BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Sumber Data Primer

Sumber data primer ini didapatkan melalui wawancara terhadap 25 orang yang mewakili semua calon pengguna aplikasi Fixed Asset dan diskusi dengan programer dari perusahaan retail.

3.2 Sumber Data Sekunder

Sumber data sekunder didapatkan melalui beberapa jurnal ilmiah dan website mengenai segala hal yang berhubungan dengan aplikasi terkait.

3.3 Metode Pengumpulan Data

1. Studi Dokumen

   Teknik pengumpulan data melalui pemahaman terhadap dokumen yang ditulis oleh sumber ahli.

2. Studi Kepustakaan

   Teknik pengumpulan data melalui sumber informasi tertulis, contohnya jurnal – jurnal ilmiah, karya tulis, dan jurnal online.

3. Wawancara

   Teknik pengumpulan data melalui pengajuan pertanyaan dengan narasumber terkait.

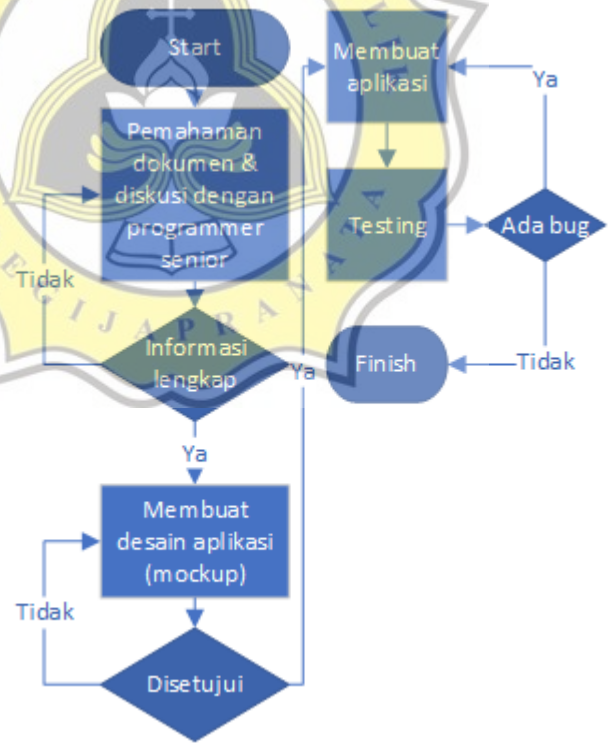
4. Kuisioner

   Teknik pengumpulan data melalui pengajuan beberapa pernyataan kepada responden. Kuisioner dibagikan kepada responden yang telah secara langsung menggunakan aplikasi fixed asset.

3.4 Metode Pengembangan Aplikasi

Proses pengembangan aplikasi dilakukan dengan pemahaman terhadap dokumen yang telah diberikan oleh perusahaan, dan juga melalui diskusi secara langsung dengan aplikasimer senior. Kemudian melalui informasi yang didapatkan dibuatlah rancangan dari aplikasi (*mockup*).

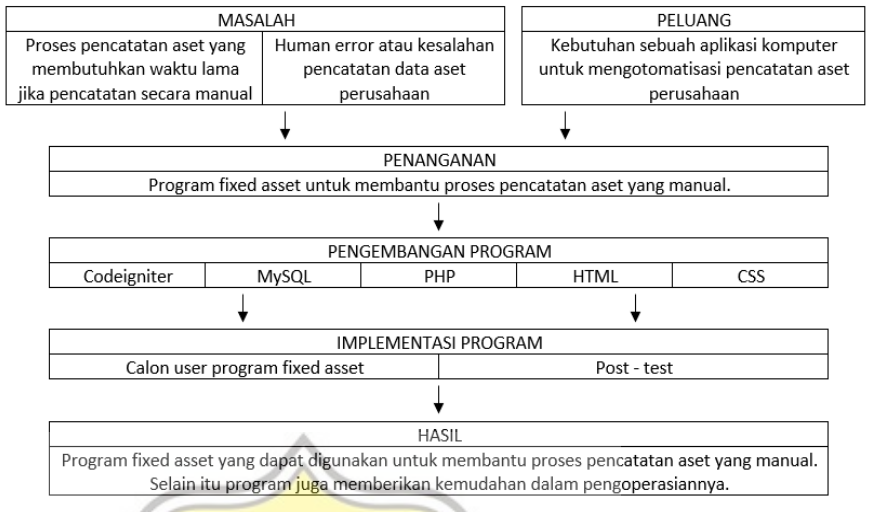
Setelah didapatkan desain yang sesuai dengan keperluan perusahaan, dilakukanlah coding untuk aplikasi itu sendiri dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan HTML. Setelah aplikasi selesai dibuat, dilakukan testing untuk menemukan *bug* dan juga untuk menyempurnakan aplikasi. Setelah aplikasi stabil dan tidak memerlukan perbaikan lagi, maka aplikasi siap digunakan. Seperti pada gambar 3.1 yang menggambarkan kerangka pengembangan aplikasi FA.



Gambar 3.1 Kerangka pengembangan aplikasi FA

3.5 Kerangka Pikiran

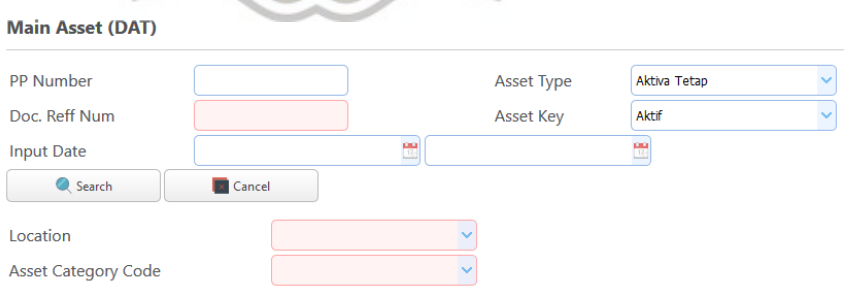
Gambar 3.2 berikut ini adalah kerangka pikiran yang digunakan sesuai dengan teori dan argumen.



Gambar 3.2 Kerangka pikiran

3.6 Metode Penomoran Aset

Untuk penomoran aset yang nantinya akan dimasukkan ke dalam aplikasi FA adalah dengan menggunakan 8 input dari aplikasi FA. Sesuai dengan gambar 3.3, menu dengan warna merah merupakan menu yang harus diisi untuk mendapatkan data aset yang kita hendak kita temukan. Sedangkan 5 menu yang lain sebagai menu pendukung dalam penomoran aset.

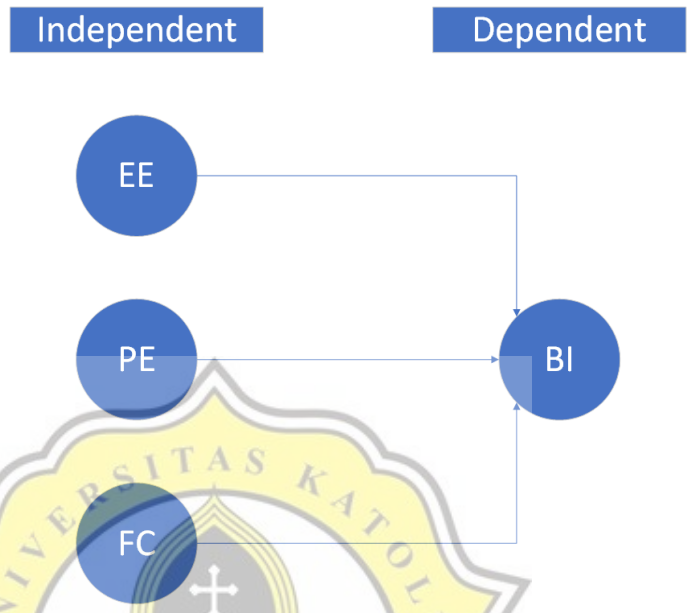


Gambar 3.3 Menu Penomoran Aset

3.7 Metode Pengujian

Pengujian dilakukan dengan menggunakan 3 macam uji, yaitu uji validitas, uji reliabilitas, dan uji korelasi. Dengan menggunakan 3 macam uji

tersebut dapat dipastikan data yang dihasilkan dari kuisioner valid atau bisa dipertanggung jawabkan. Dengan model hubungan antar variabel seperti pada gambar 3.4 berikut.



Gambar 3.4 Model hubungan variabel

Gambar 3.4 diatas menunjukan model dari hubungan antar variabel, dimana untuk variabel EE (*Effort Expectancy* = kemudahan), variabel PE (*Performance Expectancy* = kebergunaan), dan variabel FC (*Facilitating Condition* = kondisi fasilitas) diprediksi memiliki pengaruh yang kuat terhadap variabel BI (*Behavioral Intention* = keinginan untuk terus menggunakan), yang menjadikan variabel BI sebagai variabel independen.