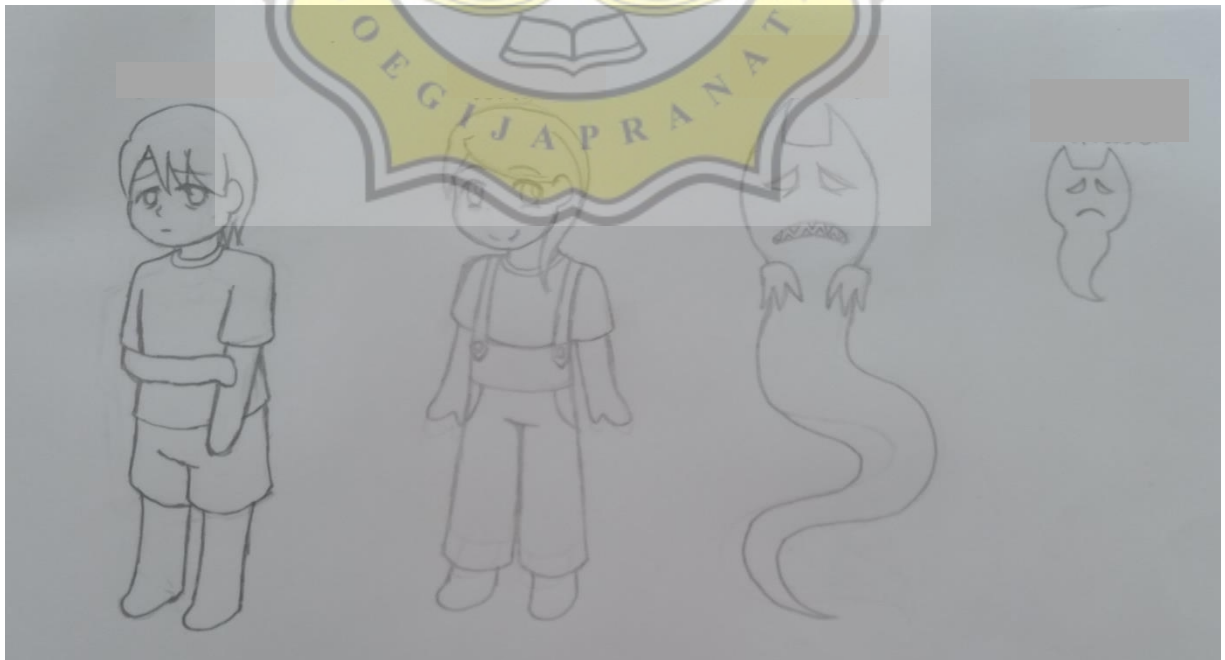


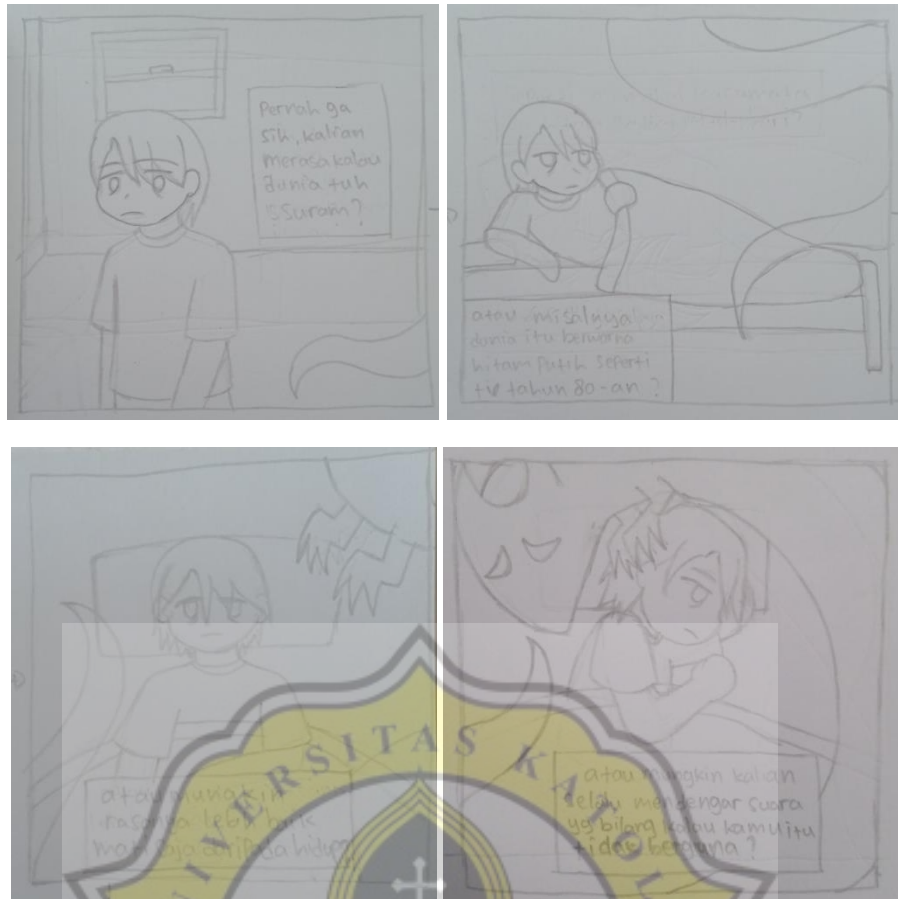
LAMPIRAN



Gambar 1 Logo (sketsa dan thumbnail)
Sumber : Dokumentasi pribadi, 2020



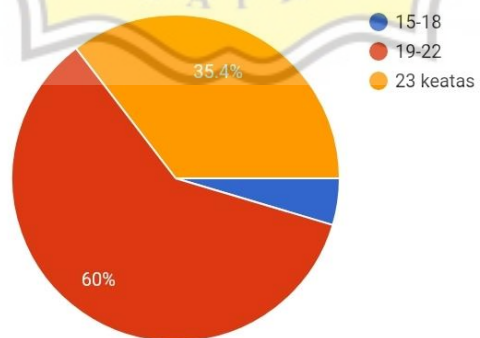
Gambar 2 Lembar karakter (sketsa)
Sumber : Dokumentasi pribadi, 2020



Gambar 3 Media utama komik (sketsa)
 Sumber : Dokumentasi pribadi, 2020

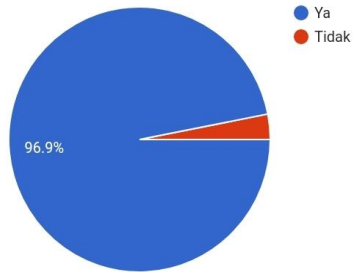
umur?

65 responses



apakah anda tahu mengenai gangguan mental

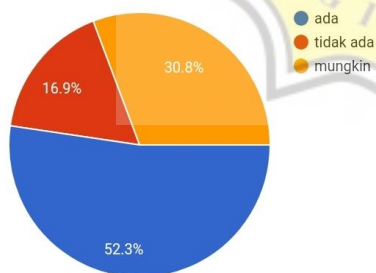
65 responses



Gangguan Mental tidak sama dengan Gangguan Jiwa:

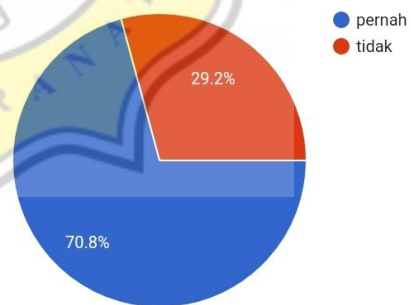
apakah ada orang terdekat anda / anda sendiri pernah menunjukkan salah satu gejala diatas yang terus menerus terjadi?

65 responses



apakah anda pernah berpikir untuk membawa orang terdekat / diri anda sendiri tersebut ke psikolog?

65 responses



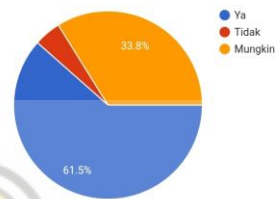
jika tidak, mengapa?

65 responses



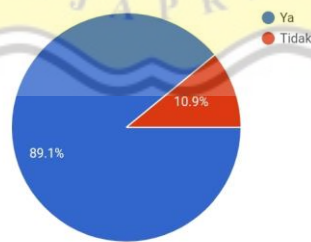
jika terdapat fasilitas yang memadai dan ekonomi yang cukup, gejala gangguan mental sudah mulai mengganggu kehidupan sehari-hari, serta orang-orang sekitar yang berusaha untuk mendukung anda/mereka, apakah anda/orang terdekat anda akan mencoba memeriksakannya?

65 responses



jika dibuat sebuah rancangan komunikasi visual berupa kampanye untuk menyebarkan informasi yang benar mengenai gangguan mental, apakah rancangan tersebut dapat berjalan di Indonesia?

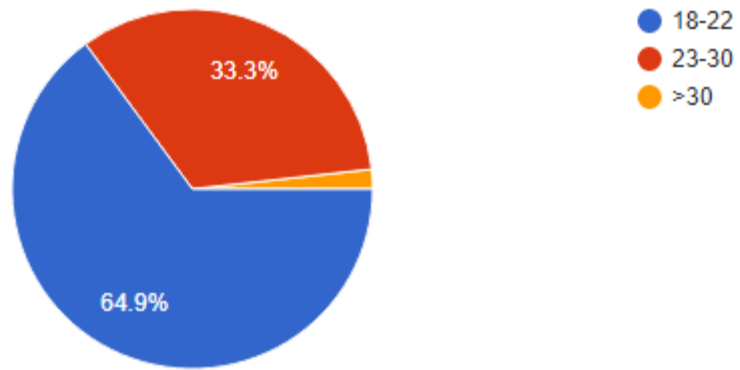
64 responses



Gambar 4 Kuesioner Pertama
Sumber : Dokumentasi pribadi, 2020

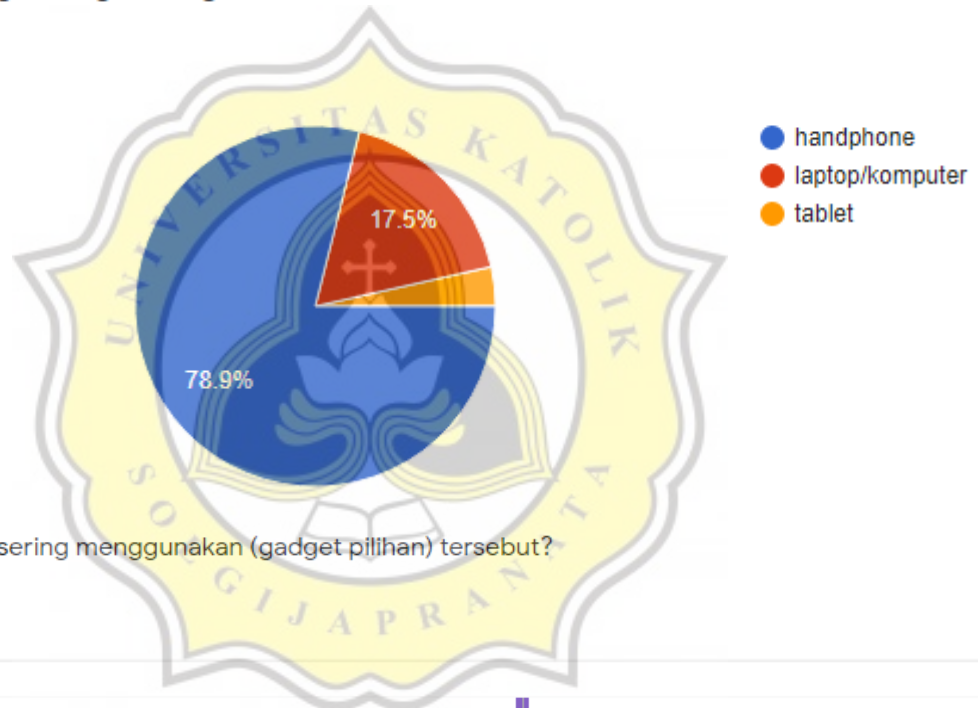
umur?

57 responses



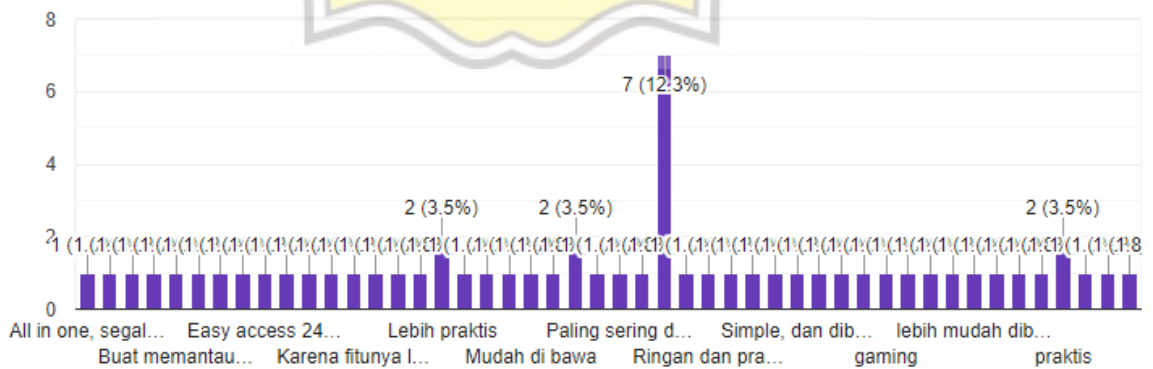
gadget yang sering anda gunakan?

57 responses



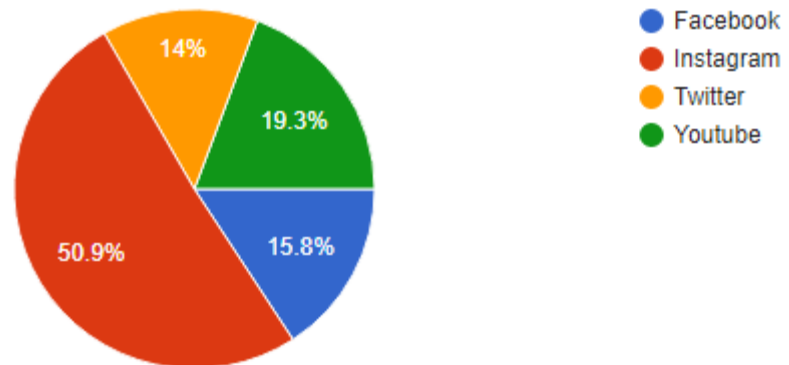
mengapa anda sering menggunakan (gadget pilihan) tersebut?

57 responses



Sosial media apa saja yang sering digunakan?

57 responses



mengapa anda sering menggunakan (sosial media pilihan) tersebut?

57 responses



memes
Simple
karena dapat melihat banyak konten
Mengandung konten foto jadi lebih menarik
lebih menarik
Banyak gambar dan video singkat yg saya sukai
Business purposes
karena mudah dan cepat
Konten lebih bermutu

Karena video lbh mnrk

Lengkap fitur nya

lebih gampang diliat e tinggal scroll2 apa mau nyari apa ae di explore banyak

Banyak informasi terupdate

Video begitu menghibur disaat susah, melihat orang yg lebih susah itu menghibur

Byk gambar

Pekerjaan saya membutuhkan media tersebut untuk di promosikan

ramai

Sudah dari lama make itu terus. Isinya juga menaek kan gambar semua dominannya

Enak dek. Praktis

Sebagai hiburan dan sumber ilmu pemrograman

Menurut saya mengandung informasi yang paling lengkap daripada sosial media yang lain

Karna info2 lebih update di sosmed tersebut

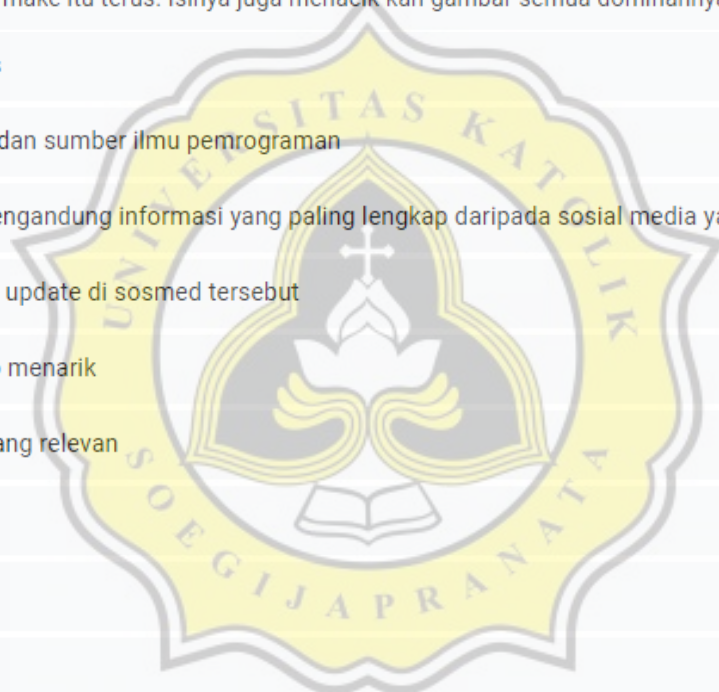
Seru, banyak info menarik

Banyak konten yang relevan

Spend the time

Cocok aja

Seru ?



Banyak konten menarik, dan bagus

banyak yang pakai dan berkharisma

menonton kartun favorit, belajar untuk mata kuliah tertentu, dan menonton youtuber favorit

Untuk melihat berita dan thread

lebih enak aja pakenya dan enak tinggal scroll2

sesuai kebutuhan sy

Addict

Buat updet tentang berita

Bisa menjadi digital album

Ragam informasi lebih banyak

Saya pake semuanya, kenapa jawabnya cuma boleh 1? Pertanyaan kayak gini pake multiple choices aja mendingan.. Saya pake semua karna kalo satu aja bosan

iseng aja nyari2 konten komedi macam komik, ato refrensi gambar/3d

Banyak informasi, dan tutorial belajar sesuatu

Banyak hiburan

Sudah nyaman

Hitz

Gambar semua isinya

bisa mebuat status



Karena untuk menikmati berbagai video

Menarik dan informatif

Target Pasar

Media komunikasi & pajang karya

Menghilangkan kejenuhan dengan menonton video

karena memiliki konten apapun disana

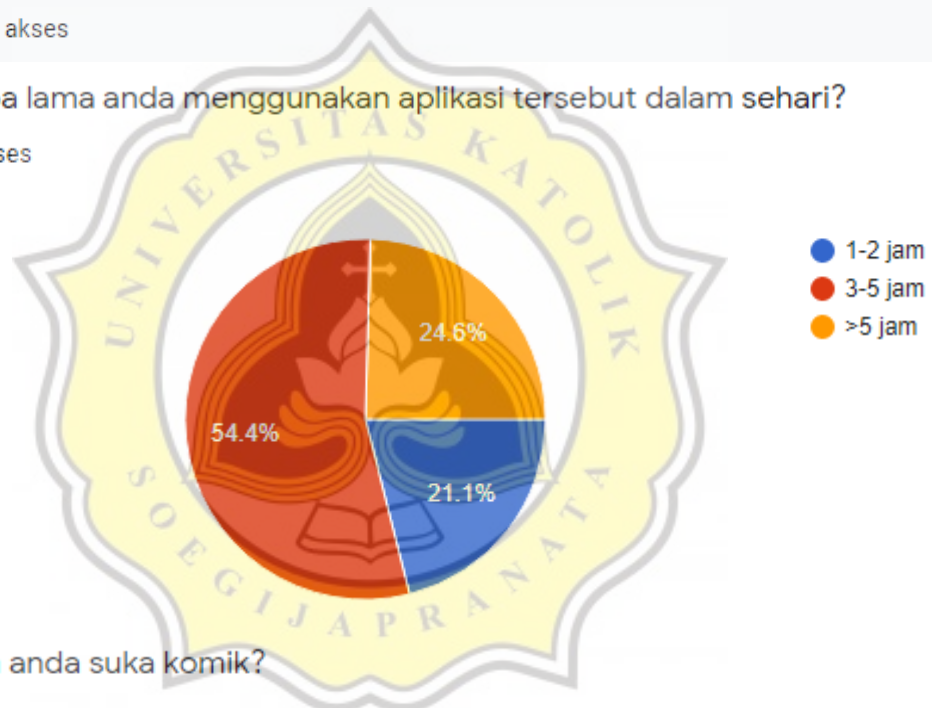
Banyak gambar dan tidak membosankan

Informasi lengkap

karena mudah di akses

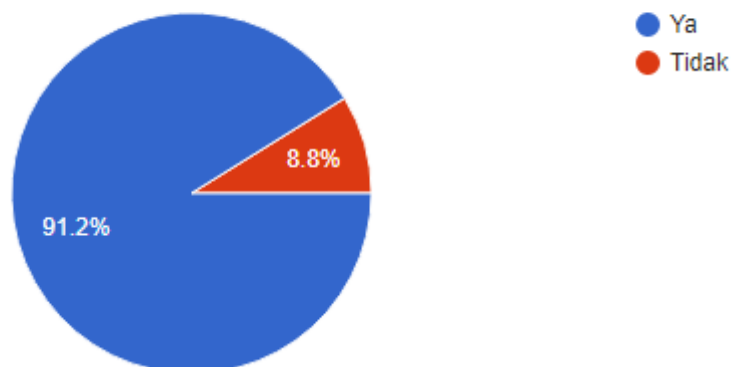
seberapa lama anda menggunakan aplikasi tersebut dalam sehari?

57 responses



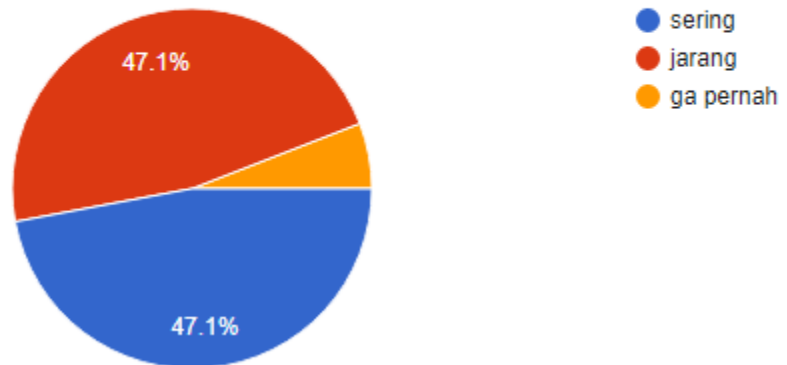
apakah anda suka komik?

34 responses



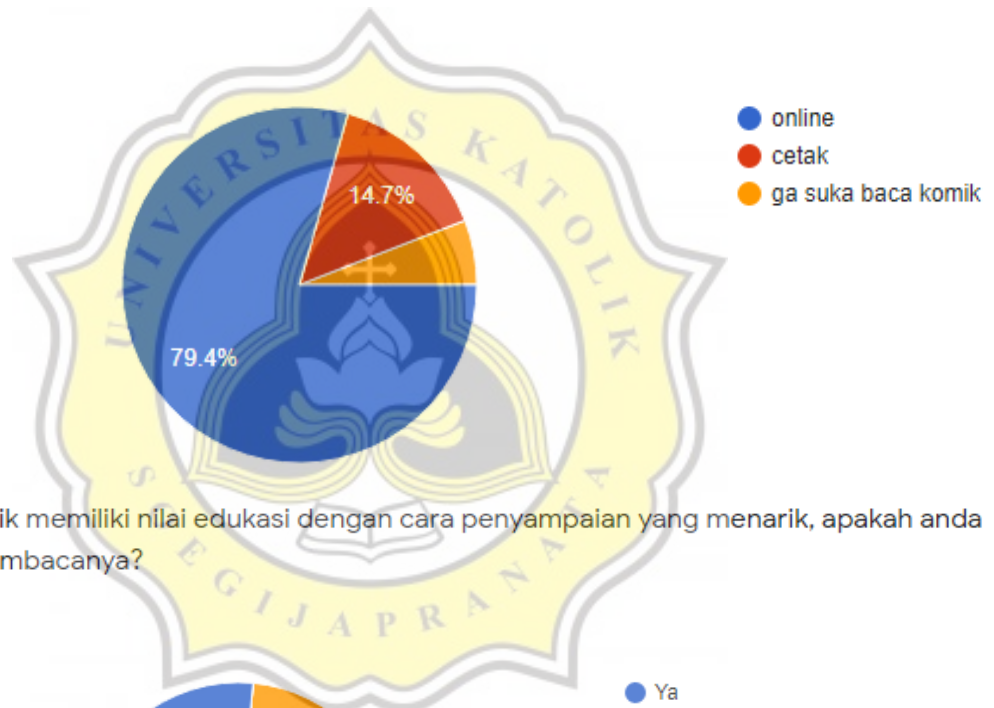
seberapa sering membaca komik?

34 responses



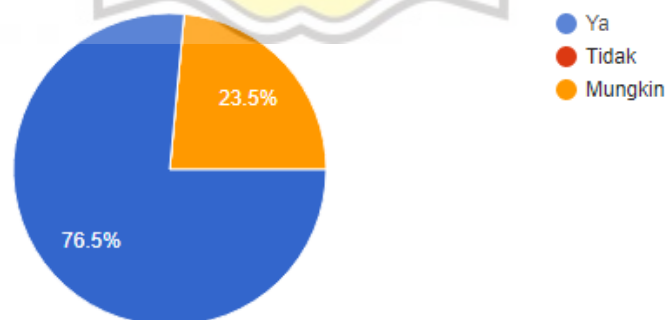
lebih suka komik online (media sosial, mis. instagram) atau cetak?

34 responses



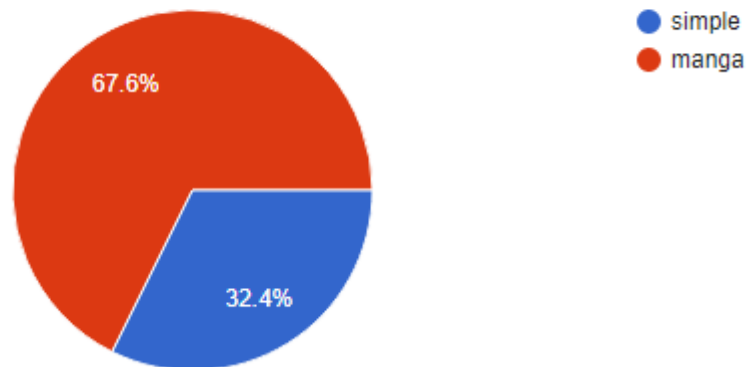
jika suatu komik memiliki nilai edukasi dengan cara penyampaian yang menarik, apakah anda tetap akan membacanya?

34 responses



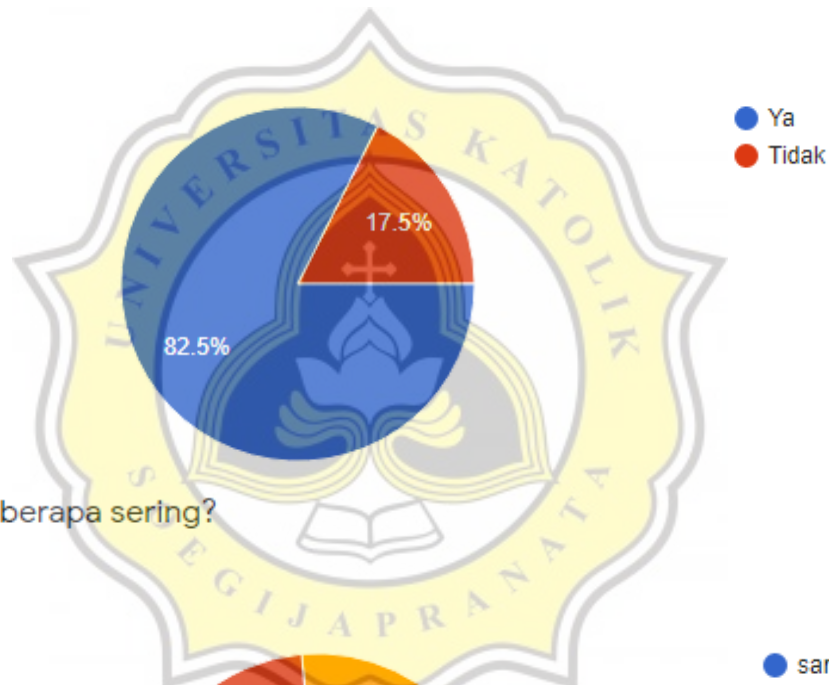
artstyle seperti apa yang anda senangi?

34 responses



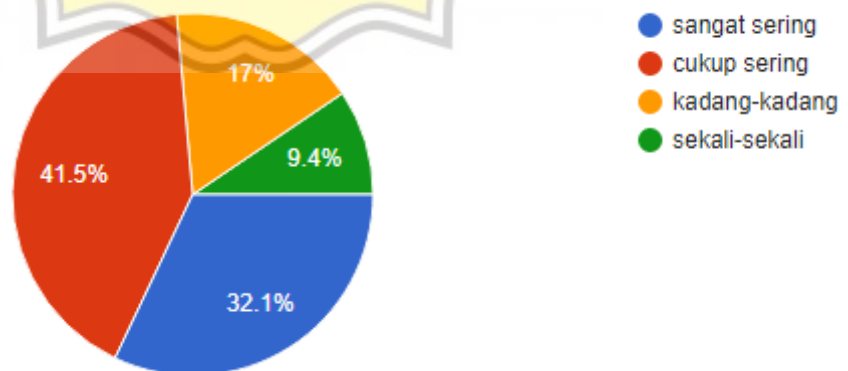
Apakah anda sering membuka sebuah website untuk mencari tahu akan sesuatu?

57 responses



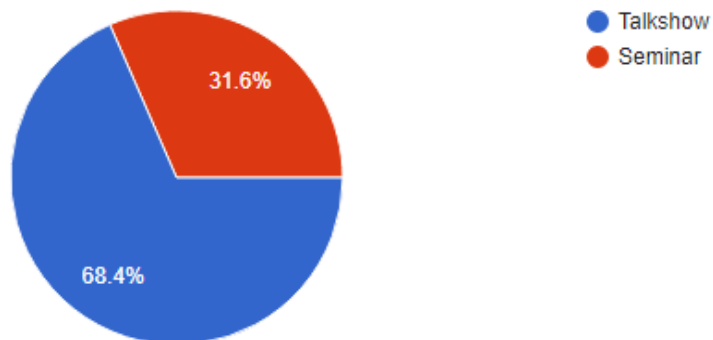
kalau ya, seberapa sering?

53 responses




Jika diadakan sebuah acara mengenai sebuah topik mengenai gangguan depresi serta gejala-gejalanya, acara seperti apa yang anda pilih?

57 responses



mengapa anda memilih pilihan tersebut?

57 responses



Interaktif
akan lebih baik mengundang professional dan beberapa orang yang mengidap depresi
asal pilih, tidak tahu perbedaannya apa
Lebih membangun dan menginspirasi
lebih interaktif
Lbh singkat talkshow dan suasana ringan
Seru
More Entertaining
biar bisa melihat dari sisi ahli dan awam, kalo seminar di sisi ahli aja, kayaknya hehe

Lebih tidak formal

Karena lebih mnrk

Lebih seru ringan

bawaannya lebih ringan, soale biasane bahasane pake bahasa sehari-hari

Mungkin menarik

Biar lebih berinteraksi antar penonton dan pembawa acara serta bintang tamu

Seruuuu

Karena lebih dua arah, melalui moderator yang mengijinkan kita untuk ikut serta bertanya aktif

bisa tanya jawab

Lebih mudah dipahami

Lebih santai

Karna menurut saya ,seminar lebih cocok untuk topik tersebt

Kl seminar agak bikin ngantuk

Ada narasumber + lebih banyak perspective di satu topik

professional help

Untuk menambah wawasan, seminar jatohnya mau mendalami sebuah kasus

Bagus

Lebih suka adanya interaksi langsung



Acaranya lebih fokus, ditambah dengan narasumber yg punya kredibilitas di bidang itu

karena kalo seminar membosankan

bisa fokus dan mendapat informasi lebih banyak dengan apa yang akan dibahas dan mungkin agar tidak bosan ditambah dengan ice-breaking

Bisa langsung mendengar pengalaman langsung dari bintang tamu

bawaannya lebih santai dan ga tegang aja seolah segang dimuridkan

lebih interactive

Lebih dekat dan santai dengan audience

Karena lbih menarik

Lebih interaktif

Lebih tidka kaku

Seems to be less tiring

biasanya "approach" nya lebih bagus via Talkshow jadi lebi ngena gitu

Agak tidak terlalu tegang, dan lebih berinteraksi

Lebih rinci dalam berbagi ilmu, talkshow lbh seperti hiburan

Tidak mudah bosan

Lebih santai merhatiinya

bisa tanya jawan

Karena ingin??!!



Dua arah pembicaraan, antara pembawa acara, peserta hingga bintang tamu bisa ikut berdiskusi

Bisa dua arah

karena dapat berinteraksi dengan ahli bidang tersebut

Informal

Terasa lebih kasual dan interaksi dengan penonton lebih leluasa

seminar akan membuat vibes lebih fokus

Lebih terfokus

Santai

dapat bertanya langsung dengan ahli dan lebih interaktif

Gambar 5 Kuesioner Kedua
Sumber : Dokumentasi pribadi, 2020





1.93% PLAGIARISM
APPROXIMATELY

Report #11030970

BAB I PENDAHULUAN 1. 1.LATAR BELAKANG Kesehatan merupakan suatu hal yang pokok untuk kelangsungan hidup manusia, namun seringkali yang lebih diperhatikan adalah kesehatan seseorang secara fisik saja, dimana sebenarnya kesehatan fisik juga tidak lepas dari kesehatan mental. Namun pada kenyataannya, masih banyak fasilitas tersebut hanya dituju untuk kesehatan fisik saja, dan masih kurang adanya fasilitas untuk kesehatan mental orang-orang, yang dikarenakan oleh sifatnya yang tidak terlihat. Menurut survei yang dibuat oleh Global Health Data Exchange pada tahun 2017 yang telah diringkas oleh Kompas.com, ada 27,3 juta orang Indonesia yang mengalami masalah kejiwaan, dimana Indonesia menjadi Negara di Asia Tenggara yang warganya mengidap gangguan jiwa tertinggi. Namun masyarakat sendiri tidak banyak membantu para penderita gangguan mental dan justru memberikan stigma negatif, seperti hal tersebut adalah hal yang memalukan, dan bahkan mengkaitkannya dengan hal gaib. Menurut Dzikria A. Primala (2019) yang dimuat di Pijarpsikologi.org, sebanyak 75% orang dengan gangguan mental pernah mendapatkan stigma negatif dari masyarakat sekitar yang dikarenakan oleh minimnya edukasi mengenai gangguan mental dan masyarakat yang masih mengedepankan persepsi mereka, sehingga mereka enggan untuk mencari serta menerima