Perpustakaan Unika

DESAIN SISTEM PERSEWAAN BERBASIS KOMPUTER

PADA RENTAL CHAMPION

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Menyelesaikan
Program Sarjana (S1) Pada Fakultas Ekonomi
Universitas Katolik Soegijapranata
Semarang

Benny

02.60.0128

FAKULTAS EKONOMI
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA
SEMARANG
2008

Perpustakaan Unika

Skripsi dengan judul

DESAIN SISTEM PERSEWAAN BERBASIS KOMPUTER PADA RENTAL CHAMPION

Oleh:

Benny

02.60.0128

Disetujui dan diterima baik oleh pembimbing:

Semarang, Oktober 2007

Pembimbing,

Drs. H. Hudi Prawoto, MM., Akt.

Perpustakaan Unika

Telah diterima dan disahkan oleh panitia penguji pada:

Januari 2008 skripsi dengan judul:

DESAIN SISTEM PERSEWAAN BERBASIS KOMPUTER PADA RENTAL CHAMPION

Oleh:

Benny

02.60.0128

Tim Penguji

AA. Chrismastuti, SE, Msi, Akt. Drs.H.Hudi Prawoto,MM,Akt G. Freddy Koeswoyo, SE, MSi.

Mengetahui,

Dekan Fakultas Ekonomi

Universitas Katolik Soegijapranata

Sentot Suciarto, A., Ph.D.

Perpustakaan Unika

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini dengan sesungguhnya mneyatakan bahwa skripsi dengan judul:

DESAIN SISTEM PERSEWAAN BERBASIS KOMPUTER PADA RENTAL CHAMPION

Benar-benar merupakan karya saya. Saya tidak mengambil sebagian atau seluruh karya orang lain yang seolah-olah saya akui sebagai karya saya. Apabila saya melakukan hal tersebut, maka gelar dan ijasah yang saya peroleh dinyatakan batal dan akan saya kembalikan kepada Universitas Katolik Soegijapranata Semarang.

Semarang, Januari 2008

BENNY

Saksi-saksi

AA. Chrismastuti, SE, Msi, Akt. Drs.H.Hudi Prawoto,MM,Akt G. Freddy Koeswoyo, SE, MSi.

Perpustakaan Unika

Halaman Motto & Persembahan

Pemikiran yang terbesar bukan datang dari otak, melainkan dari hati ...

"The greatest idea does not come from the brain, but the heart"

Skripsi ini Kupersembahkan Kepada:

Seluruh Keluargaku Tercinta ...

Perpustakaan Unika

ABSTRAK

Seiring dengan perkembangan zaman, banyak bermunculan hal-hal baru yang diperkenalkan. Aspek-aspek kehidupan juga berkembang, Salah satunya ditandai dengan berkembangnya teknologi dan informasi. Teknologi dan informasi menjadi satu bagian yang tidak terpisahkan dari kehidupan manusia. Penelitian ini bertujuan untuk membuat prototype Sistem Informasi Berbasis Teknologi Informasi, yaitu: pengeluaran kas, penerimaan kas, informasi CD beredar yang dimiliki dan yang disewa, dan Rugi – Laba.

Pada penelitian ini menggunakan model driven. Kesimpulan yang dapat diambil dari hasil analisis dan pembahasan pada bagian sebelumnya adalah sebagai berikut: (1) Sistem lama secara manual pada persewaan persewaan Playstation 2 Rental Champion memiliki beberapa kelemahan, yaitu seperti kurang cepatnya pelayanan yang diberikan kepada pelanggan, pencatatan secara manual terkadang salah perhitungan, belum terdokumentasikannya informasi CD yang beredar dengan tepat; (2) *Scope* pengembangan sistem persewaan Playstation 2 Rental Champion ini meliputi masalah pengeluaran kas, penerimaan kas, informasi CD yang beredar, dan dan laporan Rugi Laba; (3) Sistem yang telah dirancang dapat memberikan kemudahan, meningkatkan efisiensi waktu dan efektivitas kinerja, tepat dan akurat dalam pencarian informasi, tepat waktu dalam proses pelaporan, serta memperkecil kesalahan-kesalahan yang mungkin terjadi akibat sistem yang manual.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Model Driven, prototype.

Perpustakaan Unika

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis haturkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat dan anugerah-Nya, penulis berhasil menyelesaikan skripsi yang berjudul: "DESAIN SISTEM PERSEWAAN BERBASIS KOMPUTER PADA RENTAL CHAMPION" ini.

Skripsi ini diajukan untuk memenuhi sebagian persyaratan dalam mencapai derajat Sarjana S-1 pada fakultas ekonomi, jurusan akuntansi, Universitas Katolik Soegijapranata, Semarang.

Dalam kesempatan yang berbahagia ini pula, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada berbagai pihak antara lain kepada:

1. Bapak Drs. Sentot Suciarto A, MP., Ph.D, selaku Dekan Fakultas Ekonomi Universitas Katolik Soegijapranata, Semarang.
2. Bapak Drs. H. Hudi Prawoto, MM, Akt, selaku dosen pembimbing yang dengan penuh perhatian telah membimbing, memberikan petunjuk dan saran serta waktu luangnya kepada peneliti hingga terselesaikannya skripsi ini.
3. Ibu Agnes Advensia Chrismatuti, SE, Msi, Akt. dan Bapak G. Freddy Koeswoyo, SE, MSi, selaku reviewer usulan penelitian yang telah memberikan saran dan masukan yang berharga untuk skripsi ini.

Perpustakaan Unika

4. Bapak dan Ibu dosen beserta staff dan karyawan Fakultas Ekonomi Universitas Katolik Soegijapranata, Semarang.
5. Kedua orang tuaku dan keluargaku yang telah memberikan semangat dan dukungan dalam menyelesaikan skripsi ini.
6. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang telah membantu hingga tersusunnya skripsi ini.

Apabila terdapat kesalahan pada skripsi ini, maka penulis meminta kritik dan saran yang membangun. Dan akhir kata penulis ingin menyampaikan permohonan maaf yang sebesar-besarnya jika terdapat kesalahan baik yang disengaja maupun tidak disengaja. Semoga skripsi ini dapat berguna bagi berbagai pihak yang membutuhkan.

Semarang, Januari 2008

Penulis

Perpustakaan Unika

DAFTAR ISI

Halaman Judul ……..…. i

Halaman Persetujuan ii

Halaman Pengesahan .....……..…… iii

Pernyataan Keaslian Skripsi ……..iv

Halaman Motto ……..…… v

Abstrak ...…….....…. vi

Kata Pengantar …….. vii

Daftar Isi ……... ix

Daftar Gambar xii

Daftar Tabel ……..……..xiii

BAB I: PENDAHULUAN ……. 1

1.1. Latar Belakang …….……..…. 1

1.2. Perumusan Masalah …….…… 4

1.3. Tujuan Penelitian .....….....……...… 4

1.4. Manfaat Penelitian 5

1.5. Kerangka Pikir Penelitian 6

1.6. Sistematika Penulisan 7

BAB II: LANDASAN TEORI 9

2.1. Pengertan Sistem Informasi Akuntansi 9

Perpustakaan Unika

2.1.1. Pengertian Sistem 9

2.1.2. Pengertian Informasi 14

2.1.3. Pengertian Akuntansi 16

2.1.4. Pengertian Sistem Akuntansi 16

2.1.5. Pengertian Sistem Informasi Akuntansi 17

2.2. Teknologi Informasi (TI) dan Elektronik Data Processing (EDP) ……..18

2.2.1. Pengertian Teknologi Informasi ……18

2.2.2. Pengertian Elektronik Data Processing (EDP) 18

2.2.3. Komponen Fisik Elektronik Data Processing (EDP) 19

2.2.3.1. Hardware 19

2.2.3.2. Software 19

2.2.3.3.Brainware 19

2.3. Pengembangan Sistem Informasi 20

2.3.1. Proses Pengembangan Sistem 20

2.3.2. Metodologi Pengembangan Sistem……21

2.3.3. Strategi Pengembangan Sistem ……..22

2.4. Program Microsoft Visual Basic 6.0. 23

2.4.1. Pengertian Program 23

2.4.2. Microsoft Visual Basic 6.0. 23

2.4.3. Komponen Visual Basic 6.0 23

2.5. Sistem Pengendalian Intern 27

Perpustakaan Unika

2.5.1. Pengertian Sistem Pengendalian Intern 27

2.5.2. Elemen – Elemen Sistem Pengendalian Intern …….. 27

BAB III: METODOLOGI PENELITIAN 31

3.1. Gambaran Umum Usaha 31

3.2. Sumber dan Jenis Data 31

3.2.1. Jenis Data 31

3.2.2. Sumber Data ……32

3.3. Metode Pengumpulan Data …….....32

3.4. Metode Analisis ……33

BAB IV: HASIL ANALISIS DAN PEMBAHASAN ……39

4.1. Gambaran Umum Rental Champion Semarang ……39

4.1.1. Sejarah berdirinya Rental Champion ……..39

4.1.2. Perkembangan Rental ……40

4.2. Hasil Analisis dan Pembahasan……41

BAB V: PENUTUP 51

5.1. Kesimpulan 51

5.2. Saran 52

5.3. Keterbatasan Penelitian 52

Perpustakaan Unika

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Kerangka Pikir Penelitian 6

Perpustakaan Unika

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1. Desain Form Sistem Komputerisasi 41