

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Anak-anak perlu mengenal dan memainkan permainan tradisional ular naga sebagai usaha untuk melestarikan permainan tradisional Indonesia. Karena saat ini permainan tradisional sudah sangat jarang dimainkan oleh anak-anak, bahkan sudah mulai ditinggalkan dan dilupakan. Dan masih banyak anak-anak yang tidak tahu dan jarang memainkan permainan ular naga. Pada zaman sekarang, terjadinya kesenjangan sosial antara masyarakat ekonomi menengah ke bawah dengan menengah ke atas berdampak pada anggapan bahwa permainan tradisional hanya untuk kalangan menengah ke bawah. Hal ini membuat permainan tradisional kurang disegani oleh anak-anak daerah perkotaan.

Media cetak seperti buku cerita bergambar adalah media yang dekat dengan anak-anak karena mereka lebih tertarik atau menyukai sebuah gambar daripada tulisan. Buku cerita bergambar ini memberikan dorongan untuk mengajak anak-anak bermain ular naga bersama teman-temannya daripada bermain ponsel. Media pendukung website untuk mengenalkan lagu permainan ular naga untuk dapat dinyanyikan saat bermain ular naga, dan media cetak seperti x-banner, poster, serta merchandise berfungsi untuk menarik minat target audiens untuk membaca buku cerita *Asyiknya Bermain Ular Naga*.

5.2 Saran

Melalui perancangan media komunikasi visual ini diharapkan dapat ikut membantu dan berkontribusi dalam meningkatkan minat bermain dan melestarikan permainan tradisional untuk anak-anak. Semoga materi yang ada dalam buku cerita bergambar '*Asyiknya Bermain Ular Naga*' untuk anak-anak dapat lebih diminati dan dilakukan dalam kehidupan sehari-hari saat bermain dengan teman-temannya. Dengan begitu anak-anak tidak sering dan ketergantungan dengan bermain ponsel dan lebih memanfaatkan waktu bermain dengan anak-anak lain serta menjaga kelestarian permainan tradisional.