

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurachman. 2012. *Tanaman Ulin (Eusideroxylon Zwageri T.& B) Pada Umur 8.5 Tahun di Arboretum Balai Besar Penelitian Dipterokarpa Samarinda.*
https://www.google.com/url?sa=t&source=web&rct=j&url=http://forda-mof.org/files/4.TANAMAN_ULIN.pdf&ved=2ahUKEwi8wdiLmcLoAhUqgUsFHbolCvw4FB_AWMAB6BAgAEAE&usg=AOvVaw34z_vqPQymnH4sR2y08M4a diakses pada tanggal 30 Maret 2020 pukul 19.42
- Amanda, K. 2017. *Apakah yang dimaksud dengan teori Naratif?* <https://www.dictio.id/t/apakah-yang-dimaksud-dengan-teori-naratif/9046> diakses pada tanggal 5 Mei 2020 pukul 13.03
- Anafiah, S. 2015. *Pemanfaatan Cerita Rakyat sebagai Alternatif Bacaan Bagi Anak.* Trihayu, 1(2)
<https://media.neliti.com/media/publications/259093-pemanfaatan-cerita-rakyat-sebagai-altern-1052c6d8.pdf> diakses pada tanggal 26 Maret 2020 pukul 11.18
- Anindita, M., & Riyanti, M. T. 2016. *Tren Flat Design Dalam Desain Komunikasi Visual.* Jurnal Dimensi DKV Seni Rupa dan Desain, 1(1), 1-14
<https://trijurnal.lemlit.trisakti.ac.id/seni/article/download/1816/1574> diakses pada tanggal 25 April 2020 pukul 20.13
- Ayu, K.Y. 2017. *Makna Dibalik Warna.* <https://binus.ac.id/malang/2017/09/makna-dibalik-warna/> diakses pada tanggal 4 Mei 2020 pukul 11.00
- Beatrix, Chendy. J. 2015. *Desain Motion Graphics Pahlawan Nasional Dr. Gerungan Saul Samuel Jacob Ratulangi* (Doctoral dissertation, Universitas Multimedia Nusantara)
https://kc.umn.ac.id/2374/1/Chendy%20-%20290715_PRINT.pdf
- Basuki, Ahmad. 2011. *Makna Warna dalam Desain.*
<http://basuki.lecturer.pens.ac.id/lecture/MaknaWarnaDalamDesain.pdf> diakses pada tanggal 25 April 2020 pukul 13.13
- Carina, R. 2019. *Penggunaan Huruf Dekoratif dalam Tipografi Kinetis.* Jurnal Dimensi DKV Seni Rupa dan Desain, 4(1), 17-32. <https://trijurnal.lemlit.trisakti.ac.id/seni/article/download/4558/3631> diakses pada tanggal 20 Maret 2020 pukul 16.50
- Ekstrom, H. 2013. *How Can a Character's Personality Be Conveyed Visually, Through Shape.*
<https://www.google.com/url?sa=t&source=web&rct=j&url=https://www.diva-portal.org/smash/get/diva2:637902/FULLTEXT01.pdf&ved=2ahUKEwjrodu18rfoAhWXfH0KHf14BHcQFjAcegQIBRAB&usg=AOvVaw0IJZ6BR9GTc8KMbsID05I> diakses pada tanggal 26 Maret 2020 pukul 17.16
- Fathurohman, I., Nurcahyo, A. D., & Rondli, W. S. 2014. *Film Animasi Sebagai Media Pembelajaran Terpadu untuk Memacu Keaksaraan Multibahasa pada Siswa Sekolah Dasar.* Refleksi Edukatika: Jurnal Ilmiah Kependidikan, 4(1).

- <https://jurnal.umk.ac.id/index.php/RE/article/download/430/461> diakses pada tanggal 21 Maret 2020
- Fatubun, Andreas. 2017. "Generasi Muda Lupakan Cerita Rakyat", <https://ayobandung.com/read/2017/02/01/15853/generasi-muda-lupakan-cerita-rakyat> diakses pada 30 Desember 2019 pukul 15:45
- Guru, Pak. 2020. *Pengertian Narasi, Unsur, Struktur, Ciri, Tujuan dan Contoh*. <https://pendidikan.co.id/pengertian-narasi/> diakses pada tanggal 17 Mei 2020 pukul 08.00
- Hamidah, N., & Garib, T. W. (2014). *Studi Arsitektur Rumah Betang Kalimantan Tengah*. *Jurnal Arsitektur: Arsitektur Melayu dan Lingkungan*, 1(2), 19-35. https://www.google.com/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=&cad=rja&uact=8&ved=2ahUKEwizwdq-1LLqAhWOF3IKHT2cBwcQFjABegQIBRAB&url=https%3A%2F%2Fjournal.unilak.ac.id%2Findex.php%2Farsitektur%2Farticle%2Fdownload%2F795%2F569%2F&usq=AOvVaw1xqRWKzfn4jRIH4h_fk7mv diakses pada tanggal 4 Juni 2020 pukul 10.38
- Isnanda, R. 2015. *Struktur dan Nilai-Nilai Pendidikan dalam Cerita Rakyat Kabupaten Tanah Datar Provinsi Sumatera Barat*, *Jurnal Gramatika*, 1(2), 79730. <https://media.neliti.com/media/publications/79730-ID-struktur-dan-nilai-nilai-pendidikan-dala.pdf> diakses pada tanggal 20 Maret 2020 pukul 16.46
- Kamus Besar Bahasa Indonesia. (KBBI) *Narasi*. <https://kbbi.web.id/narasi> diakses pada tanggal 24 April 2020 pukul 15.44
- Kurniati, Helen. 1996. *Survai Pendahuluan Buaya Kalimantan (Fase I dan Fase II)* https://www.researchgate.net/profile/Hellen_Kurniati/publication/280723548_SURVAI_PENDAHULUAN_BUAYA_KALIMANTAN/links/55c315ca08aea2d9bdbff93f/SURVAI-PENDAHULUAN-BUAYA-KALIMANTAN.pdf diakses pada tanggal 04 Juni 2020 pukul 08.55
- Lauma, A. (2017). *Unsur-Unsur Intrinsik Cerita Pendek "Protes" karya Putu Wijaya*. *Jurnal Elektronik Fakultas Sastra Universitas Sam Ratulangi*, 1(5). <https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/jefs/article/download/17053/16590> diakses pada tanggal 25 April 2020 pukul 16.08
- Leonaldy, L., Ismunandar, I., & Fretisari, I. 2015. *Motif Dayak* (Doctoral dissertation, Tanjungpura University). <https://media.neliti.com/media/publications/191767-ID-motif-dayak.pdf> diakses pada tanggal 20 Maret 2020 pukul 13.34
- Lizawati, L. 2018. *Cerita Rakyat Sebagai Sarana Pendidikan Karakter Dalam Membangun Generasi Literat*. *SeBaSa*, 1(1), 19-26. <http://ejournal.hamzanwadi.ac.id/index.php/sbs/article/download/795/496> diakses pada tanggal 20 Maret 2020 pukul 17.00

- Noor, Riduan 2018. *Asal Muasal Silat Kuntau Bangkui Khas Dayak Ngaju Kalimantan Tengah*.
<https://mmc.kalteng.go.id/berita/read/660/asal-muasal-silat-kuntau-bangkui-khas-dayak-ngaju-kalimantan-tengah> diakses pada tanggal 21 Juni 2020 pukul 16.55
- Portal Informasi Indonesia. 2017. *Kalimantan Tengah*.
<https://www.indonesia.go.id/province/kalimantan-tengah> diakses pada tanggal 5 Februari 2020 pukul 19.30
- Prakosa, Gatot. 2010. *Animasi Pengetahuan Dasar Film Animasi Indonesia*. Jakarta: Yayasan Seni Visual Indonesia
- Purba, DO. 2020. *Ingin Diperhatikan Alasan Siswi SMA di Makassar Prank Orangtua Pura-Pura Diculik dan Bola Mata Diambil*.
https://today.line.me/id/article/Ingin+Diperhatikan+Alasan+Siswi+SMA+di+Makassar+Prank+Orangtua+Pura+pura+Diculik+dan+Bola+Mata+Diambil-WQ5xvR?utm_source=timeline&utm_medium=post&utm_campaign=timeline_a&openExternalBrowser=1 diakses pada tanggal 30 Januari 2020 pukul 08:25
- Putrayasa, I Gusti Ngurah Ketut. 2018. *Ragam Bahasa Indonesia*. Universitas Udayana.
https://simdos.unud.ac.id/uploads/file_penelitian_1_dir/d54a798dd7ad3011f11487712ec9573f.pdf diakses pada tanggal 27 Mei 2020 pukul 10.17
- Resmini, N. 2010. *Sastra Anak dan Pengajarannya di Sekolah Dasar*. Diakses dari: file. upi. edu/...
 SASTRA.../SASTRA_ANAK_DAN_PENGAJARANNYA_DI_SEKOLAH_DASAR.
http://file.upi.edu/Direktori/FPBS/JUR. PEND. BHS. DAN SASTRA INDONESIA/196711031993032-NOVI RESMINI/SASTRA_ANAK_DAN_PENGAJARANNYA.pdf diakses pada tanggal 22 Juni 2020
- Sanjaya, F. 2012. *Ketahanan Alami Kayu Meranti Merah (Shorea sp.) dari Hutan Alam dan Hutan Tanaman Terhadap Serangan Rayap Tanah (Coptotermes Curvignathus Holmgren) [Skripsi]*. Bogor: Institut Pertanian Bogor.
https://www.google.com/url?sa=t&source=web&rct=j&url=http://repository.ipb.ac.id/jspui/bitstream/123456789/61615/1/E12fsa.pdf&ved=2ahUKEwj1f_rkMLoAhVOAHIKHalmCOE4ChAWMBN6BAgHEA&usg=AOvVaw05zZcLzni4LD3fC5SUBN5U diakses pada tanggal 30 Maret 2020 pukul 19.02
- Santrock, Jhon W. 2007. *Perkembangan Anak*. 11th ed. Jakarta: Penerbit Erlangga
- Sihombing, Danton. 2015. Edisi Terbaru. *Tipografi dalam Desain Grafis*. Jakarta: Gramedia.
- Siswandari, R.I.P. 2015. *Perancangan Komunikasi Visual Transformasi Media Cerita Rakyat Indonesia*. http://eprints.dinus.ac.id/16650/1/jurnal_15654.pdf diakses pada tanggal 20 Maret 2020 pukul 18.00

- Sugito, Bangun. 2016. *USAID Lestari: Cerita Dari Lapangan – Edisi Khusus*. https://www.lestari-indonesia.org/wp-content/uploads/2016/12/USAID_LESTARI-Cerita_Dari_Lapangan-Edisi_Khusus-Pemenang_Lomba_2.pdf diakses pada tanggal 20 Maret 2020 pukul 15.00
- Suharyanto. 2018. *4 Pakaian Adat Kalimantan Tengah*. <https://ilmuseni.com/seni-budaya/pakaian-adat-kalimantan-tengah> diakses pada tanggal 4 Juni 2020
- Thabroni, G. 2020. *Unsur Intrinsik Cerpen-Pengertian, Aplikasi & Fungsi (Lengkap)*. https://serupa.id/unsur-intrinsik-cerpen/?_gl=1*18wdb9a*_ga*YW1wLUhSUmVzMnI2TVFBSjJuUUd4WUZ0M3M1LXZJT2I5MWN2cjRrZkhCaFpIbHJrUWxlN0dqZHJpTjZYZmxvWmg5UXk diakses pada tanggal 3 April 2020 pukul 22.12
- Thomas, Frank & Ollie Johnson. 1912. *The Illusion of Life: Disney Animation*. 1st Hyperion ed. <https://ia800903.us.archive.org/31/items/TheIllusionOfLifeDisneyAnimation/The%20Illusion%20of%20Life%20Disney%20Animation.pdf> diakses pada tanggal 26 Maret 2020
- Waskito, Adi. 2018. *Legenda Pulau Mintin, Pulau Ditengah Sungai Kahayan Yang Pernah Disinggahi Presiden RI Soekarno*. <https://www.google.com/amp/s/www.mongabay.co.id/2016/10/19/legenda-pulau-mintin-pulau-di-tengah-sungai-kahayan-yang-pernah-disinggahi-presiden-ri-soekarno/amp/> diakses pada tanggal 12 Februari 2020 pukul 12:07
- Widy, M., Mansoor, A. Z., & Haswanto, N. 2015. *Kajian Visualisasi Karakter dalam Seri Komik Garudayana*. *Wimba: Jurnal Komunikasi Visual*, 5(2) <http://journals.itb.ac.id/index.php/wimba/article/download/10817/4003> diakses pada tanggal 3 April 2020 pukul 12:08