

## APPENDIX

1. Nama, Gender (P/W), Umur, Pekerjaan, latar belakang Pendidikan?
2. Sudah berapa lama main *Fallout 3*?
3. Seberapa sering anda memainkannya?
4. Seberapa jauh anda tau mengenai avatar di *Fallout 3*?
5. Gender apa yang anda pilih pada *Fallout 3*? (P/W)
6. Apakah gender anda adalah perwujudan dari avatar anda? (Y/T)
7. Ras apa yang akan anda pilih?
8. Model wajah dan rambut seperti apa yang akan anda pilih?
9. Apakah setiap dari anda membuat karakter (avatar) menurut jati diri anda?
10. Sebagai pemain *Fallout 3*, apakah avatar yang anda buat mempengaruhi pengalaman bermain anda?
11. Berikan alasan mengapa anda memilih untuk membuat avatar tersebut?



## Qualitative Raw Data

### Interviewee 1

1. Reza Rismawan, Pria, 27, Self-employed, D3

2. Kurang lebih 1 tahun semenjak awal rilis

3. Kurang lebih 2-3 jam dalam sehari

4. Avatar sudah sangat umum bagiku

5. Saya lebih suka karakter pria

6. Karena saya pria saya suka memilih karakter pria

*Biasanya saya memilih karakter pria dalam bermain RPG, saya tidak punya alasan khusus untuk memilihnya, yang saya perhatikan adalah ketika menggunakan pria semua akan terlihat lebih realistis dengan game yang sedang saya mainkan*

7. African American male

8. *Membuat karakter adalah hal paling penting dalam setiap RPG karena avatar akan merepresentasikan kita didalam game ini. Setiap pemain mempunyai keinginannya sendiri dalam pembuatan karakter sama halnya dengan saya yang memilih karakter African American untuk membuatnya sedikit sentuhan berbeda, mengapa saya membuatnya seperti ini karena model wajah seperti ini jarang ditemukan dalam setiap avatar yang terdapat dalam RPG game, membuatnya botak/gundul dengan warna kulit yang gelap memberikan kesan gahar pada avatar saya.*

9. Avatar saya merupakan perwujudan dari diri saya

10. *Ya, seiring berjalanya cerita avatar ku akan selalu muncul apabila tidak dibuat dengan sungguh-sungguh maka akan cepat bosan*

11. *Penampilan yang baik pada avatarku dapat membuatku tahan bermain game ini*

## Qualitative Raw Data

### Interviewee 2

1. Yere, Pria, 26, Freelance artist, D3
2. Kurang lebih sudah 6 tahun
3. Aku memainkannya kurang lebih 4 jam dalam sehari
4. Avatar sudah sangat umum bagiku
5. Saya mengutamakan avatar wanita
6. Lawan jenis menjadi sebuah ketertarikan sendiri bagiku  
*Serasa menjadi seseorang yang berbeda dan baru saat memilih lawan jenis karakter di setiap rpg yang saya mainkan dan juga karakter wanita lebih menyediakan banyak pilihan di dalam game.*
7. Asian female
8. *Tidak banyak yang bisa saya ucapkan, karna saya sungguh tertarik dengan wanita asia jadi saya selalu menggunakan avatar wanita dengan kulit bersih dan rambut bergelombang untuk membuatnya terlihat mempesona di dalam game yang saya mainkan, terebih agu kustomisasi pada wanita lebih beragam*
9. Tidak pasti
10. Tentu saja
11. *Membuat avatar tidak hanya pada Fallout 3 namun di banyak game seperti game simulasi game action juga membutuhkan kreatifitas, tanpa kreatifitas avatar akan terlihat biasa biasa saja*  
*Cara terbaik dalam bermain RPG adalah dengan membuat avatar yang menawan*

## Qualitative Raw Data

### Interviewee 3

1. Ditra Pamungkas, 24, Student, S1
2. Kurang lebih 2 tahun
3. Kurang lebih 2-3 jam dalam sehari
4. Avatar sudah sangat umum bagiku
5. Tidak masalah bagi saya wanita atau pria
6. Tidak masalah bagi saya wanita atau pria

*Walaupun gender dan avatar merupakan hal yang wajib, saya tidak terlalu menghiraukannya namun alasan utama saya bermain game ini adalah alur ceritanya.*

7. Caucasian female  
*Dari ke empat ras yang disediakan dalam game Fallout 3 Caucasian menjanjikan tampilan yang elegan dan cantik dengan banyak pilihan rambut dan kustomisasi pada wajah, jadi saya memutuskan untuk menggunakan Caucasian dengan rambut yang lurus berwarna coklat untuk membuat avatar saya terlihat cantik.”*
8. Tidak peduli seberapa baik game tersebut apabila avatar terlihat jelek maka game tersebut tidaklah berguna
9. Avatar saya merupakan perwujudan dari diri saya
10. Ya
11. *Bermain dengan avatar sesuai idaman saya membuat saya senang.*

## Qualitative Raw Data

### Interviewee 4

1. Margareth, wanita, 20, Student, SMA
2. Kurang lebih 2 tahun
3. Kurang lebih 2 jam dalam sehari
4. Avatar sudah sangat umum bagiku
5. Pria yang tampan
6. Tidak masalah bagi saya wanita atau pria
7. Asian male
8. Jelas saya memilih laki-laki karena lebih gagah karena saya seorang wanita
9. *Membuat avatar asia yang tampan adalah tujuan utama saya, jadi sebisa mungkin avatar saya menjadi avatar apa yang saya inginkan. Jadi saya membuatnya dengan potongan rambut undercut dengan rambut berwarna hitam lalu memberinya warna kulit yang putih seperti orang asia pada umumnya.*
10. Ya
11. *saya lebih memilih membuat karakter laki-laki karena melambangkan kejantanan.,  
Sangat menyenangkan bisa membuat representasi dari diri kita ke dalam dunia virtual.*

## Qualitative Raw Data

### Interviewee 5

1. Nadya Soekarno, Wanita , 20, Student, SMA
2. Kurang lebih 7 tahun
3. Kurang lebih 5 jam dalam sehari
4. Avatar sudah sangat umum bagiku
5. Tidak dijelaskan
6. Tidak masalah bagi saya wanita atau pria
7. Asian male
8. Jelas saya memilih laki-laki karena lebih gagah karena saya seorang wanita
9. *Saya membuat avatar saya sedikit berbeda dengan menggabungkan beberapa aspek agar avatar saya terlihat kuat dan unik. Walaupun saya membuatnya dengan basis ras asia namun jika dipandang akan terlihat tidak seperti orang asia karena aku mewarnai rambutnya dengan warna hijau dan membuat wajahnya tampak seperti barbarian di gabungan dengan warna kulit pucat pasi dan jenggot berwarna hijau juga.*
10. Ya
11. *Saya telah memakai berbagai macam karakter di Fallout 3, namun pada dasarnya saya sangat suka dengan karakter laki laki, disamping saya seorang perempuan laki laki lebih menggambarkan kekuatan dalam pembuatan karakter*  
*Terkadang membuat avatar yang baik membuatku lupa waktu dan membuatku tenang itu artinya segala keluh kesahku terlupakan untuk sesaat.*

<b>Participan</b>	<b>Nama</b>	<b>Gender (P/W)</b>	<b>Umur</b>	<b>Pekerjaan</b>	<b>Latar Belakang Pendidikan</b>	<b>Sudah Berapa lama main Fallout 3</b>	<b>Seberapa sering Main Fallout 3</b>	<b>Gender yang dipilih</b>	<b>Avatar perwujudan diri</b>
<b>1</b>	Reza Rismawan	P	27	Self-employed	Diploma in Literature	1 years	2-3 jam sehari	P	Y
<b>2</b>	Yeremia Michael	P	26	Freelance	Diploma in Literature	6 years	4 jam dalam sehari	W	T
<b>3</b>	Ditra Pamungkas	P	24	University Student	Bachelor in IT	2 years	2-3 jam sehari	W	T
<b>4</b>	Margaretha	W	20	University Student	Senior High School	5 years	2 jam sehari	P	Y
<b>5</b>	Nadya Soekarno	W	26	Self-employed	Bachelor in Literature	7 years	4-5 jam sehari	P	T
<b>6</b>	Evelyn Soekarno	W	22	University Student	Senior High School	2 years	1-2 jam sehari	P	T



**0.66%** PLAGIARISM  
APPROXIMATELY

**0.28%** IN QUOTES

## Report #12390167

THE PLAYER AND THEIR AVATAR IN FALLOUT 3 RPG GAME: THE DIFFERENCES BETWEEN MALE AND FEMALE IN CHARACTER CREATION ABSTRACT Fallout 3 is one of well-known open-world RPG game for the gamers. Besides the popularity this game offers a lot of fun aspects to enhance in-game experience, one of the most salient elements are the customization of the unique avatar and also the complexity of the game itself. Avatar is the customization of the player representing the players in such a virtual world. We believe that either male or female has its own taste and reason to create her/his avatar. How deep is the progress will be discuss through this study so that this study should be done with qualitative approach which is contributed by 6 participants divided into 3 males and 3 females to figure out the reasons of the players making his/her avatar and also figuring about the difference occurs through the process of making avatar based on gender role perspective. Keywords: Fallout 3, Avatar, Gender ABSTRAK Fallout 3 merupakan game RPG open-world yang terkenal bagi para penikmatnya. Selain popularitasnya game ini juga menawarkan berbagai macam aspek yang menarik untuk pengalaman bermain di dalamnya salah satunya adalah kustomisasi avatarnya yang unik dan juga kompleksitas pada game tersebut. Avatar merupakan kustomisasi dari seorang pemain yang di curahkan