

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Depresi merupakan salah satu penyakit psikologis yang juga dapat menyerang mahasiswa generasi z saat ini. Hal ini berbahaya karena depresi sendiri merupakan penyebab utama bunuh diri usia muda yaitu umur 15-24 tahun. Mahasiswa generasi dapat terkena gejala-gejala depresi, karena memiliki kecenderungan terhadap media sosial serta gawai sehingga membuat kecerdasan sosial mahasiswa menurun. Hal ini membuat mahasiswa menjadi tidak mudah terbuka akan permasalahannya serta menjadi susah dalam membangun relasi yang hangat kepada orang sekitarnya. Solusi agar seseorang dengan gejala depresi untuk tidak semakin depresi adalah adanya kesadaran diri bahwa dirinya membutuhkan bantuan dan ada yang salah dengan dirinya, dengan kembali membangun relasi kepada orang disekitarnya.

Komik dapat menjadi media yang baik untuk menyampaikan pesan ini dengan kemampuan komik dalam menyediakan visual serta cerita yang menarik dengan cara *storytelling* bagi target sasaran. Selain itu komik juga disukai oleh target sasaran sebagai salah satu hiburan dalam waktu luang. Perancangan komik dengan menggunakan komik Jepang atau *manga* sebagai referensi dan *genre slice of life* yang berputar pada realita dan potongan kehidupan sehari hari, dapat menjadi media yang tepat sebagai refleksi kehidupan.

#### 5.2 Saran

Perancangan komik untuk topik depresi perlu berhati-hati akan fakta yang ada sehingga memerlukan riset yang baik dan tepat, terutama akan lebih baik apabila berkonsultasi langsung kepada ahlinya. Hal ini dilakukan supaya pesan dari komik tidak menjadi diagnosis mandiri bagi pembaca yang tentunya akan membahayakan pembaca sendiri. Selain itu dalam desain komik itu sendiri, perlu memperhatikan setiap transisi dalam panel dan seberapa rumit gaya gambar agar tidak menjadi distraksi akan pesan dari komik itu sendiri. Maka dari itu sangat disarankan untuk banyak membaca buku-buku dan jurnal mengenai pengertian akan komik dan pembuatan komik secara baik.