

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1 Kesimpulan

Earphone merupakan salah satu perangkat untuk mendengarkan audio yang esensial bagi remaja. Kenyamanan dan kemudahan ketika memakai *earphone* membuat remaja nyaman untuk memakainya dalam jangka waktu yang lama dengan volume yang cukup keras. Hal ini dapat membawa dampak buruk bagi kesehatan telinga jika dilakukan secara terus-menerus. Perancangan aplikasi Ear Limit membantu remaja untuk mengurangi kebiasaan memakai *earphone* secara berlebihan dengan mengaplikasikan Rumus 60/60. Adanya fitur *health bar* dapat mengukur seberapa lama remaja telah menggunakan *earphone* dalam sehari dan terdapat juga pengingat untuk tidak menaikkan volume lebih dari 60%. Selain itu, terdapat *reward* untuk mendapatkan kopi ketika remaja berhasil mengumpulkan poin yang didapat selama seminggu.

Perancangan ini memanfaatkan media sosial seperti Instagram dan Youtube yang sering digunakan oleh remaja, *merchandise* seperti *earphone holder* untuk menarik minat dan perhatian remaja terhadap aplikasi Ear Limit.

V.2 Saran

Perancangan aplikasi Ear Limit ini diharapkan mampu mengurangi kebiasaan remaja dalam memakai *earphone* secara berlebihan untuk mengurangi dampak buruk pada kesehatan telinga. Adanya kesadaran bagi remaja untuk menjaga kesehatan telinga perlu ditingkatkan lagi. Melalui Rumus 60/60 yang diaplikasikan, remaja dapat lebih mengetahui dan memahami salah satu cara untuk menjaga kesehatan telinga dengan tidak memakai *earphone* secara berlebihan.