

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

1. Cara membuat desain game yang semenarik mungkin agar game Tolak Narkoba diminati oleh para remaja adalah membuat game yang bergenre hidden object, puzzle, dan tebak gambar.
2. Game “Tolak Narkoba” dapat dimainkan tanpa adanya kesulitan oleh para pemain, sehingga game ini disukai, serta menimbulkan rasa ketertarikan untuk memainkan kembali game “Tolak Narkoba”.
3. Berdasarkan hasil pengujian terhadap game Tolak Narkoba adalah mendapatkan manfaat dari bermain game Tolak Narkoba.

5.2 Saran

Saran-saran yang perlu diperbaiki dari game Tolak Narkoba adalah :

1. Membutuhkan suatu konsep yang menarik agar pemain tertarik dan ketagihan untuk memainkan game “Tolak Narkoba. Misal, prolog dibuat seperti komik.
2. Membutuhkan dubbing suara agar cerita di game Tolak Narkoba ini semakin hidup dan seolah-olah pemain terlibat di dalam game tersebut.

