

## Bab V Kesimpulan

### 5.1. Kesimpulan

Kesimpulan dari hasil penelitian sistem informasi dan aplikasi berbasis Android toko perhiasan adalah :

1. Sistem informasi dan aplikasi Android dirancang menggunakan metode *waterfall*. Dengan menggunakan metode *waterfall* pengembangan sistem informasi dan aplikasi Android memiliki alur yang jelas. Dimulai dari pembuatan Use Case dilanjutkan desain database menggunakan ERD (*Entity Relationship Diagram*), dan yang terakhir pembuatan business process *swimlane flowchart*.
2. Sistem Informasi dikembangkan menggunakan *framework* PHP Laravel 7 dengan tambahan Python untuk mengambil data harga emas secara *live*. Python digunakan karena kemampuan penanganan *string* yang baik dibanding dengan PHP, sehingga proses pengambilan data harga emas bisa cepat.
3. Aplikasi Android dikembangkan menggunakan *react-native* untuk mengambil data API yang disediakan oleh sistem informasi. Guna menampilkan detail perhiasan secara cepat.
4. Hasil dari interview menunjukkan bahwa toko perhiasan yang berskala menengah tertarik untuk menggunakan sistem informasi jika fitur – fitur kepegawaian seperti pembagian komisi penjualan ada dalam sistem. Sedangkan toko perhiasan yang berskala kecil merasa belum membutuhkan sistem informasi karena semua masih bisa ditangani secara manual.
5. Hasil dari kuesioner menunjukkan bahwa pengguna aplikasi topas memiliki fasilitas yang memenuhi untuk dioperasikan sehingga kedepannya mempunyai niat untuk memakai aplikasi topas kedepannya. Ditunjukkan dengan tingginya korelasi variabel FC kepada variabel BI. Adapun variabel yang tidak berkorelasi, seperti variabel PE dengan variabel EE, FC, dan BI. Variabel EE dengan variabel PE, FC, dan BI.

Variabel FC dengan variabel PE, EE, dan BI. Dan Variabel BI dengan variabel PE dan EE.

## 5.2 Saran

Berdasarkan dari implementasi sistem informasi & aplikasi Android pada toko perhiasan, masih ada pengembangan yang dapat dilakukan antara lain.

### 1. Bagi Pengembang Aplikasi

- Penggunaan Laravel Passport untuk memberikan autentikasi & keamanan lebih untuk akses API pada sistem informasi.
- Aplikasi perangkat bergerak bisa dikembangkan untuk *platform* IOS guna untuk menjangkau pengguna yang lebih luas.

### 2. Bagi Peneliti Selanjutnya

- Untuk penelitian selanjutnya dapat mengulas lebih dalam lagi tentang implementasi teknologi RFID (Radio Frequency Identification) aktif, yang bisa diterapkan guna mempermudah proses pencarian lokasi perhiasan.
- Untuk penelitian selanjutnya dapat menambahkan fitur pembayaran menggunakan *e-money* untuk melihat dampak terhadap penjualan melalui aplikasi Android.