

## Daftar Pustaka

- [1]N. Faizah, “Timbulan Sampah Nasional Capai 64 juta ton per Tahun,” *Ekonomi*, 21-Feb-2019. [Online]. Available:<https://ekonomi.bisnis.com/read/20190221/99/891611/timbulan-sampah-nasional-capai-64-juta-ton-per-tahun>. [Accessed: 26-Feb-2020].
- [2]databoks, “Indonesia Penghasil Sampah Laut Terbesar Kedua di Dunia,” *Databoks*. [Online]. Available:<https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2016/09/07/negara-pencemar-sampah-plastik-ke-laut>. [Accessed: 26-Feb-2020].
- [3]bidang ikp, “Kurangi Sampah, Pemprov Gencarkan Budaya Memilah Sampah di Rumah,” *Pemerintah Provinsi Jawa Tengah*. [Online]. Available:<https://jatengprov.go.id/publik/kurangi-sampah-pemprov-gencarkan-budaya-memilah-sampah-di-rumah/>. [Accessed: 04-Aug-2020].
- [4]M. Iqbal, “DKI Dapat Rp 19 Juta dari Pelanggar Buang Sampah Sembarangan,” *Media Indonesia*, 10-Jul-2019. [Online]. Available:<https://mediaindonesia.com/read/detail/246206-dki-dapat-rp19-juta-dari-pelanggar-buang-sampah-sembarangan>. [Accessed: 04-Aug-2020]
- [5]Medcom, “Pentingnya Bank Sampah Untuk Mengatasi Sampah Plastik,” *medcom.id*, 01-Mar-2020. [Online]. Available:<https://www.medcom.id/nasional/peristiwa/Rb10gE1N-pentingnya-bank-sampah-untuk-mengatasi-sampah-plastik>. [Accessed: 01-Sep-2020].
- [6]D. W. Putra, A. P. Nugroho, and E. W. Puspita, “Game edukasi berbasis android sebagai media pembelajaran untuk anak usia dini,” *Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, vol. 1, no. 1, pp. 47–58, Mar. 2016. <http://ejurnal.unmerpas.ac.id/index.php/informatika/article/view/7>
- [7]M. M. Saputri, I. Hanafi, and M. C. Ulum, “Evaluasi dampak kebijakan pemerintah daerah dalam pengelolaan sampah melalui program bank sampah(Studi di Bank Sampah Sumber rejeki kelurahan bandar lor kecamatan mojoroto kota kediri),” *Jurnal Administrasi Publik*, vol. 3, no. 11, pp. 1804–1808 <http://administrasipublik.studentjournal.ub.ac.id/index.php/jap/article/download/1048/405>
- [8]L. Sulistyorini, “Pengelolaan Sampah Dengan Cara Menjadikannya Kompos,” *Jurnal Kesehatan Lingkungan*, vol. 2, no. 1, pp. 77–84, 2005. <https://media.neliti.com/media/publications/3951-ID-pengelolaan-sampah-dengan-cara-menjadikannya-kompos.pdf>
- [9]Undang-undang Republik Indonesia No 18 Tahun 2008 Tentang pengelolaan Sampah diakses dari <http://pelayanan.jakarta.go.id/download/regulasi/undang-undang-nomor-18-tahun-2008-tentang-pengelolaan-sampah.pdf> (accessed 13-Maret-2020)

- [10] Redaksi Rumah. *Pengelolaan Sampah Rumah Tangga*. Jakarta: Pustaka Rumah.
- [11] Peraturan Menteri Komunikasi dan Informatika Nomor 11 Tahun 2016 tentang klasifikasi permainan interaktif elektronik.  
[https://jdih.kominfo.go.id/produk\\_hukum/view/id/540/t/peraturan+menteri+komunikasi+dan+informatika++nomor+11+tahun+2016+tanggal+20+juli+2016](https://jdih.kominfo.go.id/produk_hukum/view/id/540/t/peraturan+menteri+komunikasi+dan+informatika++nomor+11+tahun+2016+tanggal+20+juli+2016)
- [12] H. Kusniyati and N. S. P. Sitanggang, "Aplikasi Edukasi Budaya Toba Samosir Berbasis Android," *Jurnal Teknik Informatika*, vol. 9, no. 1, pp. 9–18, 2016.  
<http://www.journal.uinjkt.ac.id/index.php/ti/article/view/5573>
- [13] N. I. Widiastuti, "Membangun Game Edukasi Sejarah Walisongo," *Komputa : Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika*, vol. 1, no. 2, pp. 41–48, 2012.  
<https://ojs.unikom.ac.id/index.php/komputa/article/view/60>
- [14] Ferrone. H, 2019. *Learning C# By Developing Games With Unity 2019*. 4th ed. [ebook] Birmingham: Packt Publishing Ltd.  
<https://www.packtpub.com/product/learning-c-by-developing-games-with-unity-2019-fourth-edition/9781789532050>
- [15] Unity, "Unity Core platform," [Online]. Available:  
<https://unity.com/products/core-platform> (Accessed 13-Maret-2020)
- [16] Computer Hope, "Visual Studio," [online]. Available:  
<https://www.computerhope.com/jargon/v/visual-studio.htm> (Accessed-13-maret-2020)
- [17] Techopedia, "Visual Studio .NET," Available:  
<https://www.techopedia.com/definition/15740/visual-studio-net> (Accessed 13-Maret-2020)
- [18] 2018. *Game Edukasi Pengolahan Sampah*. Qoida Studios.  
<https://apkpure.com/id/game-edukasi-pengolahan-sampah/air.Game.Pengolahan.Sampah/versions>
- [19] Sulisty, A., 2020. *Ayo Buang Sampah*. <https://adityasulistyo.itch.io/ayobuangsampah>