

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari hasil wawancara dan pembuatan game Kata Wicara untuk terapi anak penyandang *Asperger Syndrome* adalah:

1. Game Kata Wicara sudah dapat digunakan sebagai media pendukung terapi bahasa untuk anak penyandang *Asperger Syndrome* dengan cara menirukan suara yang keluar dari setiap pertanyaan di dalam game seperti yang disarankan oleh ibu Damasia Linggarjati Novi.
2. Cara membuat anak penyandang *Asperger Syndrome* mau bermain game secara berulang dengan menggunakan suara yang menarik dan *graphic* yang berwarna-warni.[5]
3. Dari hasil wawancara 4 responden, semua memberikan respon positif kepada game Kata Wicara dilihat dari ketertarikan anak dalam bermain game secara terus-menerus, sehingga anak dapat bermain dan belajar dengan lebih lancar. Sedangkan kesulitan dalam bermain game kata wicara dipengaruhi oleh lancar atau tidaknya anak dalam membaca.

#### 5.2 Saran

Adapun beberapa saran yang dapat diberikan penulis terhadap siapapun yang akan melanjutkan penelitian ini, karena masih ada banyak hal dapat digali :

1. Penambahan variasi model pembelajaran.
2. Pengenalan terhadap benda-benda lain seperti sayuran, bangunan, profesi, dll.

3. Mencoba warna dalam spektrum yang berbeda, karena penerimaan rangsangan warna yang lebih sensitif.

