BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

V.1 Kesimpulan

Remaja sering mengalami bersosialisasi. Salah saatu masalah yang baru-baru ini muncul adalah keadaan dimana memotivasi dan memberi semangat bisa berdampak buruk dan justru tidak menyemangati. Untuk itu perlulah diadakan media komunikasi visual untuk memperkenalkan *toxic positivity* kepada remaja. Media yang dibuat merupakan yang dekat dan mudah diakses oleh para remaja. Media tersebut ialah komik online.

Komik online, post instagram, poster, dan merchandise merupakan media yang dekat dengan remaja karena dapat dengan mudah ditemui dan diakses para remaja. Komik online yang dapat mudah diakses oleh remaja melalui gadget yang mereka miliki. Komik tersebut berjudul “Komik Penyemangat” yang bercerita tentang bagaimana kejadian *toxic positivity* dapat terjadi. Dengan membaca komik ini, remaja akan mendapat informasi dan memahami apa itu *toxic positivity* dan mengapa perlu kita hindari.

V.2 Saran

Perlunya dilakukan penelitian yang lebih mendalam dengan waktu yang lebih panjang dan tertata agar perancangan ini dapat menghasilkan grafis komik yang lebih indah dan sistematis dalam konsep target dan jalan cerita komik.