

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. D. Wisnu. (2012)"Penggunaan Business Model Canvas Sebagai Dasar Untuk Menciptakan Alternatif Strategi Bisnis Dan Kelayakan Usaha. Jurnal Teknik Industri. Vol.2 No.3, p. 216. " Diakses dari: <https://trijurnal.lemlit.trisakti.ac.id/tekin/article/view/7032/5340>
- [2] N. M. A. S. Chrisnadewi and I. G. A. K. G. Suasana. (2013) "Faktor-Faktor yang Dipertimbangkan Pelanggan Untuk Mengambil Keputusan Melakukan Perawatan Mobil di PT. Agung Automall Denpasar. Vol 2 No.7, p. 768." Diakses dari: <https://ocs.unud.ac.id/index.php/Manajemen/article/view/5406/4364>
- [3] Adiprasetyo, Arko (2014)Rancang Bangun Aplikasi Pelayanan Jasa Perawatan Mobil pada PT Trikarya Abadi Sejahtera (Autofocus). Surabaya:Universitas Dinamika. (STIKOM Surabaya)
<http://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/1048/>
- [4] B. C. Neyfa and D. Tamara. (2016) "Perancangan Aplikasi E-Canteen berbasis Android dengan menggunakan Metode Object Oriented Analysis & Design (OOAD). Jurnal Penelitian Komunikasi dan Opini Publik. Vol.20 No.1, p. 85." Diakses dari: <https://jurnal.kominfo.go.id/index.php/jpkop/article/view/532>
- [5] S. Alfeno and R. E. C. Devi. (2017) "Implementasi Global Positioning System (GPS) dan Location Based Service (LSB) pada Sistem Informasi Kereta Api untuk Wilayah Jabodetabek. Jurnal Sisfotek Global. Vol.7 No.2, p.28." Diakses dari <https://journal.stmikglobal.ac.id/index.php/sisfotek/article/view/146/150>

- [6] H. Gani and Krsinawati. (2011) "Membangun Aplikasi berbasis Android 'Pembelajaran Psikotes' menggunakan App Inventor. Jurnal Dasi.Vol. 12, no. 4, p. 38."Diakses dari: <https://www.neliti.com/publications/177613/membangun-aplikasi-berbasis-android-pembelajaran-psikotes-menggunakan-app-invent>
- [7] I. Al Fikri, D. Herumurti, and R. R. H. (2016) "Aplikasi Navigasi Berbasis Perangkat Bergerak dengan Menggunakan Platform Wikitude untuk Studi Kasus Lingkungan ITS. Jurnal TEKNIK ITS.Vol. 5, no. 1, p. 48." Diakses dari: <https://www.neliti.com/publications/190886/aplikasi-navigasi-berbasis-perangkat-bergerak-dengan-menggunakan-platform-wikitu>
- [8] V. G. Sahuburua, K. R. Purba, and A. N. Purbowo.(2016) "Pembuatan Aplikasi Media Interaktif Untuk Pengenalan Tokoh Alkitab Berbasis Android, p. 2." Diakses dari: <https://www.neliti.com/publications/103201/pembuatan-aplikasi-media-interaktif-untuk-pengenalan-tokoh-alkitab-berbasis-andr>
- [9] H. Boedijono, J. Andjarwirawan, and A. Setiawan. (2015) "Pembuatan Aplikasi News Dwi Pekan Universitas Kristen Petra Berbasis Android. Jurnal Infra. Vol 3, No.2 p. 2." Diakses dari: <http://publication.petra.ac.id/index.php/teknik-informatika/article/view/3123/2814>
- [10] Widiastuti, Nur Aeni. (2018) "Aplikasi Mobile pada Sentra industri Seni Patung dan Ukir di Desa Mulyoharjo untuk Meningkatkan Potensi Pasar. Jurnal NJCA. Vol 3, No.1" p. 2."Diakses dari: <https://njca.co.id/main/index.php/njca/article/view/66/36>

- [11] G. Y. Swara, M. Kom, and Y. Pebriadi. (2016) "Rekayasa Perangkat Lunak Pemesanan Tiket Bioskop berbasis WEB. Jurnal Teknoif. Vol. 4, No. 2, p. 31." Diakses dari: <https://ejournal.itp.ac.id/index.php/tinformatika/article/view/545/452>
- [12] M. Harmadya, G. M. Aryasmita, N. Kadek, and A. Wirdiani. (2015) "Rancang Bangun Aplikasi Tryout Ujian Nasional Sekolah Menengah Pertama (Smp) Berbasis Android. Vol. 6, No. 2, p. 111." Diakses dari: <https://ojs.unud.ac.id/index.php/lontar/article/view/16706>
- [13] R. Susanto and A. D. Andriana. (2016) "Perbandingan Model Waterfall Dan Prototyping untuk Pengembangan Sistem Informasi," vol. 14, no. 1, p. 43. Jurnal Majalah Ilmiah unikom. Diakses dari: <https://jurnal.unikom.ac.id/jurnal/perbandingan-model-waterfall.5u/4.miu-14-no-1-rani.pdf>
- [14] D. Singh, A. Thakur, and A. Chaudhary. (2015) "A Comparative Study between Waterfall and Incremental Software Development Life Cycle Model," vol. 2, pp. 2202–2208. International Journal of emerging Trends in Science and Technology. Diakses dari: <https://journals.indexcopernicus.com/api/file/viewById/174825.pdf>
- [15] R. Fauzi. (2013) "Aplikasi Nama Pahlawan Indonesia Berbasis J2ME. Bandung, Universitas Komputer Indonesia" ,p. 55." Diambil dari: <https://elib.unikom.ac.id/gdl.php?mod=browse&op=read&id=jbptunikompp-gdl-rifanfauzi-31263>