

BAB IV

PENELUSURAN MASALAH

4.1 Analisa Masalah

4.1.1 Masalah Fungsi Bangunan Dengan Aspek Pengguna

Pengunjung kaum milenial yang akan menjadi sasaran pengguna bangunan pusat kebugaran. Dimana perlu memperdalam akan karakteristik kaum milenial. Karakteristik setiap individu berbeda tergantung dimana ia dibesarkan, strata ekonomi, dan sosial keluarganya (Majalah Eksekutif, 2017). Namun dalam penelitian ini ruang lingkupnya akan di batasi hanya pada beberapa karakteristik. Dimana ciri-ciri dari generasi millenials di era digital adalah sebagai berikut :

- Suka dengan yang serba cepat/instan
- Sibuk bekerja
- Menggunakan gadget setiap saat dan hobi posting
- Beberapa orang kaum milenial melakukan olahraga karena sedang hits dan sangat instagramable. (Nelsi, 2017).

Sehingga dari pernyataan di atas dapat di simpulkan kaum milenial tidak suka membuang-buang waktu dengan hal yang tidak penting, mudah bosan, selalu up to date dan suka dengan segala sesuai yang cepat.

4.1.2 Masalah Fungsi Bangunan Dengan Tapak

Area tapak merupakan lahan kosong yang terdapat banyak vegetasi yang berada di area tapak. Sehingga pada perencanaan perlu ditekankan bangunan yang tidak merusak alam namun dapat memanfaatkan potensi alam bagi kegunaan bangunan yang akan di rencanakan pada area tapak tersebut. Selain itu juga jenis tanah pada perencanaan ini merupakan tanah alluvial kelabu tua yang memiliki daya dukung rendah sehingga perlu pemerhati dalam pemilihan struktur pondasinya.

4.1.3 Masalah Fungsi Bangunan Dengan Lingkungan di Luar Tapak

Lingkungan sekitar tapak merupakan kawasan perdagangan dan jasa dimana landscape area didominasi bangunan komersil dan pusat perbelanjaan dengan berbagai gaya bangunan. Hal ini yang menjadi permasalahan karena sekitar lingkungan lokasi tapak kurang area penghijauan karena sudah terbangun bangunan sehingga perlu

menciptakan bangunan lahan hijau yang sekaligus dapat menjadi ciri khas di area tersebut.

4.2 Identifikasi Permasalahan

Berdasarkan kesimpulan dari poin permasalahan yang di bahas diatas, dapat di simpulkan jika permasalahan yang timbul adalah tentang bagaimana merancang sebuah pusat kebugaran yang dapat menarik kaum milenial dan bagaimana penerapan desain yang cocok pada proyek agar memberikan keuntungan bagi tapak,sesuai dengan fungsi bangunan dan tidak merusak lingkungan yang ada sehingga perlu memikirkan keuntungan bagi bangunan dengan memanfaatkan potensi alam yang ada pada tapak.

4.3 Pernyataan Masalah

1. Bagaimana merancang pusat kebugaran yang dapat menarik kaum milenial ?
2. Bagaimana penerapan desain yang cocok agar memberi keuntungan bagi tapak dan fungsi bangunan ?

