

Sumber: batukota.bps.go.id

Berdasarkan data diatas jumlah rata rata pengunjung pada suatu taman hiburan yaitu :

Bulan	Jatim Park I	Jatim Park II	Jatim Park III
Januari	798	1.571	1.807
Februari	2.438	3.092	2.661
Maret	1541	2.338	1.628
April	1442	2.542	1.866
Mei	326	608	720
Juni	1.757	3.088	4.391
Juli	1.082	2.422	3.111
Agustus	449	1.161	1.858
September	801	1.314	1.379
Oktober	1.340	2.007	1859
November	944	1.697	1.503
Desember	2.170	3.418	3.981
Rata-rata	1.257	2.104	2.366

Tabel 8. data pengunjung jatim park

Berdasarkan data diatas maka kapasitas untuk sebuah Gundam Base yaitu sebanyak 1500 pengunjung yang didapatkan dari hasil rata rata dan juga kelas dari sebuah Gundam Base itu sendiri.

2. Karakteristik pengguna

Karakteristik pengguna dapat dilihat sebagai berikut:

- Wisatawan
orang yang mengadakan perjalanan dari tempat kediamannya tanpa menetap di tempat yang didatanginya atau hanya untuk sementara waktu tinggal di tempat yang didatanginya.
- Staff
Staff adalah pihak yang terkait dengan administrasi dan operasional sekolah, staff proyek sekolah alam terdiri dari:
 - Staff tata usaha
 - Staff pelayanan
 - Staff Kesehatan
- Security
Security merupakan staff pada bidang keamanan fisik dalam penyelenggaraan keamanan pada lingkungan kerjanya.
- *Cleaning service*
Cleaning service adalah pihak staff yang pekerjaannya berkaitan dengan kebersihan dan pelayanan.
- Pengelola sarana
Pengelola sarana adalah pihak yang mengelola atau merawat kelayakan fasilitas Taman Hiburan.

3.1.2 Kegiatan

1. Studi aktivitas

No.	Klasifikasi Fungsi	Jenis Aktifitas	Sifat Aktifitas	Perilaku Beraktifitas
1	Fungsi Primer	Berwisata	Publik	<ul style="list-style-type: none"> < Membeli tiket < Jalan-jalan < Bermain < Membeli makan < Melihat pertunjukan
2	Fungsi Sekunder	Waralaba	Publik	<ul style="list-style-type: none"> < Jual beli < Berkomunikasi < Jalan-jalan
		Café	Publik	<ul style="list-style-type: none"> < Makan < Berkomunikasi < istirahat
		Hall	Publik	<ul style="list-style-type: none"> < Check in < duduk < Istirahat
3	Fungsi Penunjang	Tempat ibadah (mushola)	Publik	<ul style="list-style-type: none"> < Wudhu < Sholat < Dzikir < Do'a
		Tempat parker	Publik	<ul style="list-style-type: none"> < Memarkirkan kendaraan < Berjalan
		Tempat penjualan tiket dan informasi	Privat	<ul style="list-style-type: none"> < Menjaga tiket < Berkomunikasi < Istirahat < Makan
		Kantor pengelola	Privat	<ul style="list-style-type: none"> < Rapat < Istirahat < Makan < berkomunikasi
		Ruang servis	Privat	<ul style="list-style-type: none"> < Menjaga < Berkomunikasi < Makan < istirahat

Tabel 9. Studi aktivitas

2. Pola Aktivitas

Wisatawan



Restoran



Parkir kendaraan



Penjualan tiket & informasi



Kantor pengelola



Pekerja servis



Bussines Centre



3.1.3 Ruang Dalam dan Ruang Luar

1. Kebutuhan Ruang

No	Nama Ruang	Fungsi
Kelompok Ruang Parkir		
1	Parkir Pengelola, dan karyawan	Sebagai ruang untuk mewedahi kebutuhan parkir pengelola
2	Parkir Bus	Ruang yang mewedahi kebutuhan parkir bus
3	Parkir Mobil pengunjung	Ruang yang mewedahi kebutuhan parkir mobil
4	Parkir Motor pengunjung	Ruang yang mewedahi kebutuhan Parkir motor

No	Nama Ruang	Fungsi
Kelompok Ruang Kegiatan Penerima		
1	Main gate, loket parkir	Gerbang yang digunakan sebagai pintu penyambut pengunjung
2	Hall	Ruang yang digunakan untuk titik temu dan juga untuk beristirahat
3	Loket Tiket	Ruang yang digunakan untuk membeli tiket
4	Gate Masuk	Pintu masuk menuju Taman Hiburan
5	Ruang Informasi	Ruang yang digunakan sebagai penyedia informasi bagi para pengunjung
6	Toilet Pria	Fasilitas pendukung
7	Toilet Wanita	Fasilitas Pendukung

No	Nama Ruang	Fungsi
Kelompok Ruang Kegiatan Rekreasi		
1	Taman Gundam	Ruang luar yang berfungsi sebagai tempat untuk berfoto foto atau beristirahat bagi para pengunjung
2	Galeri diorama Gundam <ul style="list-style-type: none"> < Gundam 00 < Gundam SEED/SEED DESTINY < Gundam Iron Blooded Orphans 	Ruang untuk melihat miniature gundam

	<ul style="list-style-type: none"> < Gundam WING < Gundam Unicorn 	
3	Gundam Dark Rides	sebuah ruang yang berisi wahana permainan 3d
4	Toilet Pria	Fasilitas pendukung
5	Toilet Wanita	Fasilitas Pendukung

No	Nama Ruang	Fungsi
Kelompok Ruang Penunjang Pengunjung		
1	Foodcourt <ul style="list-style-type: none"> < Ruang makan < Stand < KM/WC 	Ruang yang berfungsi area makan minum para pengunjung sekaligus untuk beristirahat
2	Tempat penitipan barang	Ruang yang berfungsi untuk penitipan barang pengunjung
3	Ruang Menyusui	Ruang Penunjang yang difungsikan untuk kenyamanan dan keamanan ibu yang ingin menyusui
4	Mushola	Ruang untuk sarana ibadah para pengunjung
5	ATM centre	Sebagai ruang yang berisi kumpulan ATM untuk pengunjung
6	Merchandise shop	Ruang komersial yang menjual produk berkaitan dengan tema taman hiburan
7	Lavatory Pria	Fasilitas Pendukung
8	Lavatory wanita	Fasilitas Pendukung

No	Nama Ruang	Fungsi
Kelompok Ruang pengelola		
1	Ruang direktur Presiden	Ruang yang di fungsikan sebagai kantor direktur Presiden
2	Ruang direktur usaha rekreasi	Ruang kantor bagi direktur usaha rekreasi
3	Ruang direktur keuangan	Ruang yang di fungsikan sebagai kantor direktur keuangan
4	Ruang <i>Human resources director</i>	Sebagai ruangan untuk <i>Human resources director</i> bekerja
5	Ruang <i>Head staff</i>	Ruang kantor Kepala Karyawan
6	R.Rapat	Ruang yang berfungsi untuk rapat para pengelola

7	Lounge	Sebagai area tunggu pihak yang ingin bertemu pengelola
8	Gudang	Gudang alat dan barang pengelola
9	Mushola	Ruang untuk sarana ibadah para pengelola
10	Lavatory pria	Fasilitas Pendukung
11	Lavatory Wanita	Fasilitas Pendukung

No	Nama Ruang	Fungsi
Kelompok Ruang pengelola		
1	R. Genset	Ruang untuk peletakan genset
2	R. Pompa	Ruang untuk peletakan pompa air
3	R. Panel Listrik	Ruang untuk kontrol listrik
4	Gudang Perlengkapan	Gudang peralatan dan barang wahana permainan
5	Guang Kebersihan	Ruang yang berisi alat alat kebersihan
6	R. Pengawas	Sebagai ruang istirahat para pengawas wahana permainan
7	Pos Pengawas	Sebagai ruang untuk mengawasi wahana permainan
8	R. P3K	Sebagai ruang untuk melindungi dan pertolongan pertama
9	R. OB	Ruang Istirahat para <i>cleaning service</i>
10	R. Karyawan	Ruang Istirahat para pegawai
11	R.Pantry	Ruang untuk membuat makanan dan minuman

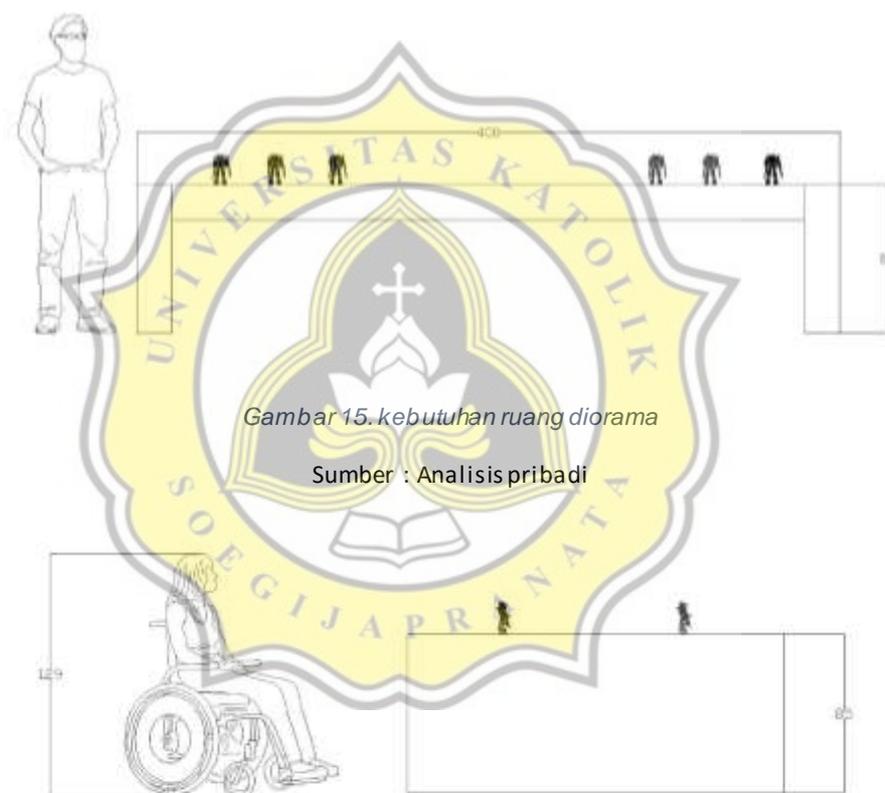
Tabel 10 pengelompokan ruang berdasarkan fungsi

Sumber :Analisis Pribadi

2. Dimensi Ruang

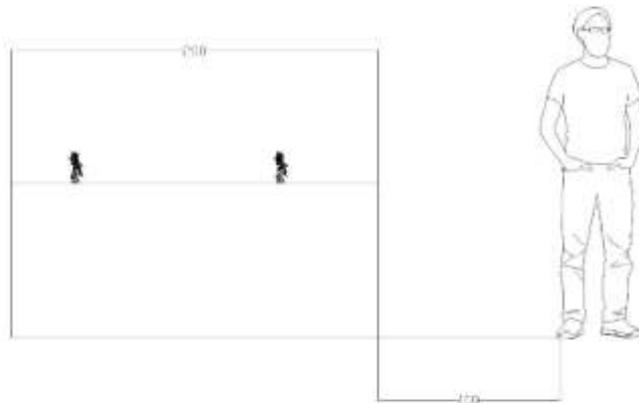
a. Galeri Gundam

Besaran ruang pada sebuah galeri dihitung berdasarkan jumlah bab pada suatu seri gundam yang berbeda setiap serinya. Untuk besaran ruangnya sendiri dihitung berdasarkan kenyamanan pengunjung dalam melihat satu objek. Hal ini dikarenakan sebuah miniature gundam yang berukuran kecil. Untuk miniature gundam yang dipakai menggunakan model mainan gunpla berbahan plastik dengan skala 1/144 dengan aslinya, yaitu 12-13 cm tergantung pada model. Oleh karena itu jarak antara pengunjung tidak lebih dari 3 meter.



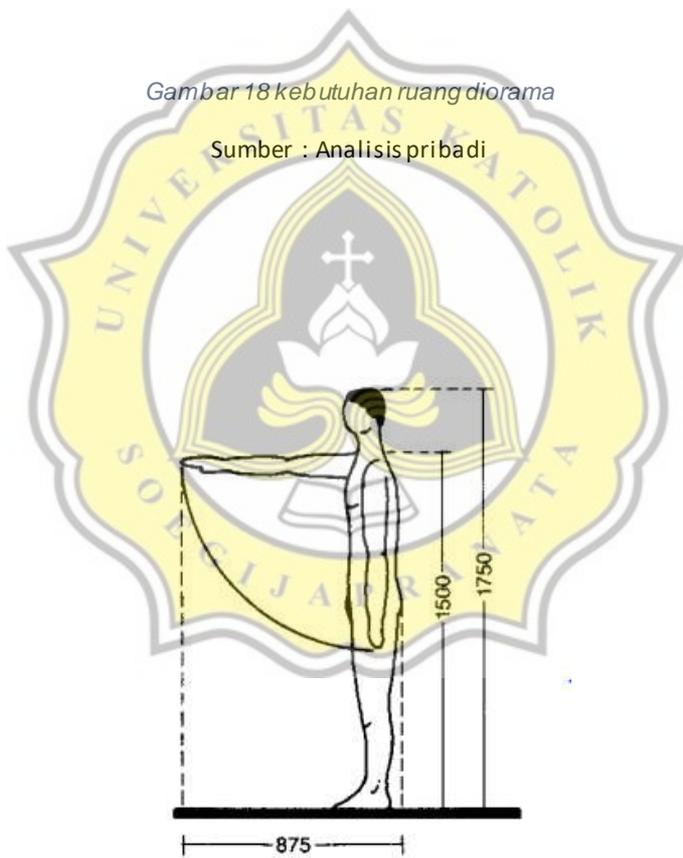
Gambar 16. kebutuhan ruang diorama

Sumber : Analisis pribadi



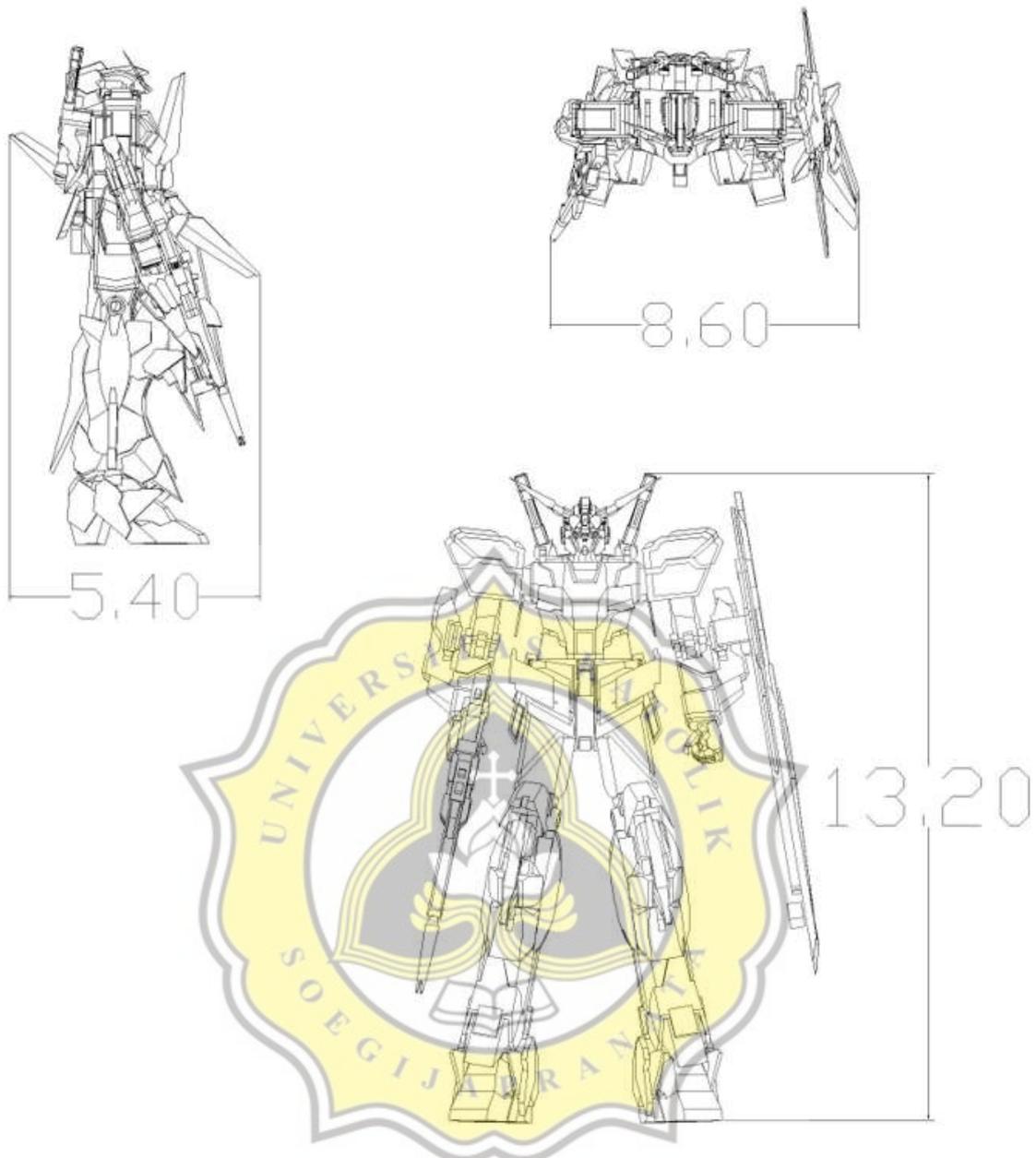
Gambar 18 kebutuhan ruang diorama

Sumber : Analisis pribadi



Gambar 17. Gambar pergerakan manusia

Sumber : Data arsitek



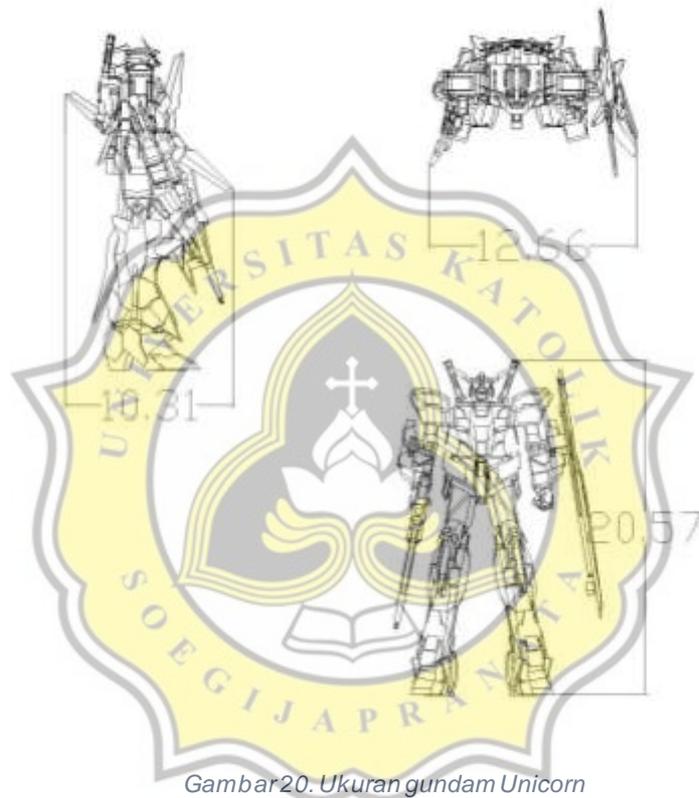
Gambar 19. Ukuran gundam skala 1:100

Sumber : buku manual gundam unicorn Grade MG

Hal yang perlu diperhatikan dalam menentukan besaran sebuah galeri miniature yaitu ada pada jarak pengunjung dengan objek display, yang dimana jarak tidak boleh dekat dengan display agar objek display tidak disentuh oleh pengunjung yang bias menyebabkan objek display dapat rusak. Hal ini dikarenakan tidak semua pengunjung merupakan orang dewasa dan juga hal ini juga dapat dilakukan oleh orang dewasa yang tidak bertanggung jawab.

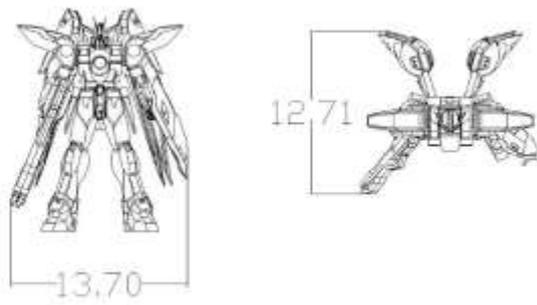
b. Gundam Park

Gundam park merupakan sebuah taman yang terdapat statue atau patung gundam dengan skala asli. Oleh karena itu, data diperoleh dari ukuran gundam 1 : 1. Hal yang perlu diperhatikan dalam menentukan besaran ruang gundam park yaitu ukuran patung gundam, sirkulasi terhadap perawatan patung dan sirkulasi untuk pengunjung



Gambar20. Ukuran gundam Unicorn

Sumber : Gundam.info



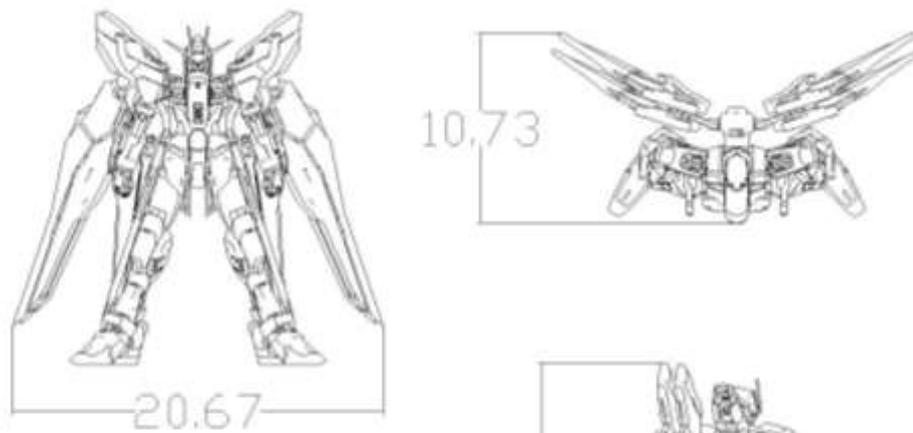
Gambar21. Ukuran gundam wing

Sumber : Gundam.info



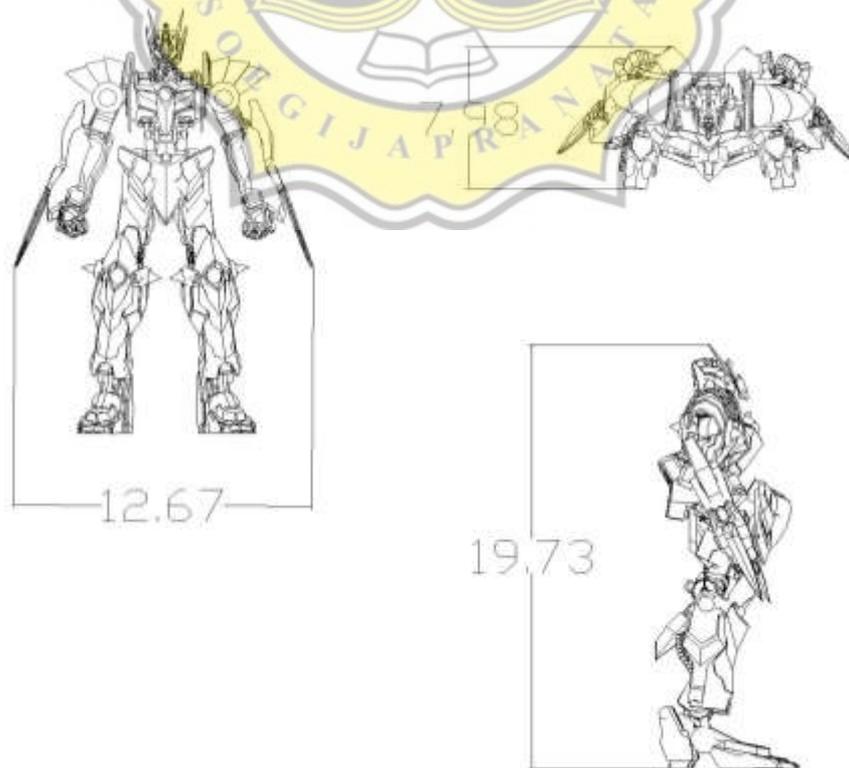
Gambar22. Ukuran Gundam EXIA

Sumber : Gundam.info



Gambar 23. Ukuran Gundam Strike Freedom

Sumber: Gundam.info

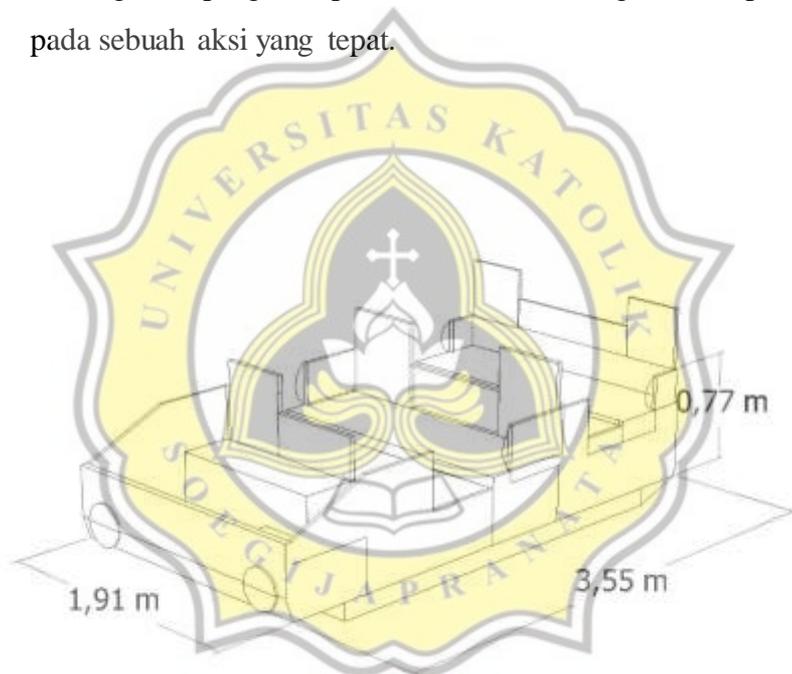


Gambar 24. Gundam Barbatos

Sumber : Analisis Pribadi

c. Gundam Rides

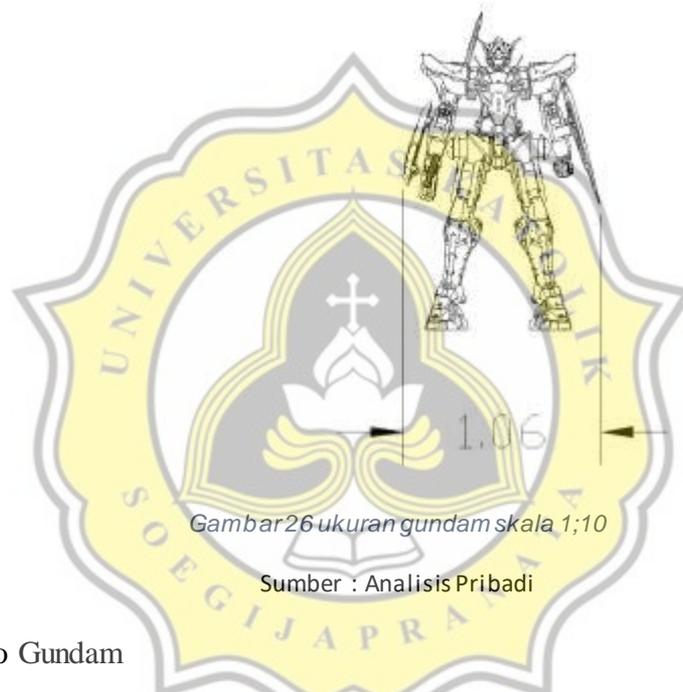
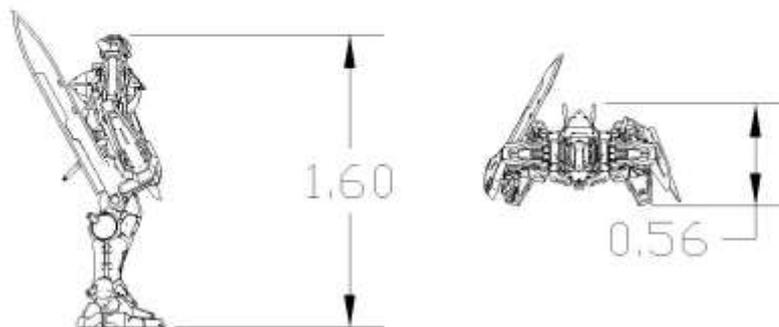
Kebutuhan dimensi ruang pada gundam rides diperoleh dari ukuran sebuah rel yang digunakan untuk kereta dan juga ukuran dari kereta itu sendiri. Untuk memperoleh kebutuhan luar ruang maka perlu memperhatikan juga dari durasi pada sebuah wahana itu sendiri. Biasanya dark rides memiliki durasi berkisar antara 5 – 10 menit. Sebuah kereta dark rides rata rata memiliki kecepatan yang sangat lambat sekitar 2 km/jam. Hal ini sangat berpengaruh pada kebutuhan luas agar mendapatkan suatu durasi pada sebuah aksi yang tepat.



Gambar 25. Kereta untuk gundam rides

Sumber : 3dwarehouse

Dalam mendesain dark rides juga perlu diperhatikan ruang untuk menaruh beberapa miniatur gundam untuk miniatur gundam yang dipakai memiliki skala 1:10. Oleh karena itu didapatkan ukuran miniatur gundam dengan ukuran tinggi 1,6 meter dan lebar 1,06 meter.



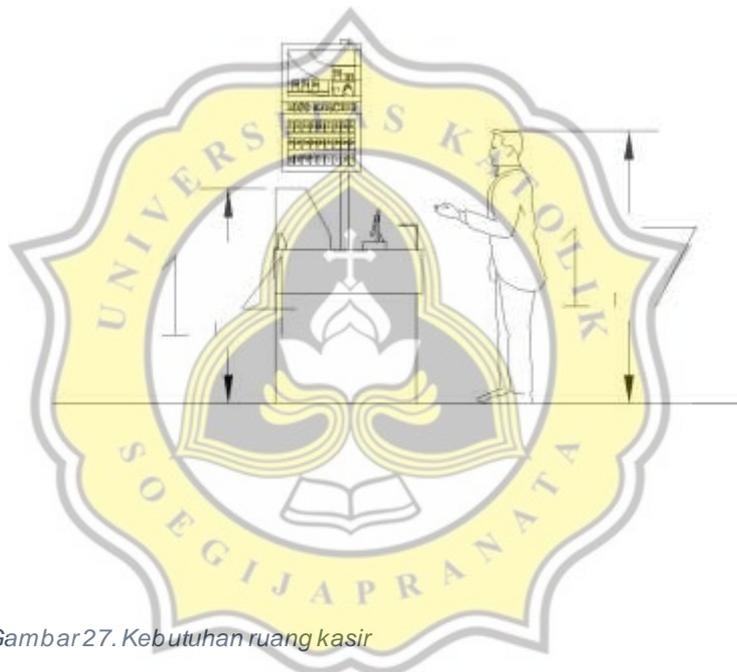
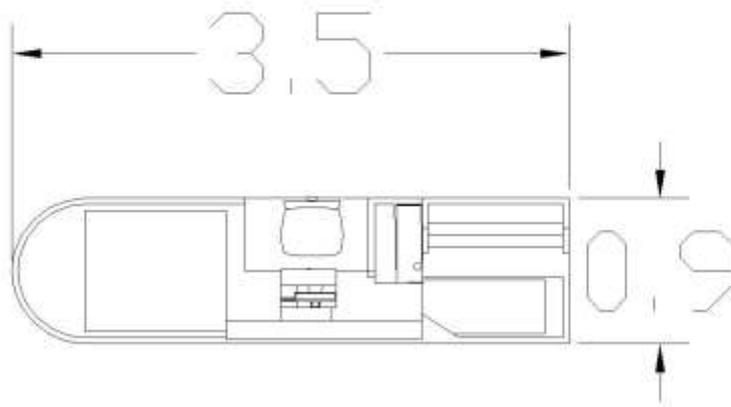
Gambar26 ukuran gundam skala 1;10

Sumber : Analisis Pribadi

d. Toko Gundam

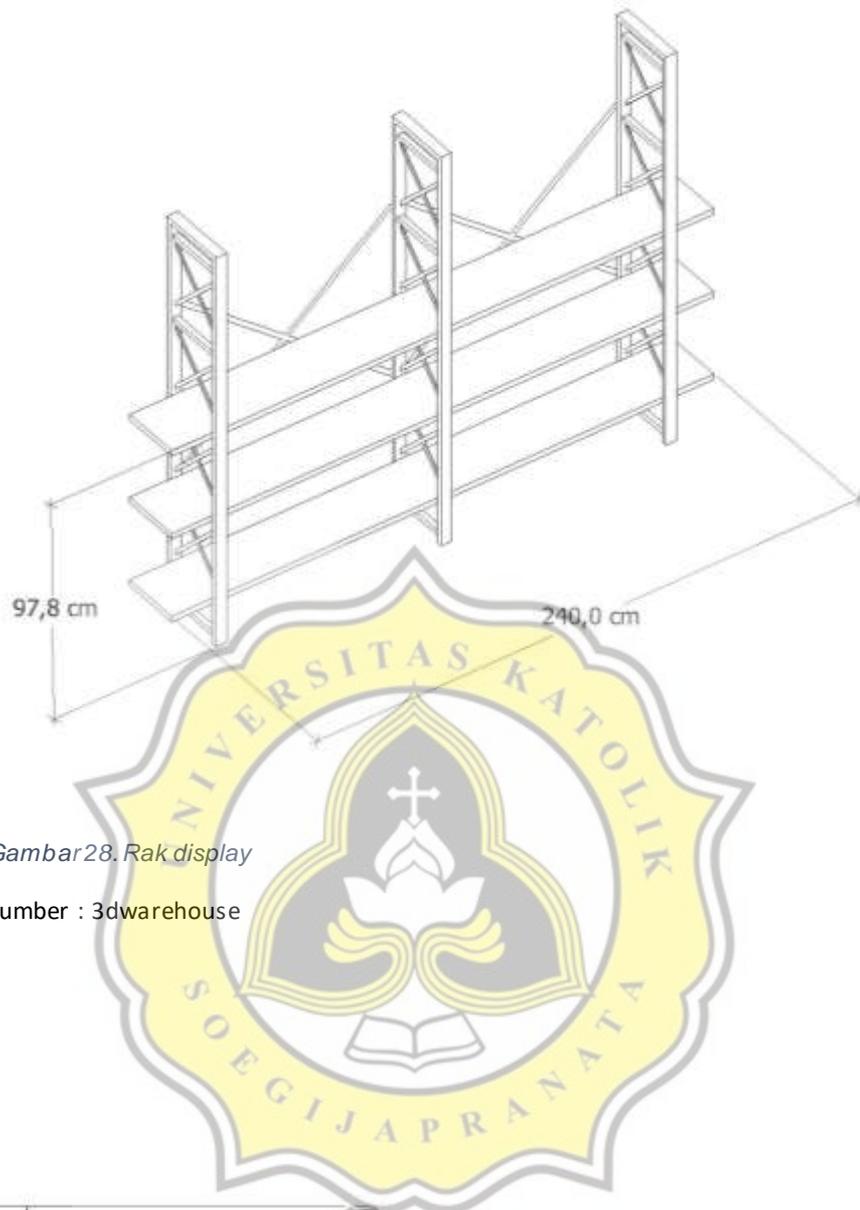
Perabot yang dibutuhkan yaitu meliputi :

1. Rak display
2. Meja
3. Kursi
4. Meja kasir

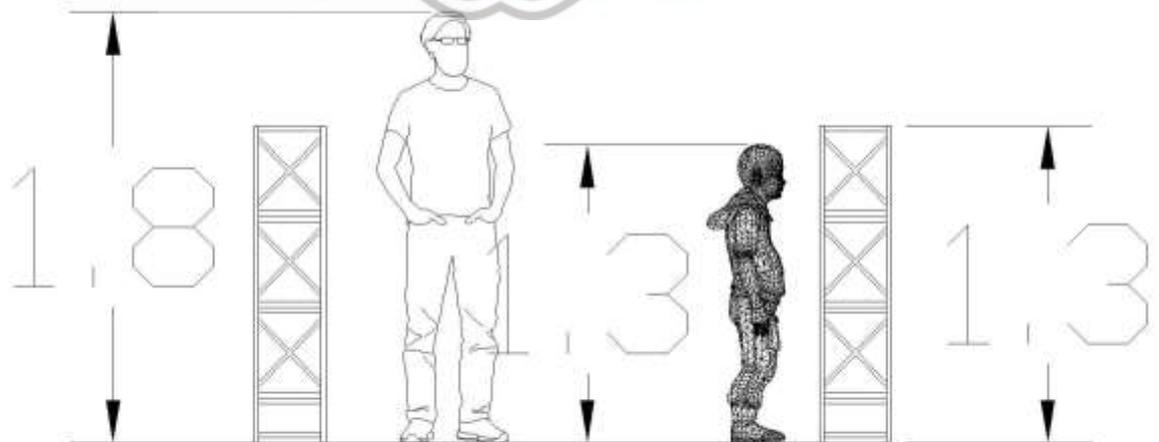


Gambar 27. Kebutuhan ruang kasir

Sumber : analisis pribadi



Gambar 28. Rak display
 Sumber : 3dwarehouse



Gambar 29. Kebutuhan ruang display tool
 Sumber : analisis pribadi

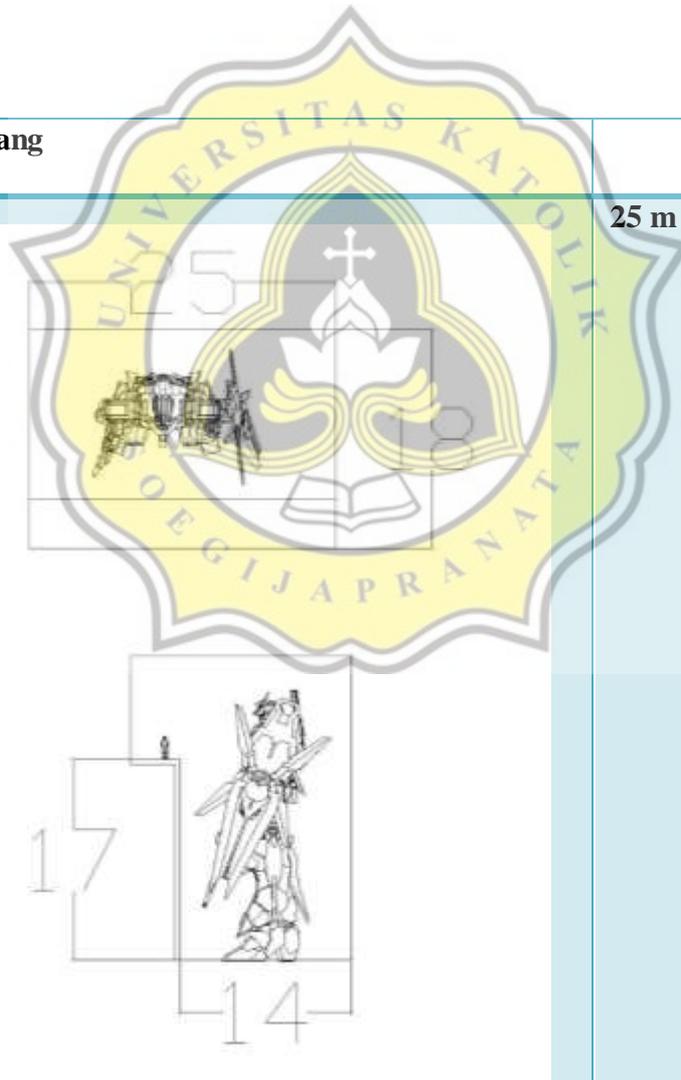
N o.	Jenis Ruang	Jenis Aktifitas	Kebutuhan Ruang	Jumlah Ruang	Dimensi Ruang	Luas Ruang
1	Gundam Park	<ul style="list-style-type: none"> ◁ Berwisata ◁ Jalan-jalan mengelilingi area Museum 	◁ Taman	5 ruang	Manusia: (0.6m x 1.5m) x 100 orang. Sirkulasi 25%	90m²
2	Gundam Rides	<ul style="list-style-type: none"> ◁ Berwisata ◁ Bermain permainan ◁ Jalan-jalan mengelilingi area Museum 	Area bermain	1 ruang arena bermain	Manusia: (0.6m x 1.5m) x 1000 orang. Manusia: (0.6m x 1.5m) x 8 orang. Sirkulasi 25%	900 m² 7,2 m² x 10 = 72
				10 ruang untuk wahana dark rides		
3	Galeri	<ul style="list-style-type: none"> ◁ Berwisata ◁ Jalan-jalan mengelilingi galeri 	Ruang pameran	1 ruang diorama Gundam Wing	Manusia: (0.6m x 1.5m) Meja: (1.5m x 0.7m). 100 orang Manusia: (0.6m x 1.5m) Meja: (1.5m x 0.7m). 100 orang Toilet: (1.5m x 1.5m). 20 orang Sirkulasi 25%	200m² 200m² 200m² 200m² 200m² 45 m²
				1 ruang diorama Gundam 00		
				1 ruang Gundam SEED/SEED DESTINY		
				1 ruang gundam Iron Blooded Orphans		
				1 ruang gundam Unicorn		
				1 toilet		
				Total		

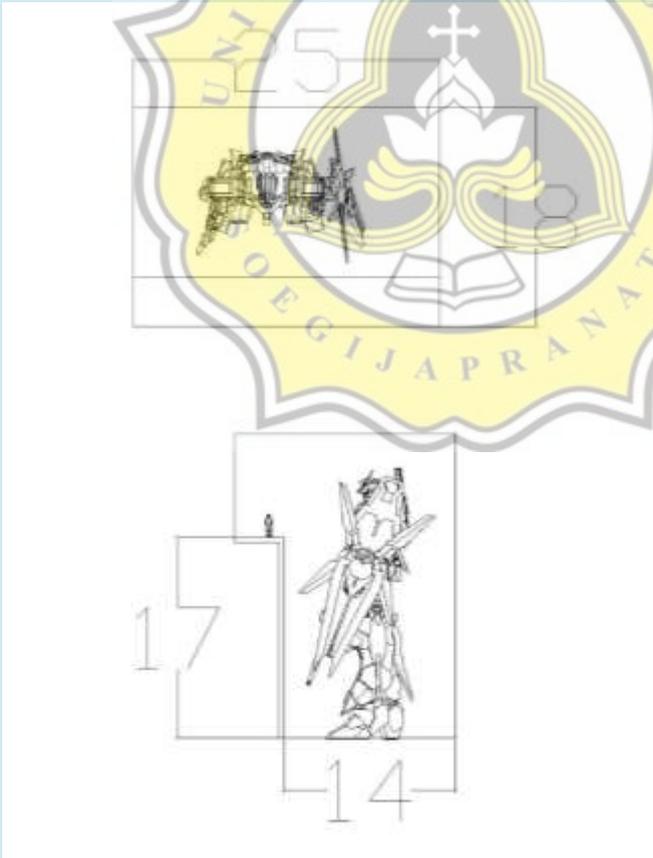
N o.	Jenis Ruang	Jenis Aktifitas	Kebutuhan Ruang	Jumlah Ruang	Dimensi Ruang	Luas Ruang
4	Parkir	Memarkir kendaraan	Area parkir kendaraan	1 Area parker motor 1 area parker mobil	Manusia: (0.6m x 1.5m) 1500 orang Mobil: (2.5m x 5m) x 100 Bus : (4m x 13m) x 20 Sirkulasi 25%	1800m² 1250m² 500m² 1040 m²
Total						5.477,5m²
5	Runang ticketing	Menjaga tiket masuk untuk pengunjung	Ruang membeli tiket	5 Ruang membeli tiket	Manusia: (0.6m x 1.5m) 10 orang Meja: (1.5m x 0.7m). Kursi: (0.6m x 0.6m). Almari: (1.5m x 0.6m) Sirkulasi 25%	923 m²
Total						1153,85
6	Restoran	<ul style="list-style-type: none"> ◁ Makan-makan dan minum ◁ Istirahat dan bersantai 	<ul style="list-style-type: none"> ◁ Tempat makan ◁ Dapur ◁ Toilet 	100 Kursi makan 25 Meja makan 1 Dapur besar 2 Toilet	Manusia: (0.6m x 1.5m) Kursi makan: (0.6m x 0.6m) x 100. Meja makan: (1m x 0.6m) x 25. Meja dapur: (3m x 1m) x 2. Almari dapur: (3m x 2m) x 2. Rak piring: (2m x 1.5m) x 2. Kompor: (1m x 0.5m) x 3. Toilet: (1.5m x 1.5m) x 2. Wastafel: (0.9m x 0.5m) x 2. Sirkulasi 25%	327.6 m²
Total						327,6 m²
7	Ruang Informasi	Memberikan informasi terhadap pengunjung	Ruang informasi	1 ruang informasi Toilet	Manusia: (0.6m x 1.5m). Meja: (1.5m x 0.7m). Kursi: (0.6m x 0.6m). Almari: (1.5m x 0.6m). Toilet: (1.5m x 1.5m). Sirkulasi 25%	60.36 m²

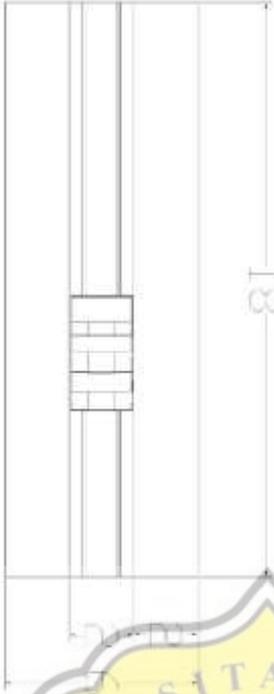
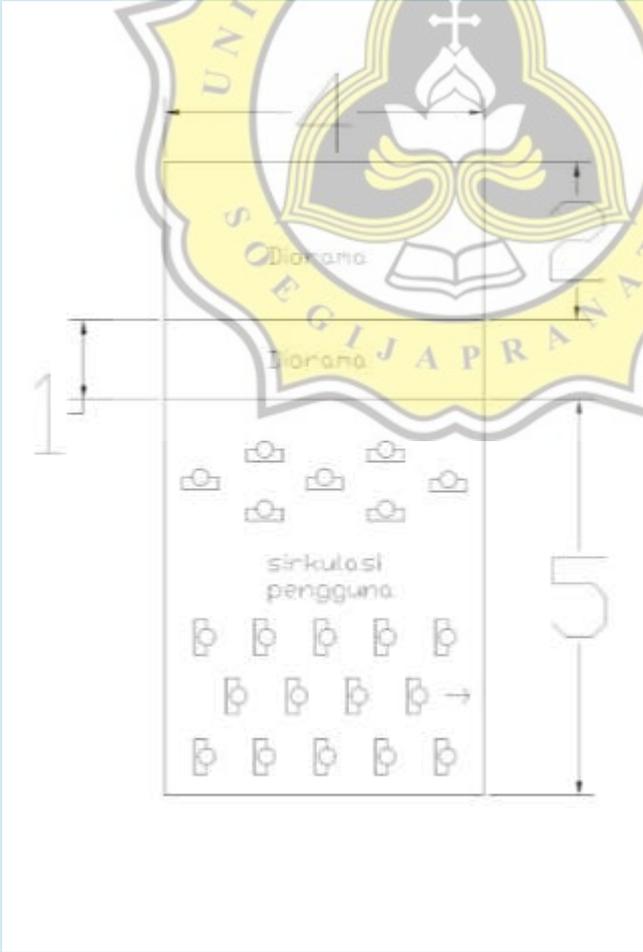
Total		124 m²
--------------	--	--------------------------

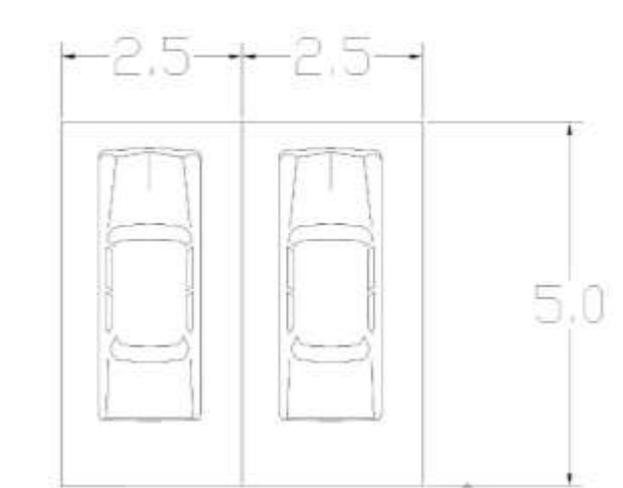
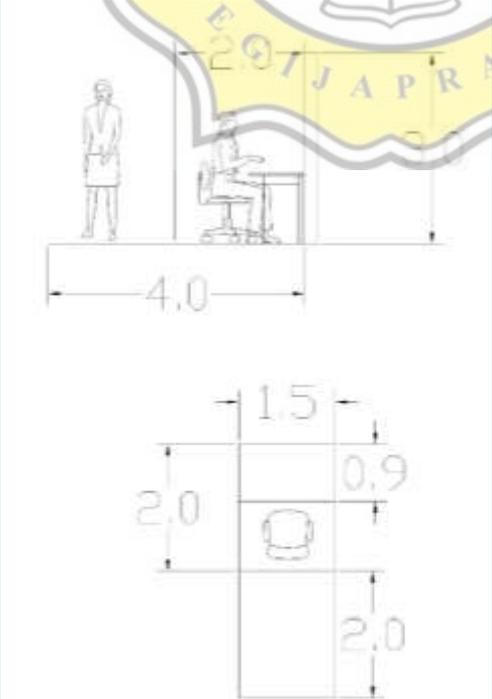
N o.	Jenis Ruang	Jenis Aktifitas	Kebutuhan Ruang	Jumlah Ruang	Dimensi Ruang	Luas Ruang
8	Ruang direktur dan karyawan	<ul style="list-style-type: none"> ◁ Mengawasi kerja para karyawan ◁ Mengontrol perkembangan administrasi ◁ Memeriksa laporan dari setiap karyawan 	Kantor kerja direktur	3 Ruang kantor pengelola 3 Meja 3 Kursi 3 Almari 2 Toilet Musholla Pantry	Manusia: (0.6m x 1.5m). Meja: (1.5m x 0.7m) x 3. Kursi: (0.8m x 0.8m) x 3. Almari: (1.5m x 0.6m) x 3. Toilet: (1.5m x 1.5m) x 2. Musholla: (2.5m x 1.5m). Meja dapur: (3m x 1m). Almari dapur: (3m x 2m). Rak piring: (2m x 1.5m) . Kompor: (1m x 0.5m) . Wastafel: (0.9m x 0.5m)	97.88 m²
	Total				Sirkulasi 25%	122,5m²
9	Ruang rapat	Mengadakan rapat/pertemuan rutin dengan para pengelola dan karyawan secara rutin	Ruang rapat direktur dan karyawan	1 Ruang rapat 2 Toilet	Manusia: (0.6m x 1.5m). Meja: (1m x 3m) x 5. Kursi: (0.6m x 0.6m) x 50. Toilet: (1.5m x 1.5m) x 2.	153.6 m²
	Total				Sirkulasi 25%	192 m²
10	Kantor pengelola	<ul style="list-style-type: none"> ◁ Menjaga sarana yang ada pada lingkungan wisata ◁ Menata system utilitas untuk lingkungan wisata 	Ruang pengelola	Ruang servis Toilet Pantry Gudang	Manusia: (0.6m x 1.5m). Meja: (0.7m x 1.5m). Kursi: (0.6m x 0.6m) x 5. Toilet: (1.5m x 1.5m). Gudang: (4m x 4m).	82 m²
	Total				Sirkulasi 25%	102,5 m²
11	Toko gunpla	◁ Melakukan transaksi jual beli	Bussines centre	Meja Kursi Stand barang dagangan	Manusia: (0.6m x 1.5m). Meja: (0.5m x 1.5m) x 20. Kursi: (0.6m x 0.6m) x 20.	209.2 m²

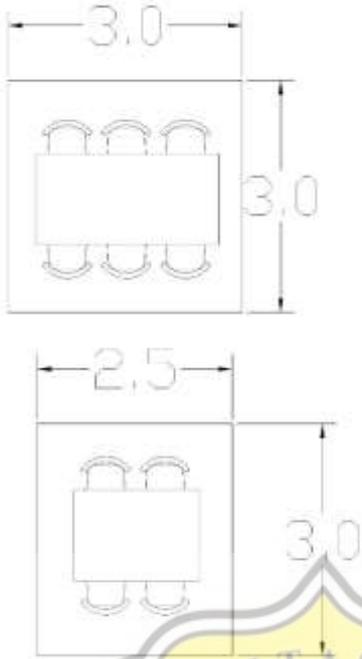
				Toilet Gudang	Rak barang: (1.2m x 0.4) x 20. Toilet: (1.5m x 1.5m) x 2. Gudang: (4m x 4m). Sirkulasi 25%	
	Total					261,5 m²
		Total keseluruhan				4417,7 m² dan 4437,5 m² ruang parkir

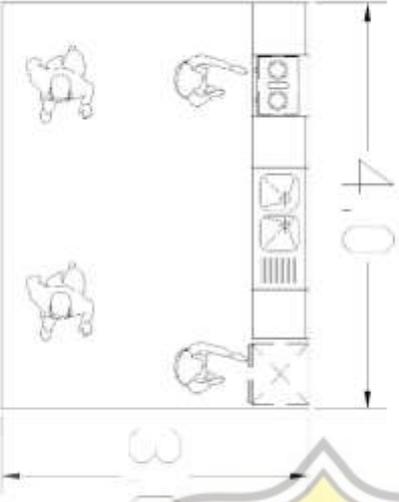
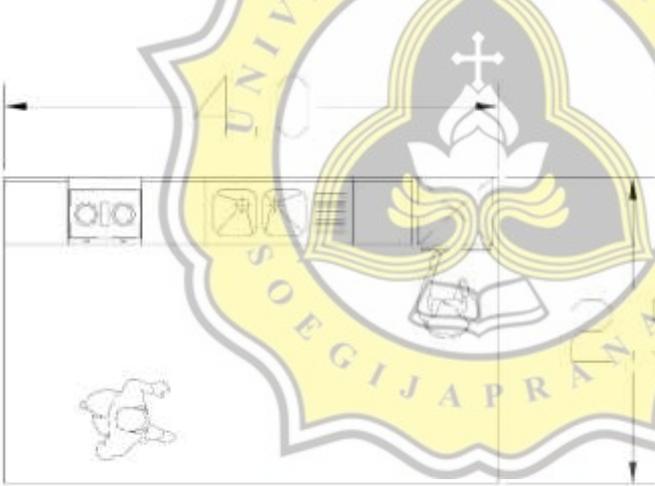


N o.	Jenis Ruang	Besaran Ruang	Dimensi Ruang	Luas Ruang
1	Gundam Park		25 m x 18 m.	450m² Jumlah = 5
	Total			2250 m²
2	Gundam Rides		18m x 6m = 108 Jumlah 12 ruang	1296 m²

				
	Total			1215 m²
3	Galeri Diorama		<p>4m x 7m</p> <p>8 ruang diorama Gundam Wing 224m²</p> <p>7 ruang diorama Gundam 00 196m²</p> <p>14 ruang Gundam SEED/SEED DESTINY 392m²</p> <p>8 ruang gundam Iron Blooded Orphans 224m²</p> <p>7 ruang gundam Unicorn 196m²</p>	
	Total			1232 m²

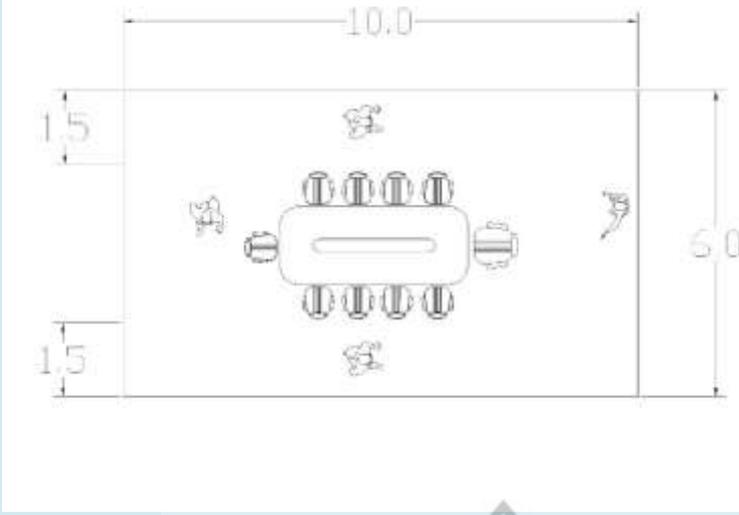
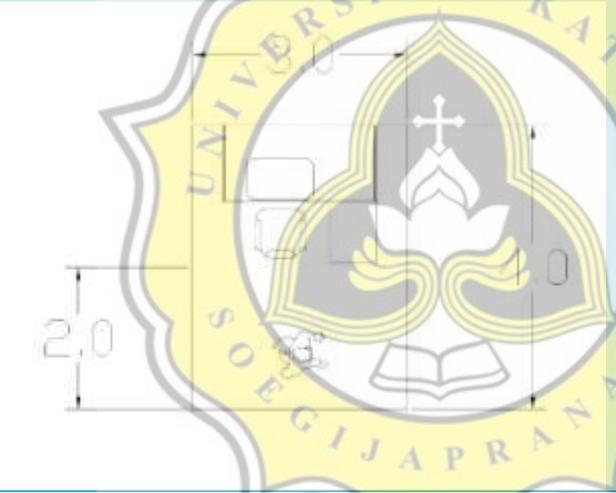
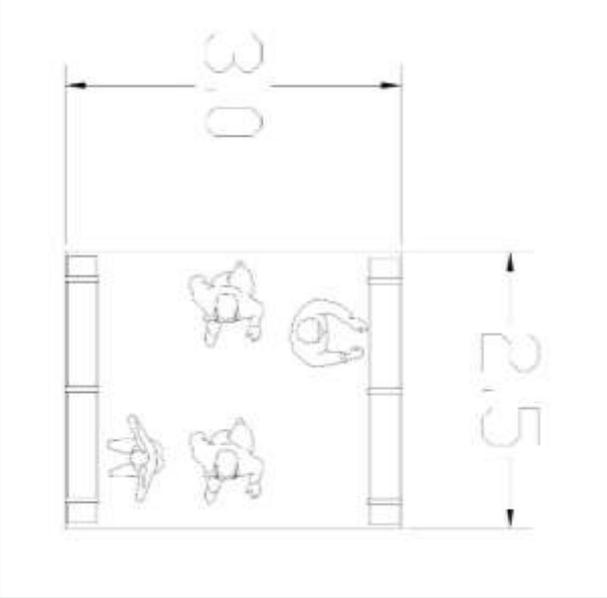
No.	Jenis Ruang	BESARAN RUANG	Dimensi Ruang	Luas Ruang
4	Parkir		<p>Manusia: (0.6m x 1.5m) 2000 orang</p> <p>Mobil: (2.5m x 5m) x 100</p> <p>Motor: (1m x 2.5m) x 200</p> <p>Sirkulasi 25%</p>	<p>1800m²</p> <p>1250m²</p> <p>500m²</p>
	Total			4.437,5m²
5	Ruangan ticketing		<p>1.5m x 4m</p> <p>Jumlah loket 10</p>	60 m²
	Total			60 m²

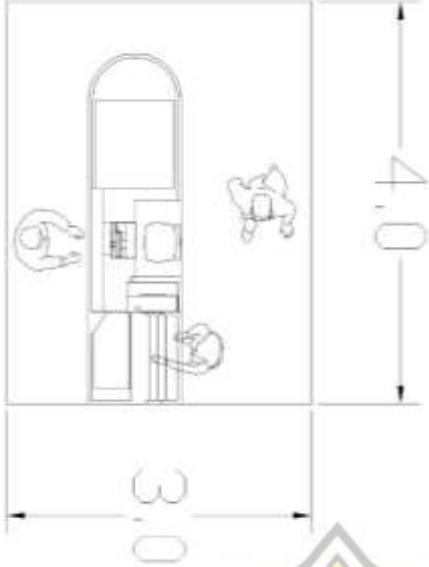
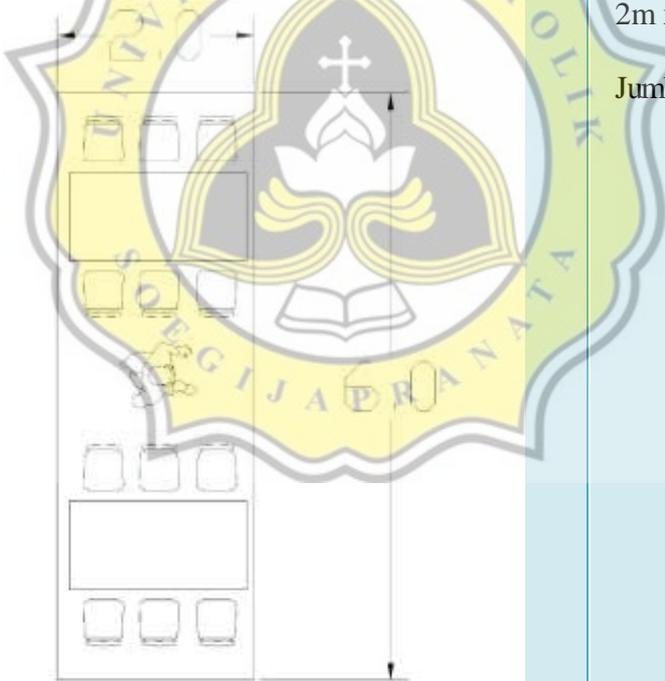
6	Food court		<p>3m x 3m Jumlah :10</p> <p>2.5m x 3m Jumlah : 10</p>	<p>90m²</p> <p>75 m²</p>
Total				165 m²
7	Ruang Informasi		<p>3m x 4m Jumlah :4 Sirkulasi 25%</p>	<p>48 m²</p>
Total				124 m²

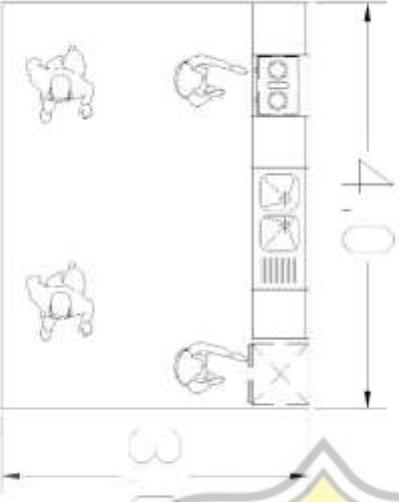
No.	Jenis Ruang	Jenis Aktifitas	Besaran Ruang	Dimensi Ruang	Luas Ruang
8	Dapur food court			4m x 3m Jumlah : 5 Sirkulasi 25%	60 m²
	Total				60m²
9	Dapur			4m x 2.5m Sirkulasi 25%	10 m²
	Total				10 m²

10	hall		4m x 5m Jumlah : 150 (1500 orang : 10) Sirkulasi 25%	3000 m²
Total				3000 m²

N o.	Jenis Ruang	Jenis Aktifitas	Besaran Ruang	Dimensi Ruang	Luas Ruang
11	Ruang direktur			7m x 6m Sirkulasi 25%	42 m²
Total					122,5m²

12	Ruang rapat		<p>Manusia: (0.6m x 1.5m). Meja: (1m x 3m) x 5. Kursi: (0.6m x 0.6m) x 50. Toilet: (1.5m x 1.5m) x 2.</p> <p>Sirkulasi 25%</p>	50 m ²
Total				50 m ²
13	Kantor pengelola		<p>4m x 3m</p> <p>Jumlah : 8</p> <p>Sirkulasi 25%</p>	96 m ²
Total				96m ²
14	Toko gunpla		<p>3m x 2,5 m</p> <p>Jumlah : 10</p>	75 m ²

			<p>3m x 4m</p> <p>Jumlah : 2</p>	<p>24 m²</p>
			<p>2m x 6m</p> <p>Jumlah : 4</p>	<p>48 m²</p>
	<p>Total</p>			<p>99 m²</p>

No.	Jenis Ruang	Jenis Aktifitas	Besaran Ruang	Dimensi Ruang	Luas Ruang
8	Dapur food court			4m x 3m Jumlah : 5 Sirkulasi 25%	60 m ²
	Total				60m ²
9	Dapur			4m x 2.5m Sirkulasi 25%	10 m ²
	Total				10 m ²

10	hall		4m x 5m Jumlah : 150 (1500 orang : 10) Sirkulasi 25%	3000 m²
Total				3000 m²

Tabel 11. Kebutuhan luas ruang dalam dan ruang luar

Sumber : Analisis Pribadi

Berdasarkan data diatas maka total keseluruhan kebutuhan ruang dalam dan ruang luar yaitu :

Ruang dalam : 6287 m²

Ruang luar : 2250 m²

Ruang Parkir : 5477,5 m²

Total keseluruhan = 14.014 m²

e. Sifat ruang

No.	Ruang	Jenis Ruang	Indoor/Outdoor
1	Parkir Pengelola, dan karyawan	Publik	Outdoor
2	Parkir Bus	Publik	Outdoor
3	Parkir Mobil pengunjung	Publik	Outdoor
4	Parkir Motor pengunjung	Privat	Semi-Indoor
5	Hall	Publik	Outdoor
6	Loket Tiket	Publik	Outdoor
7	Gundam Dark Rides	Publik	Semi-Indoor
8	Taman Gundam	Publik	Outdoor
9	Ruang Informasi	Privat	Indoor
10	Galeri Gundam 00	publik	indoor
11	Galeri Gundam SEED	publik	indoor
12	Galeri Gundam Wing	Publik	indoor

13	Galeri Gundam Iron Blooded Orphans	Publik	Indoor
14	Merchandise shop	Publik	Indoor
15	Foodcourt	Publik	Indoor
16	Mushola	Semi-Publik	Indoor
17	Lavatory Pria	Servis	Indoor
18	Lavatory wanita	Servis	indoor
19	Ruang direktur Presiden	Publik	indoor
20	Ruang direktur usaha rekreasi	Semi-publik	Indoor
21	Ruang direktur keuangan	Servis	Indoor
22	Ruang <i>Head staff</i>	Privat	Indoor
23	Ruang <i>Human resources director</i>	Privat	Indoor
24	Lounge	Privat	Indoor
25	Ruang rapat	Privat	Indoor
26	R. Genset	Servis	Indoor
27	R. Panel Listrik	Servis	Indoor
28	Guang Kebersihan	Privat	Indoor
29	Pos Pengawas	Privat	indoor
30	R. OB	Privat	indoor
31	R.Pantry	Privat	indoor
32	R. Pompa	Servis	Semi-outdoor
33	Gudang Perlengkapan	Privat	Indoor
34	R. Pengawas	Privat	indoor
35	R. P3K	Semi Publik	Indoor
36	R. Karyawan	Semi-publik	indoor
37	R.Pantry	Semi-publik	indoor

Tabel 12. Sifat ruang

Sumber Analisis Pribadi

3.1.4 Analisis Persyaratan Ruang

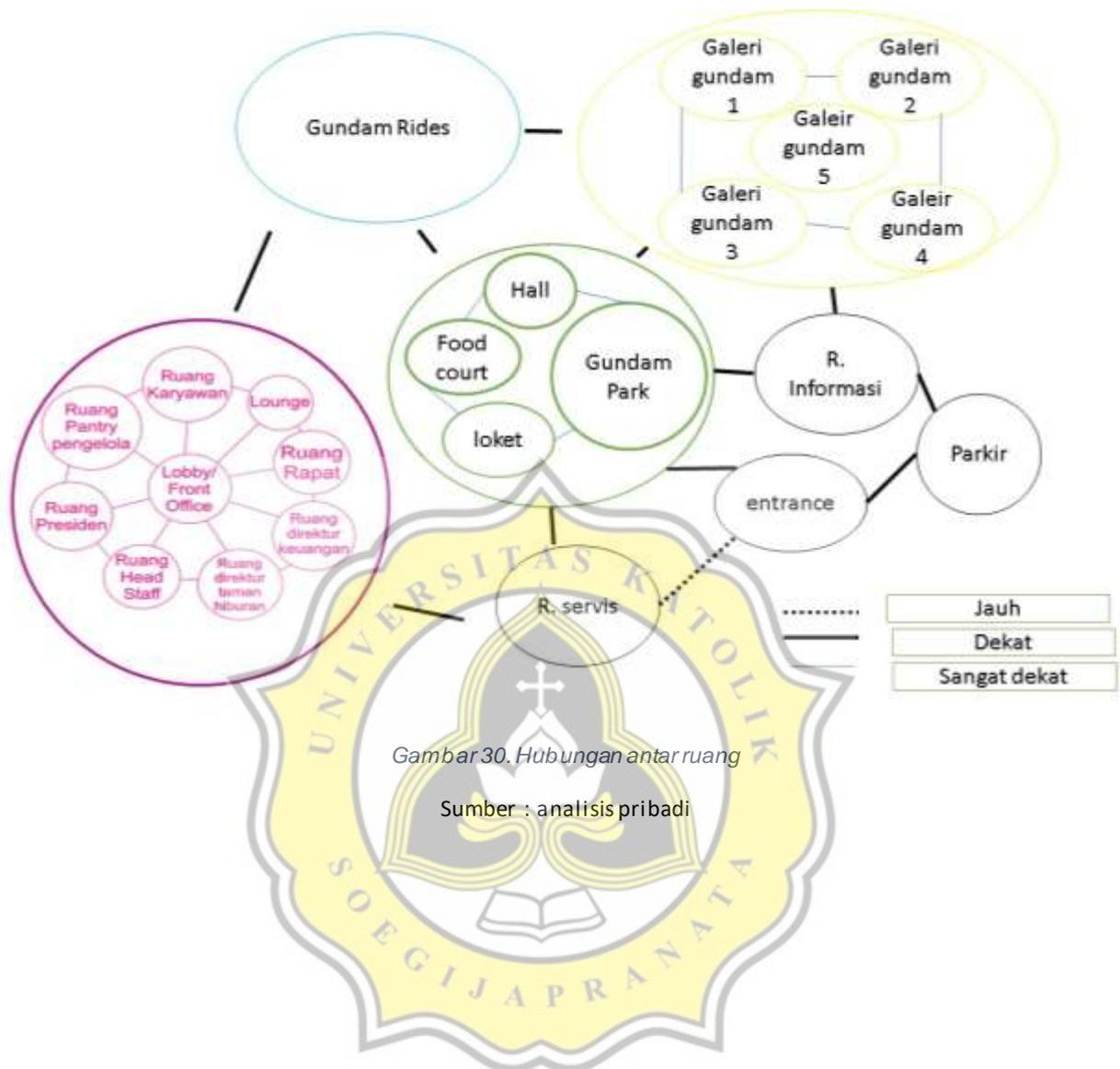
No.	Nama ruang	Pencahayaannya		Penghawaannya		View		Akses
		Alami	Buatan	Alami	Buatan	Luar	Dalam	
1	museum	++++	++	++	++++	+	++++	Mudah
2	Gundam dark rides	+	++++	+++	++++	+	++++	Mudah
3	Galeri Gundam 00	++	++++	+++	++++	++	++++	Mudah
4	Galeri Gundam Unicorn	++	++++	+++	++++	++	++++	Mudah
5	Galeri Gundam SEED	++	++++	+++	++++	++	++++	Mudah
6	Galeri Gundam Wing	++	++++	+++	++++	++	++++	Mudah

7	Galeri Gundam Iron Blooded Orphans	++	++++	+++	++++	++	++++	Mudah
8	<i>Gundam Park</i>	++++	++++	++++	++++	+	++++	Mudah
9	Restoran	++++	++++	++++	++++	++++	++++	Mudah
10	Parkir kendaraan	++++	++	++++	+	++++	++++	Mudah
11	Tempat jual tiket & informasi	++++	++++	++++	++	++++	++	Mudah
12	Ruang direktur Presiden	++++	++++	++++	++++	++++	++++	Mudah
13	Ruang direktur usaha rekreasi	++++	++++	++++	++++	++++	++++	Mudah
14	Ruang direktur keuangan	++++	++++	++++	++++	++++	++++	Mudah
15	Ruang <i>Head staff</i>	++++	++++	++++	++++	++++	++++	Mudah
16	Ruang <i>Human resources director</i>	++++	++++	++++	++++	++++	++++	Mudah
17	Ruang Karyawan	++++	++++	++++	++++	++++	++++	Mudah
18	R. Genset	++	++++	+++	++	+	+++	Sulit
19	R. Pompa	++	++++	+++	++	+	+++	Sulit
20	R. Panel Listrik	++	++++	+++	++	+	+++	Sulit
21	Toilet umum	++++	++++	++++	+	+	+	Mudah
22	Bussines centre	++++	++++	++++	++++	++	++++	Mudah

Tabel 13. Analisis Persyaratan Ruang

Sumber : Analisis Pribadi

3.1.5 Hubungan Antar Ruang

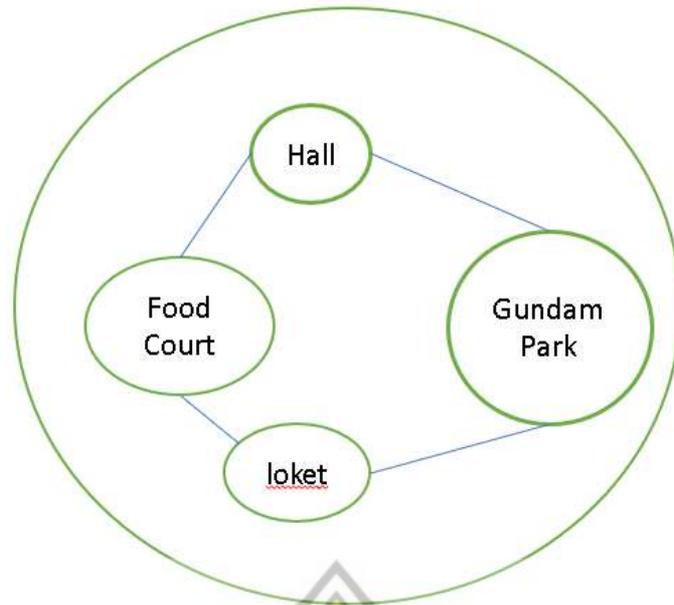


Gambar 30. Hubungan antar ruang

Sumber : analisis pribadi

3.1.6 Organisasi Ruang

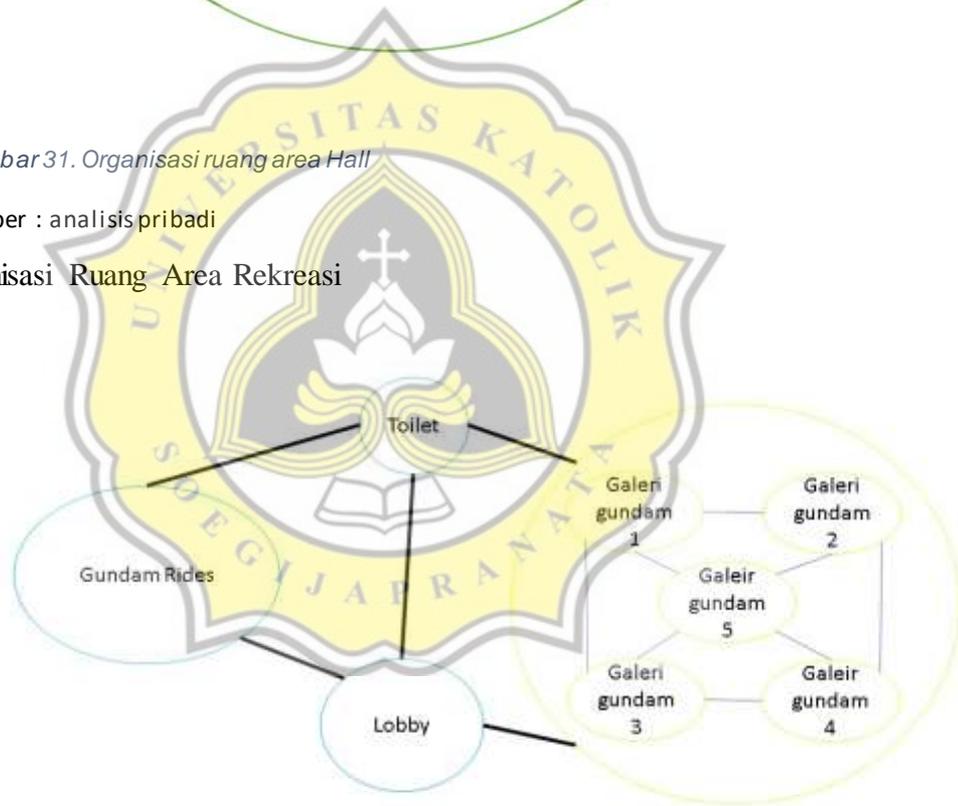
- a. Organisasi ruang area Hall



Gambar 31. Organisasi ruang area Hall

Sumber : analisis pribadi

b. Organisasi Ruang Area Rekreasi



Gambar 32. Organisasi ruang area rekreasi

Sumber: analisis pribadi

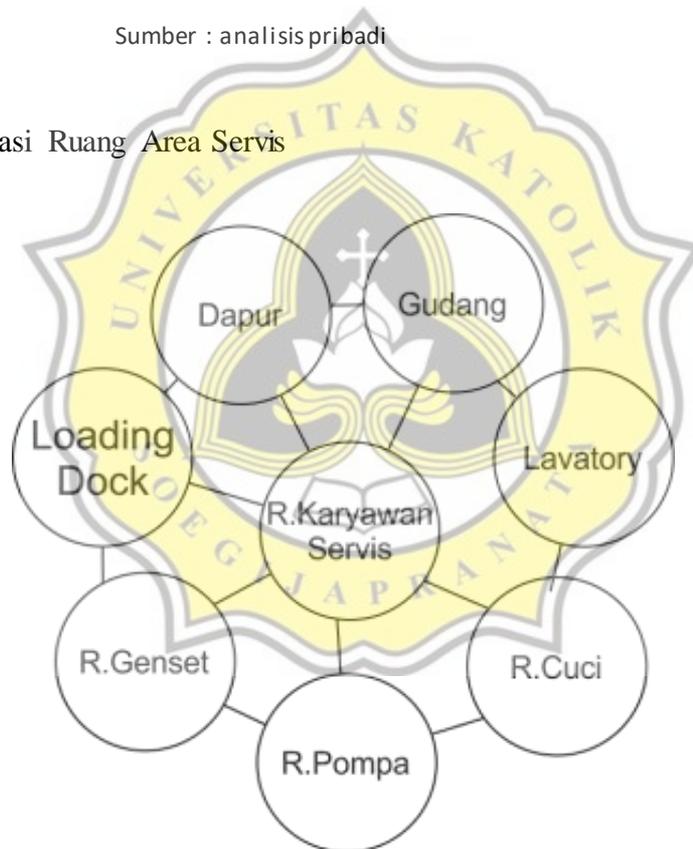
c. Ruang Area Pengelola



Gambar 33. Ruang area pengelola

Sumber : analisis pribadi

d. Organisasi Ruang Area Servis



Gambar 34. Organisasi ruang area servis

Sumber : Analisis Pribadi

3.2 Analisa Tapak

3.2.1 Analisa Pemilihan Tapak

Dalam perancangan suatu tempat wisata diperlukan beberapa persyaratan dalam memilih suatu lokasi site diantaranya yaitu :

1. Lokasi berada di pinggir jalan akses utama, mudah dijangkau karena letaknya bersebelahan langsung dari jalan utama.

2. Lokasi memiliki lahan yang cukup luas untuk didirikan tempat wisata.
3. Memiliki sirkulasi kendaraan yang memadai sepanjang jalan menuju lokasi.
4. Berpotensi dan pada kawasan ini sebagai salah satu pemicu pertumbuhan ekonomi yang akan dikembangkan.

Berdasarkan persyaratan – persyaratan pemilihan tapak di atas maka lokasi site yang akan dipilih yaitu kawasan pantai marina



Gambar 35. Lokasi tapak bsd

Sumber : <https://www.google.com/maps/>

Lokasi : Jl. BSD Raya Bar
 Batas Utara : BSD Xtreme Park
 Batas Timur : perumahan
 Batas Selatan ; rumah makan
 Batas Barat : Bengkel
 Luas Lahan : 10 ha
 KDB : 70%
 KDH : 10 %
 KLB ; maksimal 8

Untuk tapak yang berlokasi di jl. BSD Raya memiliki potensi seperti kondisi lingkungan yang sesuai dengan penggambaran Aftermath dimana pada lokasi ini masih banyak terdapat lahan kosong. Lalu yang kedua tapak ini memiliki luasan yang cukup besar yaitu seluas 10 hektar. Lingkungan sekitar tapak juga mendukung untuk kegiatan rekreasi yang dimana Kawasan permukiman hanya terdapat di sisi timur tapak. Lokasi tapak juga memiliki

lokasi yang strategis yaitu lokasi yang dekat dengan AEON dan juga ICE. ICE merupakan Indonesia Convention Exhibition.

3.2.2 Analisa tapak

1. Karakteristik lansekap

Tapak memiliki kontur yang cukup datar yaitu dengan kemiringan 0-3% dan memiliki beberapa vegetasi berupa pohon yang berkelompok pada area tertentu. Tapak memiliki luas lahan sebesar 10 hektar yang cukup luas untuk membangun sebuah Taman Hiburan. memiliki jarak dengan sungai yaitu sekitar 100 meter



Gambar 36. Lokasi tapak bsd

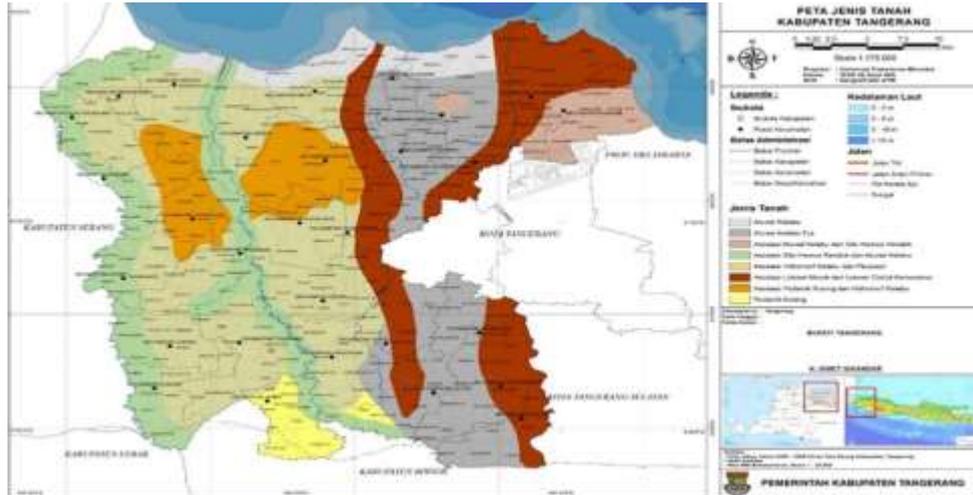
Sumber : <https://www.google.com/maps/>

2. Regulasi

KDB yang berlaku adalah 70%, hal ini membuat pengambilan lahan tapak yang cukup besar sehingga tidak melebihi KDB yang ditentukan.

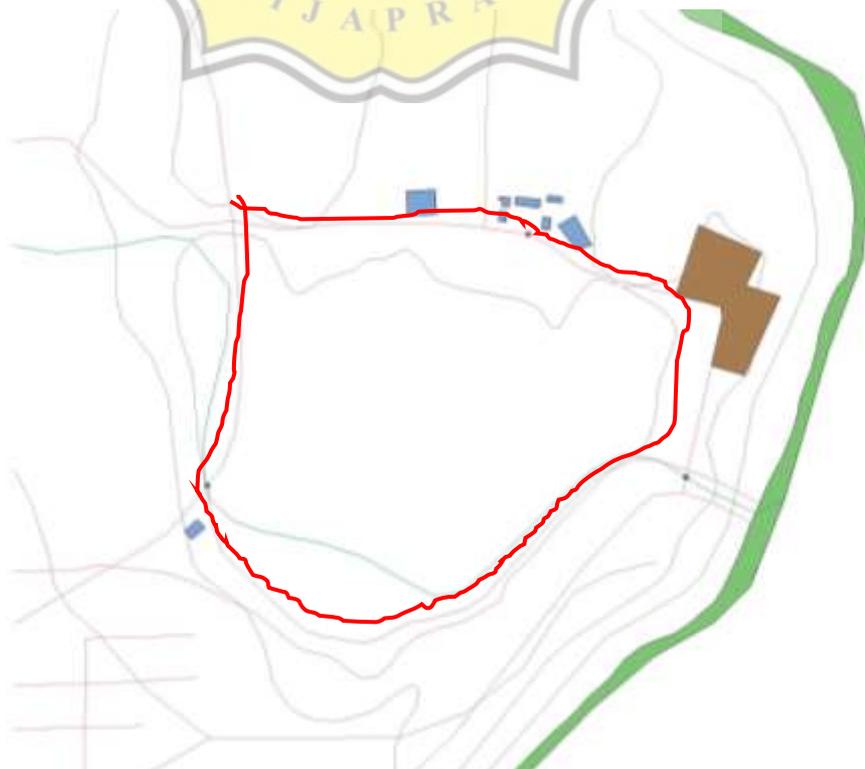
Untuk KLB yang berlaku pada tapak adalah KLB adalah Maksimal 8 lantai ,

3. Kondisi tanah



Jenis tanah Kabupaten Tangerang secara keseluruhan terdiri dari aluvial kelabu, aluvial kelabu tua, asosiasi aluvial kelabu tua dan glei humus rendah, asosiasi glei humus, dan planosol, regosol coklat, asosiasi latosol merah dan latosol merah kecoklatan, padosolic kuning, asosiasi padosolic kuning, asosiasi padosolic kuning dan hidromorf kelabu. Dengan jenis tanah demikian memungkinkan untuk pengembangan pertanian dan budidaya. Proses terjadinya tanah aluvial ini berlangsung karena adanya endapan sungai dan danau di daerah dataran dan daerah cekungan. Di wilayah dataran rendah dijumpai pula jenis tanah glei regosol dan sedikit padosolic yaitu asosiasinya.

4. Kondisi topografi

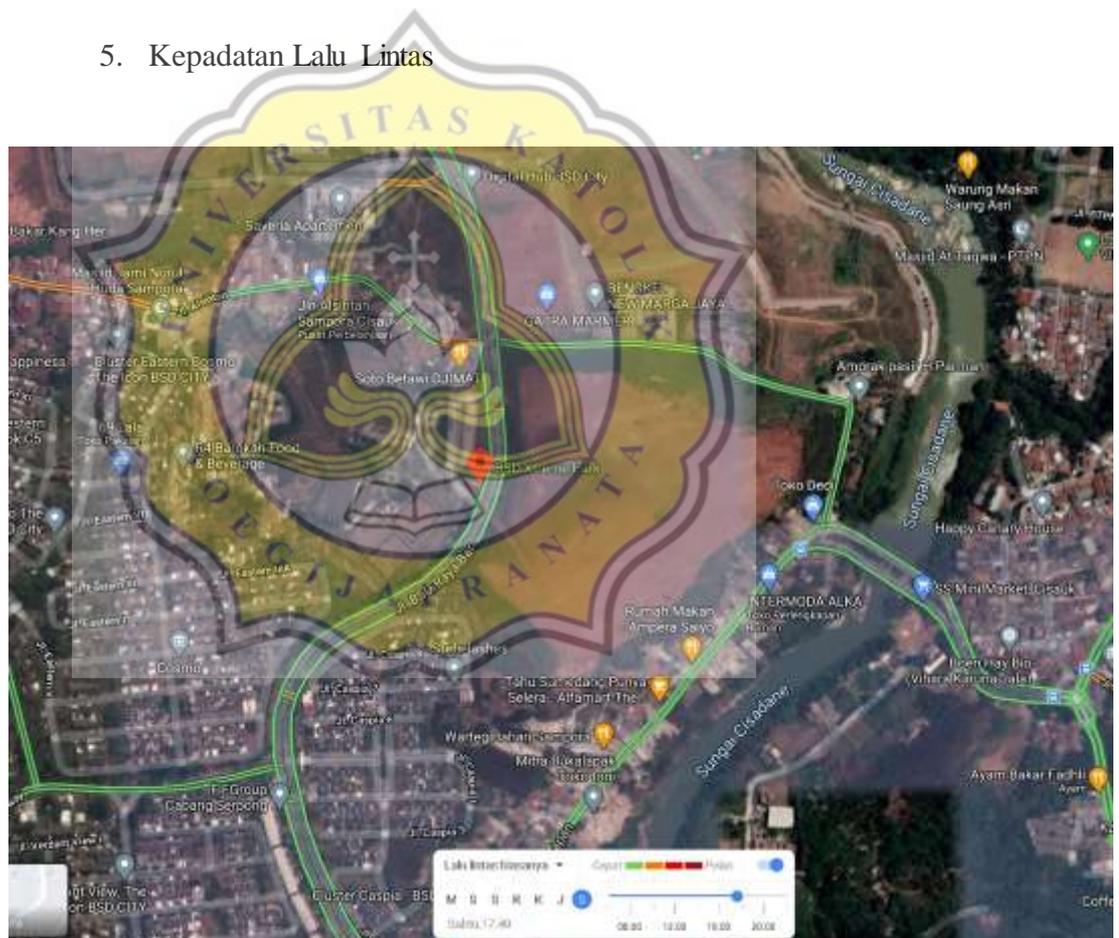


Gambar 37. Peta kontur

Sebagian besar wilayah Kota Tangerang Selatan merupakan dataran rendah dan memiliki topografi yang relatif datar dengan kemiringan tanah rata-rata 0-3%, sedangkan ketinggian wilayah antara 0-25 mdpl. Untuk kemiringan garis besar terbagi dari 2 (dua) bagian, yaitu:

3. Kemiringan antara 0-3% meliputi: Kecamatan Ciputat, Kecamatan Ciputat Timur, Kecamatan Pamulang, Kecamatan Serpong dan Kecamatan Serpong Utara.
4. Kemiringan antara 3-8% meliputi: Kecamatan Pondok Aren dan Kecamatan Setu

5. Kepadatan Lalu Lintas



Gambar 38. Peta keadaan lalu lintas

Sumber : <https://www.google.com/maps/>

Berdasarkan data yang diambil dari google maps, tingkat kepadatan lalu lintas pada jalan BSD raya memiliki kepadatan lalu lintas yang lancar. Terlihat pada jam – jam sibuk seperti jam pulang

para karyawan, masih tercatat dengan warna hijau yang dimana rata rata pengendara memiliki kecepatan 60km/ jam. Beberapa titik yang rawan macet merupakan sebuah simpangan yang terdapat lampu lalu lintasnya sesuai seperti titik yang ditunjukkan pada gambar diatas.

