

Bab V Kesimpulan dan Saran

5.1 Kesimpulan

Dengan berjalannya waktu membuat teknologi semakin berkembang dan semakin murah. Dengan harga yang semakin murah, membuat masyarakat dapat memiliki gawai yang sudah cukup canggih. Gawai sudah menjadi bagian dari hidup setiap orang dan menjadikannya sebagai kebutuhan Primer.

Tanpa disadari dengan adanya gawai dapat merubah gaya hidup masyarakat. Kejadian anak-anak yang kecanduan gawai semakin terlihat selama lima tahun terakhir. Melihat anak kecil sibuk dengan gadget tampaknya kini sudah menjadi pemandangan yang umum. Anak-anak tak lagi menghabiskan waktu dengan bermain sepeda atau bermain bola dengan teman-temannya di luar rumah. Hal ini paling mudah kita temui pada anak yang berasal dari keluarga berada dimana gadget bukan lagi menjadi barang mewah bagi mereka.

Para siswa mengaku belum pernah diedukasi mengenai dampak positif dan negative mengenai gawai disekolah. Maka dari itu media pembelajaran perlu dikembangkan menjadi suatu media yang menarik untuk menumbuhkan minat belajar anak terhadap dampak dari gawai. Berdasarkan riset, media edukasi yang cocok bagi anak kelas 2-3 SD adalah buku interaktif.

Jadi, media edukasi dampak positif dan negatif dari gawai yang menarik bagi para siswa adalah buku interaktif yang tidak memuat banyak tulisan serta bisa menimbulkan kesan yang baik saat para siswa membacanya. Sehingga edukasi mengenai gawai dapat dikembangkan menjadi hal yang positif.

5.2 Saran

5.2.1 Bagi Pemerintah

Sebaiknya edukasi mengenai gawai perlu diperhatikan lagi agar gawai dapat digunakan dengan tepat bagi anak-anak negara ini

5.2.2 Bagi Para Guru

Bagi para guru sebaiknya menggunakan media pembelajaran yang lebih inovatif dan kreatif dalam mengajar para siswa agar minat mereka diedukasi mengenai gawai dapat muncul

5.2.3 Bagi Siswa serta Orang Tua Murid

- Bagi para orang tua siswa sebaiknya lebih mengawasi dan memperhatikan saat anaknya menggunakan gawai, agar terarah menjadi hal yang positif
- Para siswa diharapkan dapat menggunakan gawai dengan bijak agar tidak menyesal dikemudian hari