

BAB VI

PENDEKATAN PERANCANGAN

6.1 Strategi Pendekatan Desain

Pendekatan desain yang diterapkan yaitu bagaimana menciptakan sebuah pusat kebugaran yang dapat memberikan keuntungan bagi lingkungan tapak dengan merespon kondisi tapak dan dapat memberikan kenyamanan bagi pengguna bangunan. Dimana bangunan ini nanti akan memberikan banyak bukaan pada bangunan agar memberikan kesan ruangan yang luas dan memanfaatkan iklim sekitar untuk kebutuhan energi serta memasukan unsur tanaman di dalam ruangan agar menciptakan kesejukan sehingga memberikan efek semangat bagi penggunanya. Selain itu guna mendukung fungsi bangunan yang identic dengan kehygienistitan.

6.2 Strategi Pendekatan Psikologi Arsitektur

Penerapan atau pengimplementasian unsur psikologi arsitektur sebagai berikut:

- Tentang kenyamanan dan menyenangkan difokuskan pada interior ruangan melalui pemilihan gaya interior, bahan dan warna yang dapat menjadi sebuah tempat yang healing space.
Dimana ruangan dengan sebuah keadaan yang dapat membantu merelaxkan pikiran dikarenakan aktivitas kaum milenial yang sangat padat.
- Mewadahi jenis olahraga yang menjadi fasilitas di pusat kebugaran ini di dasarkan oleh kebutuhan para kaum milenial yang ditarik garis berdasarkan sifat mereka dengan menghadirkan jenis-jenis yang sedang hits dan kekinian yang banyak di sukai kaum milenial dengan pertimbangan waktu dalam berolahraga yang tidak terlalu lama karena kaum milenial memiliki banyak aktivitas kegiatan.

Serta pemilihan interior bangunan guna menunjang sifat kaum milenial yang selalu posting dan menggunakan gadget.

Tabel 6.1 Strategi Desain

| Masalah Desain | Tahap 1 | Tahap 2 | Tahap 3 | Tahap 4 | Tahap 5 |
|---|--|--|---|---|--|
| Perencanaan sebuah pusat kebugaran yang cocok bagi kaum milenial berdasarkan karakteristik milenial | Mempelajari arsitektur perilaku kaum milenial untuk penentuan fasilitas dan konsep perencanaan yang akan diimplementasikan dengan tema desain yang ada terhadap kondisi eksisting sekitar. | Perancangan konsep dan skematik desain | Penentuan struktur dan material yang cocok dengan tema rancangan proyek | Merancang tata ruang sesuai dengan kebutuhan dan studi aktivitas kaum milenial selaku pelaku serta menerapkan tema pada desain proyek | Mengimplementasikan pada pengembangan desain |

Sumber : Analisa Pribadi