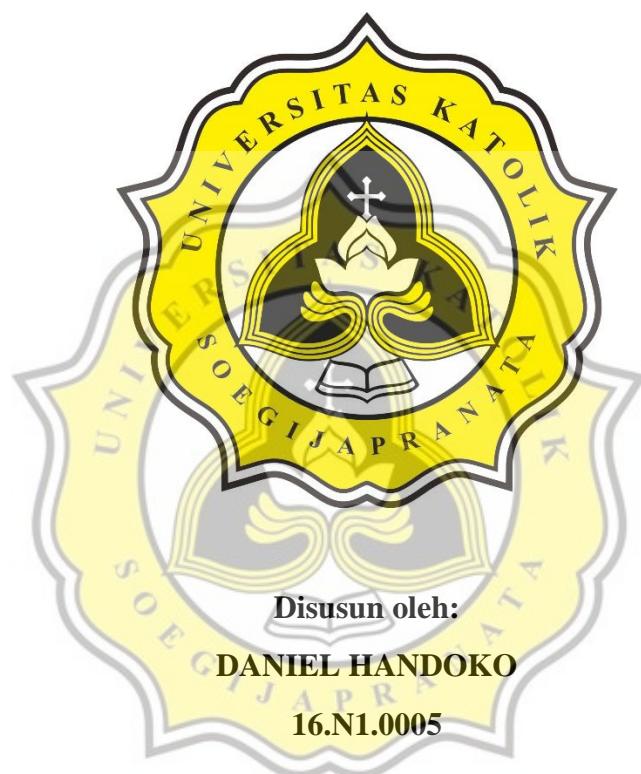


LAPORAN SKRIPSI

**RANCANG BANGUN APLIKASI PENCATATAN ASET TETAP
PERUSAHAAN RETAIL**

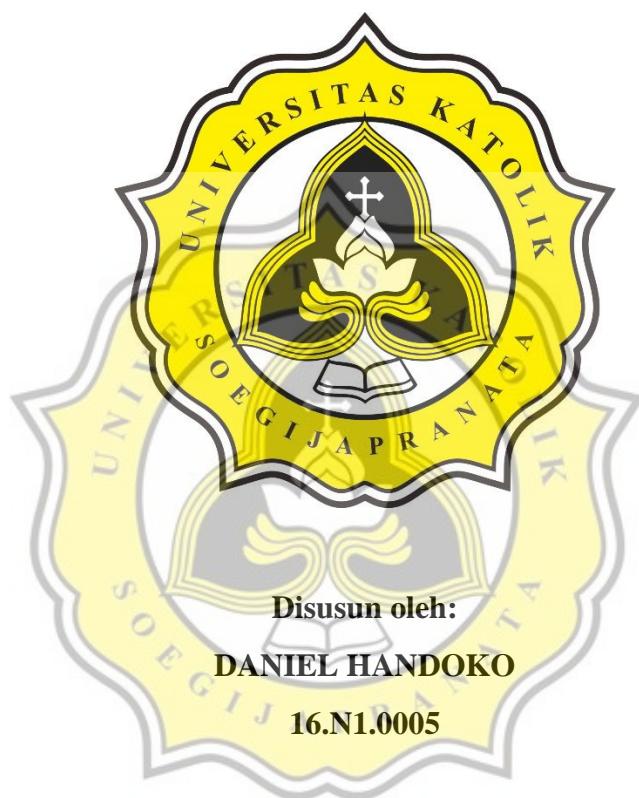


**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA
SEMARANG
2020**

LAPORAN SKRIPSI

RANCANG BANGUN APLIKASI PENCATATAN ASET TETAP PERUSAHAAN RETAIL

Diajukan untuk memenuhi syarat guna mencapai gelar Sarjana Komputer program studi Sistem Informasi Universitas Katolik Soegijapranata Semarang

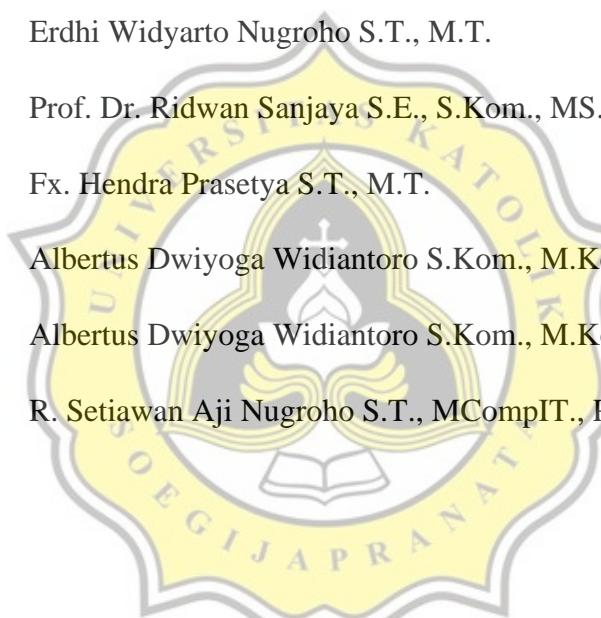


**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA
SEMARANG
2020**



HALAMAN PENGESAHAN

Judul Tugas Akhir: : Rancang Bangun Aplikasi Pencatatan Aset Tetap Perusahaan Retail
Diajukan oleh : Daniel Handoko
NIM : 16.N1.0005
Tanggal disetujui : 07 April 2020
Telah setujui oleh
Pembimbing 1 : Albertus Dwiyoga Widiantoro S.Kom., M.Kom.
Pembimbing 2 : Erdhi Widyarto Nugroho S.T., M.T.
Penguji 1 : Prof. Dr. Ridwan Sanjaya S.E., S.Kom., MS.IEC.
Penguji 2 : Fx. Hendra Prasetya S.T., M.T.
Penguji 3 : Albertus Dwiyoga Widiantoro S.Kom., M.Kom.
Ketua Program Studi : Albertus Dwiyoga Widiantoro S.Kom., M.Kom.
Dekan : R. Setiawan Aji Nugroho S.T., MCompIT., Ph.D



Halaman ini merupakan halaman yang sah dan dapat diverifikasi melalui alamat di bawah ini.

sintak.unika.ac.id/skripsi/verifikasi/?id=16.N1.0005

HALAMAN PENGESAHAN

RANCANG BANGUN APLIKASI PENCATATAN ASET TETAP PERUSAHAAN RETAIL

Diajukan oleh:

DANIEL HANDOKO

16.N1.0005

Telah disetujui, tanggal 15 April 2020

Oleh

Dosen Pembimbing 1,

Dosen Pembimbing 2,

Albertus Dwi Yoga
Widiantoro.,S.Kom.,M.Kom

NPP:5812019296

Erdhi Widyarto Nugroho.,ST.,MT

NPP:5812002254

Mengetahui / menyetujui
Ka Progdi Sistem Informasi



A

Albertus Dwi Yoga Widiantoro.,S.Kom.,M.Kom

NPP:5812019296

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

Yang bertanda tangan di bawah ini

Nama : Daniel Handoko

NIM : 16.N1.0005

Progdi/Konsentrasi : Sistem Informasi

Fakultas : Ilmu Komputer

Dengan ini menyatakan bahwa Laporan Skripsi dengan judul “RANCANG BANGUN APLIKASI PENCATATAN ASET TETAP PERUSAHAAN RETAIL” benar – benar bebas dari plagiasi, dan apabila terbukti tidak benar bersedia menerima sanksi sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Semarang, 15 April 2020

Yang menyatakan,



Daniel Handoko

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Katolik Soegijapranata, Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Daniel Handoko
Aplikasi Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Ilmu Komputer
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Katolik Soegijapranata Hak Bebas Royalti Noneksklusif atas karya ilmiah saya yang berjudul : **“RANCANG BANGUN APLIKASI PENCATATAN ASET TETAP PERUSAHAAN RETAIL”**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Nonekslusif ini Universitas Katolik Soegijapranata berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Semarang
Pada tanggal : 15 April 2020

Yang menyatakan

(.....)


Daniel Handoko

KATA PENGANTAR

Puji syukur dipanjangkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmat serta kasih-Nya sehingga penulisa dapat menyelesaikan karya tulis skripsi ini yang berjudul “RANCANG BANGUN APLIKASI PENCATATAN ASET TETAP PERUSAHAAN RETAIL”.

Penulisan karya tulis skripsi ini bertujuan untuk memenuhi sebagian persyaratan untuk memperoleh gelar sarjana pendidikan untuk mahasiswa aplikasi S1 pada aplikasi studi Sistem Informasi Universitas Katolik Soegijapranata Semarang. Penulis sadar bahwa karya tulis skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, maka dari itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari semua pihak demi kesempurnaan skripsi ini.

Berakhirnya karya tulis skripsi ini tidak terlepas dari bantuan berbagai pihak, sehingga penulis pada kesempatan ini dengan kerendahan hati dan hormat mengucapkan terimakasih yang sebesar – besarnya kepada semua pihak yang telah terlibat dan memberikan bantuan moril maupun materil secara langsung maupun tidak langsung kepada penulis dalam penyusunan karya tulis skripsi ini hingga selesai, terutama kepada yang saya hormati:

1. Tuhan Yesus Kristus yang selama masa penulisan laporan skripsi selalu menyertai dan memberkati penulis hingga laporan skripsi selesai ditulis.
2. Bapak Albertus Dwi Yoga Widiantoro, M.Kom selaku dosen pembimbing pertama dan sekaligus selaku kaprogdi Sistem Informasi yang telah memberikan dukungan semangat, dan tidak pernah bosan

untuk dimintai bimbingan dari awal pembentukan judul hingga akhir laporan skripsi selesai.

3. Bapak Erdhi Widyarto, MT selaku dosen pembimbing kedua yang telah membantu selama masa revisi hingga laporan skripsi selesai.
4. Teristimewa keluarga Fakultas Ilmu Komputer yang dari awal studi hingga akhir, selalu memberikan ilmu – ilmu yang sangat amat bermanfaat bagi penulis.
5. Terkhusus untuk orang tua penulis, Djoko Handoko dan Rus Kristina yang selalu mendukung dalam doa, dan pengorbanan dari segi moral dan material hingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
6. Untuk seluruh anggota tim support perusahaan retail yang selama penulis melaksanakan magang sembari menyelesaikan skripsi, selalu memberikan dukungan dan selalu siap membantu kapanpun penulis membutuhkan.
7. Untuk E-Bounce terkasih, Ricky, Adean, Bima, Ezra, Eddy, Bryant, Adio, dan Irfan yang selama masa perkuliahan dari awal selalu membuat hari – hari penulis berwarna. Selalu memberikan bantuan dikala penulis mengalami kesulitan dalam studinya.
8. Untuk seluruh teman – teman Sistem Informasi dan Game Technology 2016 yang telah menemani penulis selama masa perkuliahan hingga masa penulisan skripsi selesai.

Akhir kata penulis mengucapkan terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu dan penulis berharap semoga karya tulis skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua dan menjadi bahan masukan bagi dunia pendidikan.

Semarang, 15 April 2020

Penulis,



Daniel Handoko

NIM. 16.N1.0005



ABSTRAK

Aset Tetap yang ada dalam sebuah perusahaan memiliki arti yang sama dengan nilai dari perusahaan itu sendiri. Tentunya nilai dari sebuah perusahaan haruslah diatur, umumnya untuk mengatur sebuah aset perusahaan akan dilakukan pencatatan guna pendataan aset dan pelaporannya, namun akan mengalami kesulitan karena aset perusahaan yang tidak hanya satu dan memiliki tipe untuk setiap aset. Seringkali pencatatan aset secara manual menimbulkan masalah karena kesalahan manusia. Oleh karena itu diperlukan sebuah aplikasi yang dapat mengantikan proses manual menjadi otomatis. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat sebuah aplikasi aset tetap yang dapat membantu pengguna untuk melakukan pencatatan aset tetap perusahaan. Metode yang diterapkan melalui perancangan *Use Case Diagram*, *ER Diagram*, *flowchart*, dan menggunakan *framework* CodeIgniter 3 dengan penerapan konsep MVC, serta penggunaan *template* datagrid dihasilkanlah sebuah aplikasi aset tetap yang ditujukan untuk membantu pengguna. Setelah aplikasi dihasilkan dilakukanlah pengujian terhadap 25 karyawan perusahaan retail dan didapatkan hasil bahwa variabel EE (kemudahan), dan PE (kebergunaan) memiliki korelasi terhadap variabel BI (keinginan untuk kembali).

Kata Kunci: Aset Tetap, MVC, Korelasi

ABSTRACT

Fixed assets in a company have the same meaning as the value of the company itself. Of course, the value of a company must be regulated. Generally to regulate a company's assets, it will be recorded for asset data collection and reporting, but will experience difficulties because there are not only one corporate asset and assets have several types. Often the recording of assets manually causes problems because of human error. Therefore we need an application that can replace the manual process to be automated. The purpose of this research is to make an application of fixed assets that can help users to keep track of the company's fixed assets. The method applied through the design of Use Case Diagrams, ER Diagrams, flowcharts, and using the CodeIgniter 3 framework with applying the MVC concept, and the use of a DataGrid template resulted in a fixed asset application intended to help users. After the application is produced, testing of 25 retail company employees and the results show that the EE variable (convenience), and PE (profit) have a correlation to the BI variable (the desire to return).

Key Words : Fixed Asset, MVC, Correlation

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
DAFTAR ISI	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	3
2.1 Aset Tetap (<i>Fixed Asset</i>)	3
2.1.1 Aset Tetap Berwujud (<i>Tangible</i>)	3
2.1.2 Aset Tetap Tidak Berwujud (<i>Intangible</i>)	3
2.2 Penyusutan (<i>Depreciation</i>)	4
2.2.1 Metode Garis Lurus (<i>Straight Line Method</i>)	4
2.2.2 Metode Saldo Menurun Ganda (<i>Double Declining Balance Method</i>)	4
2.3 Framework	5
2.4 Codeigniter	5
2.5 PHP (<i>PHP Hypertext Preprocessor</i>)	6
2.6 jEasyUI Datagrid	7
2.7 MySQL	8
BAB III METODE PENELITIAN	9
3.1 Sumber Data Primer	9
3.2 Sumber Data Sekunder	9
3.3 Metode Pengumpulan Data	9
3.4 Metode Pengembangan Aplikasi	9
3.5 Kerangka Pikiran	10
3.6 Metode Penomoran Aset	11
3.7 Metode Pengujian	11

BAB IV PEMBAHASAN DAN HASIL PENELITIAN.....	13
4.1 Proses Bisnis	13
4.2 Perancangan Aplikasi	13
4.2.1 Pemahaman dan Diskusi mengenai SOW (<i>Scope of Work</i>).....	13
4.2.2 Perancangan <i>Use Case Diagram</i>	14
4.2.3 Perancangan ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	15
4.2.4 Flowchart	27
4.2.5 Perancangan Desain Aplikasi	28
4.3 Pembuatan Aplikasi.....	37
4.3.1 Database	37
4.3.2 Dashboard	38
4.3.3 Master Books	38
4.3.4 Master Asset Variable	42
4.3.5 Master Asset Category.....	45
4.3.6 Master Asset Group	57
4.3.7 Master Tax Prorate	60
4.3.8 Master Location	64
4.3.9 Asset Interface	69
4.3.10 Asset Main	85
4.3.11 Asset Retirement	88
4.3.12 Asset Mutation	92
4.3.13 Stock Opname	95
4.4 Analisa Data Responden.....	97
4.4.1 Profil Responden	97
4.4.2 Pembahasan Data Kuisioner terhadap Aplikasi FA	98
4.5 Uji Validitas.....	106
4.6 Uji Reliabilitas	107
4.7 Uji Korelasi	108
BAB V KESIMPULAN	109
5.1 Kesimpulan	109
5.2 Saran	109
DAFTAR PUSTAKA	111