

### 5.3 Daftar Pustaka

- Anggraini, S. 2017. Perancangan Aplikasi Buku Cerita Anak Interaktif Mengenai Etika Terima Kasih, Tolong, Maaf, dalam Kehidupan Sehari-Hari untuk Anak Usia 7-8 Tahun. *Skripsi*. Institut Teknologi Sepuluh Nopember Surabaya. <http://repository.its.ac.id/41173/>
- Antony. 2013. Perancangan Buku Ilustrasi Mengenai Kegiatan Budaya Cina untuk Perayaan Cap Go Meh di Kabupaten Ketapang. *Skripsi*. Unika Soegijpranata Semarang. <http://repository.unika.ac.id/11658/>
- Brima, F. 2015. Jurnal Perancangan Ilustrasi dan Layout Buku Ensiklopedia Jet Tempur Terbaik Dunia. *eJournal*. Universitas Negeri Padang. <https://docplayer.info/67653480-Perancangan-ilustrasi-dan-layout-buku-ensiklopedia-jet-tempur-terbaik-dunia-jurnal-feraldi-brima.html>
- CendanaNews. 2015. Keistimewaan Batik Shaho Asal Balikpapan. <https://cendananeews.com/2015/07/keistimewaan-batik-shaho-asal-balikpapan.html>
- CiptaKarya. 2014. *Bagian Profil Kabupaten Penajam Paser Utara pada RPI2-JM*. Rencana Program Investasi Infrastruktur Jangka Panjang Menengah, IV-3. <https://tirto.id/mengenal-penajam-paser-utara-kutai-kartanegara-ibu-kota-baru-ri-eg21>
- CNBC Indonesia. 2019. Pemindahan Ibukota Baru Indonesia. <https://www.cnbcindonesia.com/news/20190925173229-4-102224/terungkap-alasan-jokowi-pilih-daerah-kaltim-jadi-ibu-kota>
- CNN Indonesia, 2019. Sayembara Desain Ibukota Indonesia yang Baru, 2019. <https://www.cnnindonesia.com/ekonomi/20191127143054-92-451980/jokowi-resmi-pilih-desain-ibu-kota-baru>
- Eiseman, L. 2006 didalam *Color Scheme*. 2011. *Color: Messages and Meanings, A Pantone – Color Resource*. <http://www.creativecolorschemes.com/resources/free-color-schemes/colorful-color-scheme.shtml>
- Garrett, J. dalam Kusumastuti, A. 2012. Perancangan Multimedia Interaktif Pembelajaran Bahasa Jawa Materi Unggah Ungguh Basa dan Aksara Jawa Kelas 5 SD, Tugas Akhir Desain Produk Industri FTSP – ITS, 2012, hlm. 31. <https://www.semanticscholar.org/paper/PERANCANGAN-MULTIMEDIA-INTERAKTIF-PEMBELAJARAN-JAWA-Fitriyani/01a2ce147b611aece45e9ff9a9c596bfb23eff15>
- GuruPendidikan. 2019. Pengertian Fauna. Bitar. <https://www.gurupendidikan.co.id/pengertian-fauna/>
- Hampton, S. 2018. “*The Designer's Guide to Grid Theory*”, <https://www.creativebloq.com/web-design/grid-theory-4141134>
- IUCN. 2011. *The Red List of Threatened Species*. International Union for Conservation of Nature and Natural Resources. 2020-1. <https://www.iucnredlist.org>
- Indah. F. 2014. “Pengertian dan Definisi Aplikasi”, <https://carapedia.com/pengertian-definisi-aplikasi-info2062.html>

- Jagad. 2019. Definisi Kabupaten. <https://jagad.id/definisi-kabupaten/>
- Kompas. 2019. 45% Tolak Pemindahan Ibukota. <https://nasional.kompas.com/read/2019/09/03/14515641/453-persen-responden-survei-tolak-pemindahan-ibu-kota-ini-alasannya/>
- Kompas. 2019. Festival Belian Paser Nondoi di Penajam Paser Utara. <https://muda.kompas.id/baca/2019/10/09/festival-adat-budaya-belian-paser-nondoi-di-penajam-paser-utara/>
- Kusumawati, W. 2015. Keunikan Angka 8 dalam Esai Teori Bilangan. Universitas Siliwangi Tasikmalaya. <https://www.slideshare.net/teoribilangan/artikel-teori-bilangan-karya-mahasiswa-pend-matematika-unsil>
- Marziah, K. Tanpa Tahun. "What Is Google Android?" About Tech, [http://google.about.com/od/socialtoolsfromgoogle/p/android\\_what\\_is.ht](http://google.about.com/od/socialtoolsfromgoogle/p/android_what_is.ht)
- Maxmanroe. 2012. Pengertian Sumber Daya Alam. <https://www.maxmanroe.com/vid/umum/sumber-daya-alam.html>
- Mongabay. 2019. Satwa Langka di Kalimantan Timur. Sumber <https://www.mongabay.co.id/2019/08/26/satwa-langka-di-ibu-kota-baru-indonesia/>
- Nindita, K., Raditya E. 2017. Perancangan Buku Digital Interaktif sebagai Media Penunjang Pendidikan Multikultural untuk Anak-Anak Usia 7-10 Tahun. Institut Teknologi Sepuluh Nopember. <http://iptek.its.ac.id/index.php/idea/article/view/3589>
- PengertianAhli. 2019. Pengertian Potensi. [www.pengertianparaahli.com/pengertian-potensi/](http://www.pengertianparaahli.com/pengertian-potensi/)
- Piaget, J. 2007. "The Construction of Reality in The Child". Oxon: Routledge. <https://www.semanticscholar.org/paper/The-construction-of-reality-in-the-child-Piaget/ba16facb32fec367cc0f4c9f1e04e80943f2c89a?p2df>
- Pratama, G. Tanpa Tahun. "Apa Perbedaan User Experience (UX) dan User Interface (UI)?". <https://belajarkoding.net/apa-itu-user-experience-ux-dan-user-interface-ui/>
- Roosyana. 2019. Satwa Langka Ibu Kota Baru. Sumber: <https://lokadata.id/artikel/infografik-satwa-langka-di-ibukota-baru/>
- Sanyoto, S.E. 2005. Dasar-dasar Tata Rupa dan Desain (Nirmana). Arti Bumi Intaran:Yogyakarta.
- Shneiderman, B. 1998. *Designing User Interface: Strategies for Effective Human Computer Interaction*, Michigan University, Addison Wesley Longman. 1998. (74-75). <http://www.cs.umd.edu/hcil/DTUI6/>
- Suksakulchai, Kaewprapan, Phadung.S. 2012. "The Design Framework of Interactive Storybook Support Early Literacy Learning for Ethnic Minority Children. Published Conference Proceedings style, San Fransisco. <https://pdfs.semanticscholar.org/ef16/7f5d8b9c465174c2e72cf3bd9e0adf5d1377.pdf>
- Syaodih, E. 1995. Jurnal Psikologi Perkembangan Anak. Universitas Pendidikan Indonesia. [http://file.upi.edu/psikologi\\_perkembangan\\_anak.html](http://file.upi.edu/psikologi_perkembangan_anak.html)

- Vinh,K. 2011. *Ordering Disorder: Grid Principles for the Web*. New Riders: USA, hlm.35. [http://index-of.co.uk/Programming-Library/Ordering%20Disorder%20Grid%20Principles%20for%20Web%20Design%20-%20Vinh%20-%20New%20Riders%20\(2011\).pdf](http://index-of.co.uk/Programming-Library/Ordering%20Disorder%20Grid%20Principles%20for%20Web%20Design%20-%20Vinh%20-%20New%20Riders%20(2011).pdf)
- Wening,T. 2019. *Jenis-Jenis Sumber Daya Alam*. <https://www.google.com/amp/s/bobo.grid.id/amp/081728555/ada-berbagai-sumber-daya-alam-yang-dapat-diperbaharui-apa-saja-ya>
- Wigan,M. 2010 dalam Kusumastuti, A. 2012. Perancangan Multimedia Interaktif Pembelajaran Bahasa Jawa Materi Ungguh Ungguh Basa dan Aksara Jawa Kelas 5 SD. Tugas Akhir Desain Produk Industri FTSP. Institut Teknologi Sepuluh Noverber. <http://repository.its.ac.id/41173/1/3412100125-Undergraduate-Theses.pdf>
- Wilbert, O. dalam Anggraini. 2017. Perancangan Aplikasi Buku Cerita Anak Interaktif Mengenai Etika Terima Kasih, Tolong, Maaf, dalam Kehidupan Sehari-Hari untuk Anak Usia 7-8 Tahun. Tugas Akhir. Institut Teknologi Sepuluh Noverber. <https://docplayer.info/47595586-Perancangan-aplikasi-buku-cerita-anak-interaktif-mengenai-etika-terima-kasih-tolong-maaf-dalam-kehidupan-sehari-hari-untuk-anak-usia-7-8-tahun.html>

