



**LAMPIRAN A**

**SKALA PENELITIAN**

A-1 Identitas Subjek

A-2 Skala Kecanduan *Game Online*

A-3 Skala Motivasi Belajar

**A-1 Identitas Subjek**

Nama :

Jurusan &amp; Semester :

Rata2 bermain game berapa jam :

**PETUNJUK PENGISIAN SKALA**

1. Bacalah setiap pertanyaan dengan cermat
2. Anda diminta untuk memilih satu (1) dari empat (4) pilihan jawaban, yaitu:

STS : Sangat Tidak Setuju

TS : Tidak Setuju

S : Setuju

SS : Sangat Setuju

3. Silahkan memilih salah satu dari empat pilihan jawaban yang ada dan menurut Anda paling sesuai dengan keadaan Anda, kemudian beri tanda centang (✓) pada kolom pilihan jawaban yang tersedia.

Contoh :

No	Pernyataan	STS	TS	S	SS
1	Saya menghabiskan waktu untuk bermain <i>game online</i>	✓			

4. Semua jawaban adalah **BENAR** jika Anda memilih pernyataan yang paling sesuai dengan pikiran dan keadaan diri Anda sendiri.
5. Setiap pernyataan harus memiliki jawaban

### A-2 Skala Kecanduan *Game Online*

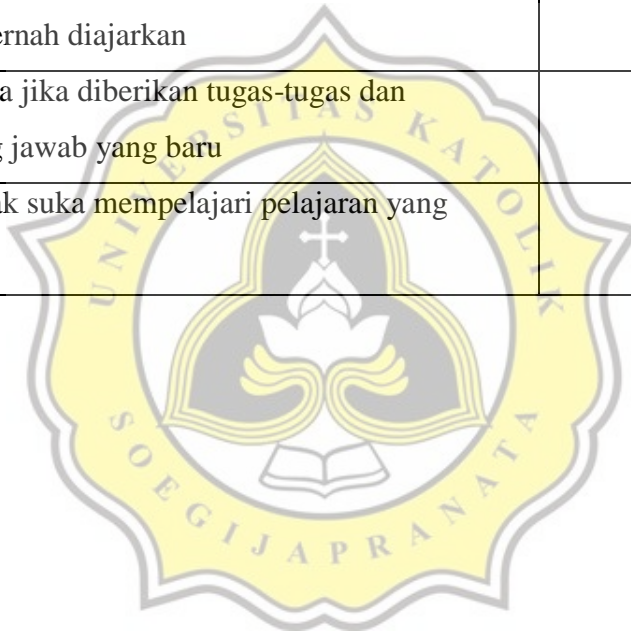
No	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1	Saya terburu-buru ingin pulang kerumah agar bisa bermain <i>game</i>				
2	Saya merasa belajarlh yang paling penting				
3	Seringkali saya tidak bisa berkonsentrasi di kelas karena kepikiran <i>game</i> yang saya mainkan				
4	Dalam seminggu saya hanya bermain game 1 - 2 kali				
5	Saya rela menghabiskan waktu saya untuk bermain game				
6	Orang tua saya memberikan akses internet hanya pada waktu tertentu				
7	Setiap kali saya bermain game waktunya semakin bertambah				
8	Saya memilih menggunakan internet untuk kegiatan selain bermain games online seperti chatting, browsing, dll				
9	Saya merasa bahwa game adalah sebuah pelarian dari permasalahan hidup				
10	Saya merasa bahwa terikat dengan game adalah hal yang buruk				
11	Saat ada masalah saya lebih memilih untuk bermain game bersama teman-teman ketimbang cerita kepada orang tua				
12	Meskipun games sering menguras emosi, saya tidak terbawa dengan alur cerita dalam games tersebut				
13	Saya menjadi orang yang cepat marah jika lama tidak bermain game.				
14	Saya memiliki waktu yang banyak dengan teman-teman ketika tidak bermain game				
15	Hubungan dengan orang tua tidak baik karena				

	mereka melarang saya bermain <i>game</i> .				
16	Saya nyaman bermain, bercerita dan menghabiskan waktu bersama teman				
17	Sesudah pulang kuliah saya ingin sekali bermain <i>game</i> .				
18	Jika ada waktu kosong, saya berkumpul dengan teman-teman dan melakukan hobi lain				
19	Waktu yang saya gunakan untuk bermain <i>game</i> setiap hari semakin bertambah.				
20	Saya memiliki pengaturan waktu karena, saya bertanggung jawab atas pekerjaan rumah dan sekolah				
21	Saya pernah dijauhi teman/ pacar karena terlalu banyak menghabiskan waktu untuk bermain <i>game</i>				
22	Saya menjaga hubungan baik dengan teman <i>game</i> saya				
23	Saya memaki dan berteriak jika saya kalah dalam <i>game</i>				
24	Saya selalu diijinkan orang tua untuk bermain <i>game</i>				
25	Nilai pelajaran saya menurun karena jarang belajar dan sering bermain <i>game</i>				
26	Saya bermain <i>game</i> setelah belajar dan menyelesaikan pekerjaan rumah				
27	Demi bermain <i>game</i> saya membolos kuliah				
28	Saya menolak ajakan teman untuk bermain <i>game</i>				

### A-3 Skala Motivasi Belajar

No	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1	Saya senang untuk mempelajari hal-hal baru				
2	Saat mengerjakan tugas saya menyadari bahwa saya tidak mampu mengerjakannya				
3	Saya merasa bahwa belajar membuat pengetahuan saya bertambah				
4	Saya merasa bahwa belajar hanya membuang waktu				
5	Saya mudah menghafal materi yang diberikan oleh dosen				
6	Saya suka mencontek saat ada ulangan				
7	Saya mencatat seluruh materi yang disampaikan oleh dosen				
8	Saya sering tidak fokus ketika berada di kelas				
9	Saya ingin mencari tahu lebih dalam tentang materi yang disampaikan oleh dosen				
10	Saya tidak peduli dengan kuliah saya				
11	Saya sering mengunjungi perpustakaan untuk menambah wawasan baru				
12	Saya tidak suka mencari tahu tentang hal-hal baru yang sedang terjadi				
13	Saya selalu membuat tugas jauh-jauh hari				
14	Saya sering tidak tahu bila ada tugas				
15	Saya akan mengerjakan tugas saya sendiri walaupun susah				
16	Perhatian saya mudah teralihkan saat belajar dan				

	membuat tugas				
17	Saya selalu menyelesaikan tugas tepat waktu				
18	Saya tidak suka diberi tugas				
19	Saya tidak suka jika teman saya hanya menumpang nama dalam mengerjakan tugas				
20	Saya tidak punya waktu untuk belajar				
21	Saya suka bila mendapat tugas yang menantang				
22	Saya tidak suka bila mengerjakan tugas yang belum pernah diajarkan				
23	Saya suka jika diberikan tugas-tugas dan tanggung jawab yang baru				
24	Saya tidak suka mempelajari pelajaran yang susah				





**LAMPIRAN B**  
**DATA KASAR UJI COBA ALAT UKUR**

B-1 Data Kasar Uji Coba Alat Ukur Kecanduan Game Online

B-2 Data Kasar Uji Coba Alat Ukur Motivasi Belajar

### B-1 Data Kasar Uji Coba Alat Ukur Kecanduan Game Online

X1	X2	X3	X4	X5	X6	X7	X8	X9	X10	X11	X12	X13	X14
4	2	4	3	4	2	3	2	4	3	4	1	4	3
2	3	2	4	2	4	3	3	1	2	3	3	2	2
2	2	1	3	2	3	2	3	3	3	3	2	1	3
2	3	2	2	2	3	3	2	2	3	2	2	2	2
3	2	2	3	2	3	2	2	3	3	3	2	2	2
2	2	2	3	2	4	3	2	2	2	2	2	2	1
2	3	2	3	2	4	2	1	4	1	4	2	1	4
4	1	4	1	4	1	4	1	4	4	4	2	4	4
1	3	1	3	4	4	4	1	4	4	4	1	1	4
3	3	2	1	2	2	3	1	2	2	3	1	1	2
3	1	2	3	4	3	3	2	2	3	3	3	2	1
3	2	2	3	2	3	3	2	3	3	3	3	2	2
2	2	2	2	2	3	2	2	2	3	2	3	2	2
2	3	2	2	2	3	2	2	3	3	2	2	2	2
2	2	2	2	3	3	2	2	3	3	3	2	2	2
2	3	2	3	1	2	2	3	3	4	2	1	2	2
1	2	2	3	3	3	2	1	3	3	3	1	1	2
3	3	3	3	3	3	3	2	3	3	3	3	2	2
3	3	3	2	3	2	4	1	4	4	4	4	4	1
2	1	1	1	1	2	2	2	3	2	2	2	1	1
4	3	4	4	4	3	3	3	3	4	4	2	4	3
4	3	4	3	3	2	4	2	3	3	3	2	2	3
2	1	2	2	1	2	2	2	2	3	3	2	2	4
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
3	2	2	4	3	2	3	3	2	3	2	2	3	2
3	3	2	2	2	2	3	3	3	3	3	3	3	3
2	3	2	2	4	3	2	3	4	4	3	2	2	3
2	3	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	2
2	2	2	2	2	3	3	2	3	2	2	2	2	2
3	3	2	4	3	4	3	3	3	4	4	4	4	4
2	3	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
2	2	2	3	2	3	3	3	3	3	3	2	2	2
1	3	2	3	1	2	1	2	3	2	3	2	1	3
3	4	3	3	3	3	4	4	3	4	3	3	3	3





2	2	2	3	2	2	3	2	3	2	2	2	2	3
1	2	2	2	1	2	2	3	2	3	3	3	3	3
3	2	3	2	3	3	2	4	3	3	4	4	4	4
3	3	3	2	3	3	3	3	2	3	3	2	3	3
2	3	3	3	4	4	2	4	3	2	2	3	3	2
2	3	2	3	4	3	3	2	3	3	3	3	3	2
4	3	3	4	4	4	3	3	3	3	3	3	3	3
3	3	2	3	3	3	2	3	3	3	4	4	3	2
2	3	2	3	3	3	2	3	3	3	4	4	4	2



### B-3 Data Kasar Uji Coba Alat Ukur Motivasi Belajar

Y1	Y2	Y3	Y4	Y5	Y6	Y7	Y8	Y9	Y10	Y11	Y12
3	2	3	3	2	2	3	2	3	3	4	4
4	3	4	4	4	4	4	4	2	4	3	3
4	3	4	4	3	4	3	3	3	4	3	3
4	4	3	4	3	4	3	3	3	4	3	3
3	3	3	3	2	3	2	2	2	3	3	3
4	4	4	4	4	3	3	4	4	4	4	3
3	3	3	3	3	4	3	4	3	3	4	4
2	1	3	2	3	1	2	1	2	3	2	3
3	3	4	3	3	3	3	4	4	3	4	2
3	3	3	3	2	3	3	2	3	4	2	3
3	3	4	3	3	3	3	3	3	3	3	2
4	3	4	3	3	3	3	3	3	4	3	2
4	4	4	4	4	3	3	4	3	3	4	2
4	3	4	4	3	2	3	3	4	4	4	2
3	2	2	3	3	3	3	3	3	3	3	2
4	3	3	4	3	4	4	4	4	4	2	3
3	3	3	3	3	2	3	2	2	3	3	4
4	4	3	3	3	4	3	3	3	3	2	3
3	3	4	4	4	3	3	4	4	3	3	3
3	3	4	4	4	3	3	3	4	4	4	4
4	4	4	4	3	4	3	2	3	4	3	2
2	2	3	4	2	3	2	2	2	3	2	3
4	3	4	4	3	3	4	3	3	4	4	3
3	3	4	4	3	3	3	3	3	3	3	3
3	3	3	4	4	3	3	3	3	4	3	2
4	3	4	3	3	4	4	3	3	4	4	3
4	3	4	3	4	3	4	3	3	4	4	3
4	3	3	3	3	3	4	3	3	3	3	3
4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2
3	3	4	4	3	2	4	4	4	4	4	4
3	3	3	3	4	3	4	4	4	4	3	4
4	3	3	3	3	3	3	3	3	4	4	3
3	3	2	3	3	2	2	3	3	3	2	3
4	4	4	4	3	3	3	2	2	2	2	3
2	2	2	2	3	2	3	3	3	2	2	3

3	3	3	3	3	3	3	2	2	2	3	4
4	4	4	4	2	4	3	3	2	2	3	3
3	2	3	4	4	4	4	3	4	4	3	4
1	1	2	3	3	2	3	4	4	4	3	3
3	3	3	3	3	4	4	4	4	3	3	3
Y13	Y14	Y15	Y16	Y17	Y188	Y19	Y20	Y21	Y22	Y23	Y24
3	3	3	2	2	2	3	3	2	3	3	2
4	4	4	3	4	3	4	4	3	3	3	3
2	3	4	3	3	3	4	3	3	2	2	2
3	4	3	2	3	3	4	3	3	2	3	3
2	3	3	2	3	2	3	2	2	2	2	3
3	4	4	4	3	3	3	4	4	2	2	4
3	3	3	3	3	3	3	4	4	2	3	3
2	1	3	1	2	2	2	1	2	2	3	2
3	3	3	3	2	3	2	3	3	3	4	3
3	2	3	3	3	3	2	3	3	2	3	2
4	4	3	2	3	3	3	4	4	3	2	4
2	3	3	2	3	2	3	4	3	3	2	3
4	3	3	4	3	3	4	4	4	3	3	4
3	4	2	3	3	2	3	3	3	2	3	3
3	3	3	2	3	2	3	3	3	3	2	3
3	3	2	3	4	4	4	3	3	3	3	3
3	3	3	2	3	3	3	3	3	4	2	3
3	3	3	4	3	3	4	4	4	3	4	2
4	4	3	4	3	2	4	4	4	3	4	3
4	3	4	3	4	4	4	4	4	3	2	4
3	2	3	2	2	3	3	4	3	2	3	2
2	1	3	2	2	2	3	3	2	2	2	2
3	3	4	3	3	3	3	3	4	2	2	3
3	3	4	4	3	3	4	4	2	2	3	2
4	3	3	4	4	4	4	3	3	3	2	2
3	3	4	4	3	4	4	3	3	3	2	3
3	3	3	4	3	4	4	3	2	2	3	3
3	3	4	3	3	4	3	3	4	2	3	3
3	2	3	3	3	3	4	3	2	2	3	3
4	3	3	3	2	3	4	3	4	3	4	2
4	4	4	3	4	3	4	4	4	4	4	3
3	4	3	3	3	3	3	3	3	2	3	3

2	2	2	2	3	3	4	4	4	1	2	3
2	2	3	3	2	3	3	3	3	3	3	2
4	3	2	4	4	4	3	3	3	3	3	3
2	2	1	3	3	4	4	4	2	2	3	4
2	3	3	3	3	3	3	3	4	2	3	3
3	3	3	2	3	3	3	3	3	4	3	4
2	2	2	2	3	3	3	3	3	3	3	3
3	2	3	4	4	4	4	4	4	2	3	3





**LAMPIRAN C**  
**UJI COBA SKALA PENELITIAN**

C-1 Uji Coba Skala Kecanduan Game Online

C-2 Uji Coba Skala Motivasi Belajar

## C-1 Uji Coba Skala Kecanduan Game Online

### Reliability: Putaran 1

### Scale: ALL VARIABLES

**Case Processing Summary**

		N	%
Cases	Valid	40	100.0
	Excluded <sup>a</sup>	0	.0
	Total	40	100.0

a. Listwise deletion based on all variables in the procedure.

**Item-Total Statistics**

	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item-Total Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
x1	69.38	152.292	.433	.913
x2	69.30	151.395	.464	.912
x3	69.48	148.461	.606	.910
x4	69.18	153.481	.376	.914
x5	69.30	149.805	.503	.912
x6	69.08	159.507	.094	.917
x7	69.10	150.913	.555	.911
x8	69.52	150.051	.529	.911
x9	68.90	153.682	.409	.913
x10	68.92	153.251	.445	.912
x11	68.85	151.618	.560	.911
x12	69.50	148.513	.582	.910
x13	69.52	142.358	.761	.906
x14	69.38	151.010	.459	.912

x15	69.95	146.613	.713	.908
x16	69.82	151.994	.451	.912
x17	69.15	155.567	.304	.914
x18	69.62	150.138	.699	.909
x19	69.40	146.144	.696	.908
x20	69.62	144.548	.831	.906
x21	69.22	158.897	.101	.918
x22	69.70	150.523	.491	.912
x23	69.25	148.910	.623	.910
x24	69.45	153.792	.373	.914
x25	69.40	147.426	.537	.911
x26	69.35	146.285	.624	.909
x27	69.65	145.310	.688	.908
x28	68.98	159.820	.074	.918

**Reliability: Putaran 2**  
**Scale: ALL VARIABLES**

**Case Processing Summary**

		N	%
Cases	Valid	40	100.0
	Excluded <sup>a</sup>	0	.0
	Total	40	100.0

a. Listwise deletion based on all variables in the procedure.

**Reliability Statistics**

Cronbach's Alpha	N of Items
.924	25



## Item-Total Statistics

	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item- Total Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
x1	60.87	145.138	.443	.923
x2	60.80	144.369	.469	.922
x3	60.97	141.410	.616	.920
x4	60.67	146.840	.358	.924
x5	60.80	143.292	.485	.922
x7	60.60	144.092	.549	.921
x8	61.02	142.897	.542	.921
x9	60.40	147.067	.388	.924
x10	60.42	146.199	.450	.923
x11	60.35	144.951	.543	.921
x12	61.00	141.436	.592	.920
x13	61.02	135.358	.773	.917
x14	60.87	144.676	.430	.923
x15	61.45	139.895	.708	.919
x16	61.32	144.635	.473	.922
x17	60.65	148.849	.286	.925
x18	61.12	143.240	.699	.919
x19	60.90	138.862	.720	.918
x20	61.12	137.497	.847	.916
x22	61.20	143.292	.507	.922
x23	60.75	142.141	.617	.920
x24	60.95	146.818	.372	.924
x25	60.90	140.349	.547	.921
x26	60.85	139.567	.620	.920
x27	61.15	138.233	.702	.918

## C-2 Uji Coba Skala Motivasi Belajar

Reliability: Putaran 1

Scale: ALL VARIABLES

**Case Processing Summary**

		N	%
Cases	Valid	40	100.0
	Excluded <sup>a</sup>	0	.0
	Total	40	100.0

a. Listwise deletion based on all variables in the procedure.

**Reliability Statistics**

Cronbach's Alpha	N of Items
.878	24

**Item-Total Statistics**

	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item-Total Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
y1	70.50	65.897	.435	.874
y2	70.87	65.702	.464	.873
y3	70.48	66.666	.414	.875
y4	70.42	67.174	.420	.875
y5	70.72	65.230	.630	.869
y6	70.77	65.512	.454	.874
y7	70.65	64.336	.671	.868
y8	70.77	61.922	.702	.865
y9	70.75	65.782	.473	.873

y10	70.45	67.382	.343	.877
y11	70.72	66.153	.427	.874
y12	70.85	70.849	.027	.885
y13	70.85	64.233	.614	.869
y14	70.92	63.097	.638	.868
y15	70.77	67.153	.358	.876
y16	70.92	63.558	.570	.870
y17	70.82	66.763	.456	.874
y18	70.80	67.036	.381	.876
y19	70.45	65.997	.509	.872
y20	70.52	65.384	.551	.871
y21	70.67	64.840	.524	.871
y22	71.27	68.410	.242	.879
y23	71.02	69.461	.158	.881
y24	70.95	67.638	.331	.877

**Reliability: Putaran 2**  
**Scale: ALL VARIABLES**

**Case Processing Summary**

		N	%
Cases	Valid	40	100.0
	Excluded <sup>a</sup>	0	.0
	Total	40	100.0

a. Listwise deletion based on all variables in the procedure.

**Reliability Statistics**

Cronbach's Alpha	N of Items
.891	21

## Item-Total Statistics

	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item- Total Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
y1	62.18	59.943	.493	.886
y2	62.55	59.946	.506	.886
y3	62.15	61.054	.441	.888
y4	62.10	61.579	.445	.887
y5	62.40	60.092	.613	.883
y6	62.45	59.946	.478	.887
y7	62.32	59.507	.626	.883
y8	62.45	56.921	.689	.880
y9	62.42	60.763	.444	.887
y10	62.12	61.804	.362	.890
y11	62.40	60.708	.438	.888
y13	62.52	59.384	.575	.884
y14	62.60	57.990	.629	.882
y15	62.45	61.638	.372	.889
y16	62.60	58.246	.578	.883
y17	62.50	61.333	.464	.887
y18	62.48	61.692	.379	.889
y19	62.12	60.676	.509	.886
y20	62.20	60.010	.559	.884
y21	62.35	59.618	.519	.885
y24	62.62	62.138	.342	.890



**LAMPIRAN D**  
**DATA PENELITIAN (TRYOUT TERPAKAI)**

D-1 Data Valid Variabel Kecanduan Game Online

D-1 Data Valid Variabel Motivasi Belajar

**D-1 Data Valid Variabel Kecanduan Game Online**

X1	X2	X3	X4	X5	X7	X8	X9	X10	X11	X12	X13	X14	X15
4	2	4	3	4	3	2	4	3	4	1	4	3	3
2	3	2	4	2	3	3	1	2	3	3	2	2	1
2	2	1	3	2	2	3	3	3	3	2	1	3	1
2	3	2	2	2	3	2	2	3	2	2	2	2	2
3	2	2	3	2	2	2	3	3	3	2	2	2	2
2	2	2	3	2	3	2	2	2	2	2	2	1	2
2	3	2	3	2	2	1	4	1	4	2	1	4	1
4	1	4	1	4	4	1	4	4	4	2	4	4	1
1	3	1	3	4	4	1	4	4	4	1	1	4	1
3	3	2	1	2	3	1	2	2	3	1	1	2	2
3	1	2	3	4	3	2	2	3	3	3	2	1	1
3	2	2	3	2	3	2	3	3	3	3	2	2	2
2	2	2	2	2	2	2	2	3	2	3	2	2	2
2	3	2	2	2	2	2	3	3	2	2	2	2	1
2	2	2	2	3	2	2	3	3	3	2	2	2	2
2	3	2	3	1	2	3	3	4	2	1	2	2	1
1	2	2	3	3	2	1	3	3	3	1	1	2	1
3	3	3	3	3	3	2	3	3	3	3	2	2	2
3	3	3	2	3	4	1	4	4	4	4	4	1	1
2	1	1	1	1	2	2	3	2	2	2	1	1	1
4	3	4	4	4	3	3	3	4	4	2	4	3	2
4	3	4	3	3	4	2	3	3	3	2	2	3	2
2	1	2	2	1	2	2	2	3	3	2	2	4	2
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2
3	2	2	4	3	3	3	2	3	2	2	3	2	3
3	3	2	2	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3
2	3	2	2	4	2	3	4	4	3	2	2	3	2
2	3	2	3	3	3	3	3	3	3	3	2	2	2
2	2	2	2	2	3	2	3	2	2	2	2	2	2
3	3	2	4	3	3	3	3	4	4	4	4	4	3
2	3	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
2	2	2	3	2	3	3	3	3	3	2	2	2	2
1	3	2	3	1	1	2	3	2	3	2	1	3	1
3	4	3	3	3	4	4	3	4	3	3	3	3	3
3	3	3	2	3	2	3	4	2	3	3	2	3	3

3	4	3	3	3	3	3	3	3	4	4	4	3	2
3	4	3	3	3	3	3	4	3	3	2	3	3	2
4	4	4	4	3	4	3	3	3	4	4	3	3	4
3	4	4	3	2	3	4	4	3	4	3	4	2	3
2	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2
X16	X17	X18	X19	X20	X22	X23	X24	X25	X26	X27			
1	4	2	3	2	1	3	2	2	1	2			
2	2	2	1	2	2	2	2	1	3	1			
1	2	2	2	2	1	1	2	1	1	1			
2	2	2	3	2	3	3	2	2	2	1			
2	3	2	3	2	2	2	2	2	2	2			
2	3	2	2	2	2	2	2	2	1	1			
1	3	2	1	1	2	2	2	2	3	1			
1	4	3	4	2	1	4	1	1	4	1			
1	3	3	2	3	1	2	2	3	3	3			
1	3	2	2	1	1	2	2	1	1	2			
1	4	2	2	1	1	1	1	1	1	2			
2	4	2	2	2	1	4	2	2	3	2			
2	2	2	2	2	2	3	2	3	2	2			
2	2	2	2	2	2	2	3	2	2	2			
2	3	2	2	2	2	2	3	2	2	2			
2	2	1	1	1	2	2	1	1	2	1			
1	2	2	2	1	2	2	2	1	2	1			
2	3	2	3	3	2	3	2	2	2	2			
2	3	2	3	2	2	4	3	4	2	3			
3	3	1	2	1	2	2	3	4	2	1			
1	4	2	3	3	1	4	1	3	4	2			
2	3	2	4	2	2	3	3	2	2	2			
2	2	2	2	2	3	3	4	3	3	2			
2	2	2	2	2	2	2	3	4	4	4			
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3			
3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3			
1	2	2	2	3	3	4	4	4	4	2			
3	3	2	2	2	2	3	2	2	2	2			
3	2	2	2	2	2	2	3	3	2	3			
3	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3			
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4			
2	2	3	2	2	2	3	2	2	2	2			

2	2	2	1	2	3	2	3	3	3	3
2	3	2	3	3	4	3	3	4	4	4
3	3	2	3	3	3	2	3	3	2	3
3	3	3	4	4	4	3	2	2	3	3
3	2	3	4	3	2	3	3	3	3	3
3	3	4	4	4	3	3	3	3	3	3
3	2	3	3	3	3	3	3	4	4	3
3	2	3	3	3	3	3	3	4	4	4





### D-2 Data Valid Variabel Motivasi Belajar

Y1	Y2	Y3	Y4	Y5	Y6	Y7	Y8	Y9	Y10	Y11	Y13
3	2	3	3	2	2	3	2	3	3	4	3
4	3	4	4	4	4	4	4	2	4	3	4
4	3	4	4	3	4	3	3	3	4	3	2
4	4	3	4	3	4	3	3	3	4	3	3
3	3	3	3	2	3	2	2	2	3	3	2
4	4	4	4	4	3	3	4	4	4	4	3
3	3	3	3	3	4	3	4	3	3	4	3
2	1	3	2	3	1	2	1	2	3	2	2
3	3	4	3	3	3	3	4	4	3	4	3
3	3	3	3	2	3	3	2	3	4	2	3
3	3	4	3	3	3	3	3	3	3	3	4
4	3	4	3	3	3	3	3	3	4	3	2
4	4	4	4	4	3	3	4	3	3	4	4
4	3	4	4	3	2	3	3	4	4	4	3
3	2	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3
4	3	3	4	3	4	4	4	4	4	2	3
3	3	3	3	3	2	3	2	2	3	3	3
4	4	3	3	3	4	3	3	3	3	2	3
3	3	4	4	4	3	3	4	4	3	3	4
3	3	4	4	4	3	3	3	4	4	4	4
4	4	4	4	3	4	3	2	3	4	3	3
2	2	3	4	2	3	2	2	2	3	2	2
4	3	4	4	3	3	4	3	3	4	4	3
3	3	4	4	3	3	3	3	3	3	3	3
3	3	3	4	4	3	3	3	3	4	3	4
4	3	4	3	3	4	4	3	3	4	4	3
4	3	4	3	4	3	4	3	3	4	4	3
4	3	3	3	3	3	4	3	3	3	3	3
4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3
3	3	4	4	3	2	4	4	4	4	4	4
3	3	3	3	4	3	4	4	4	4	3	4
4	3	3	3	3	3	3	3	3	4	4	3
3	3	2	3	3	2	2	3	3	3	2	2
4	4	4	4	3	3	3	2	2	2	2	2
2	2	2	2	3	2	3	3	3	2	2	4

3	3	3	3	3	3	3	2	2	2	3	2
4	4	4	4	2	4	3	3	2	2	3	2
3	2	3	4	4	4	4	3	4	4	3	3
1	1	2	3	3	2	3	4	4	4	3	2
3	3	3	3	3	4	4	4	4	3	3	3
Y14	Y15	Y17	Y188	Y19	Y20	Y21	Y24				
3	3	2	2	3	3	2	2				
4	4	4	3	4	4	3	3				
3	4	3	3	4	3	3	2				
4	3	3	3	4	3	3	3				
3	3	3	2	3	2	2	3				
4	4	3	3	3	4	4	4				
3	3	3	3	3	4	4	3				
1	3	2	2	2	1	2	2				
3	3	2	3	2	3	3	3				
2	3	3	3	2	3	3	2				
4	3	3	3	3	4	4	4				
3	3	3	2	3	4	3	3				
3	3	3	3	4	4	4	4				
4	2	3	2	3	3	3	3				
3	3	3	2	3	3	3	3				
3	2	4	4	4	3	3	3				
3	3	3	3	3	3	3	3				
3	3	3	3	4	4	4	2				
4	3	3	2	4	4	4	3				
3	4	4	4	4	4	4	4				
2	3	2	3	3	4	3	2				
1	3	2	2	3	3	2	2				
3	4	3	3	3	3	4	3				
3	4	3	3	4	4	2	2				
3	3	4	4	4	3	3	2				
3	4	3	4	4	3	3	3				
3	3	3	4	4	3	2	3				
3	4	3	4	3	3	4	3				
2	3	3	3	4	3	2	3				
3	3	2	3	4	3	4	2				
4	4	4	3	4	4	4	3				
4	3	3	3	3	3	3	3				

2	2	3	3	4	4	4	3
2	3	2	3	3	3	3	2
3	2	4	4	3	3	3	3
2	1	3	4	4	4	2	4
3	3	3	3	3	3	4	3
3	3	3	3	3	3	3	4
2	2	3	3	3	3	3	3
2	3	4	4	4	4	4	3





**LAMPIRAN E**

**UJI ASUMSI**

E-1 Uji Normalitas

E-2 Uji Linearitas

E-3 Uji Hipotesis

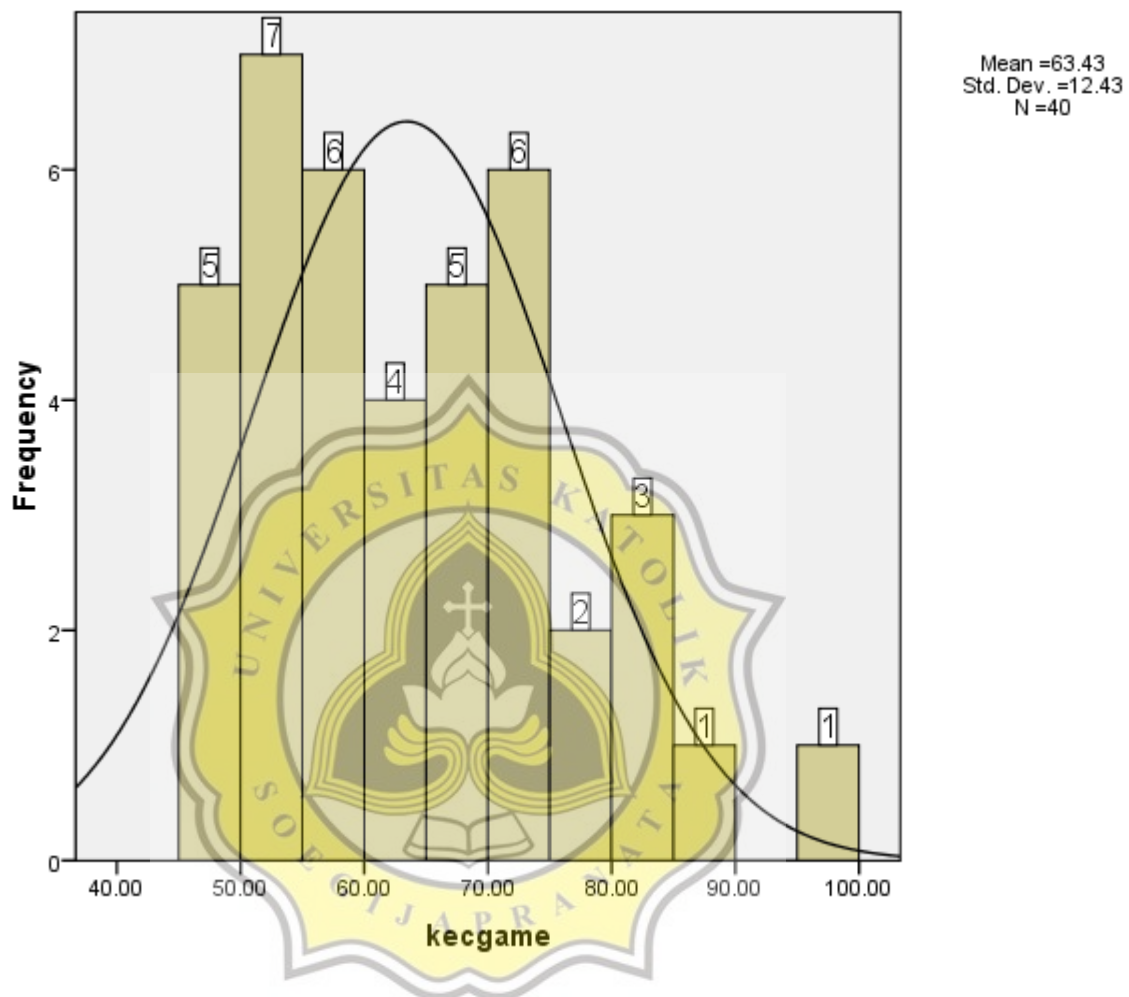
## E-1 Uji Normalitas

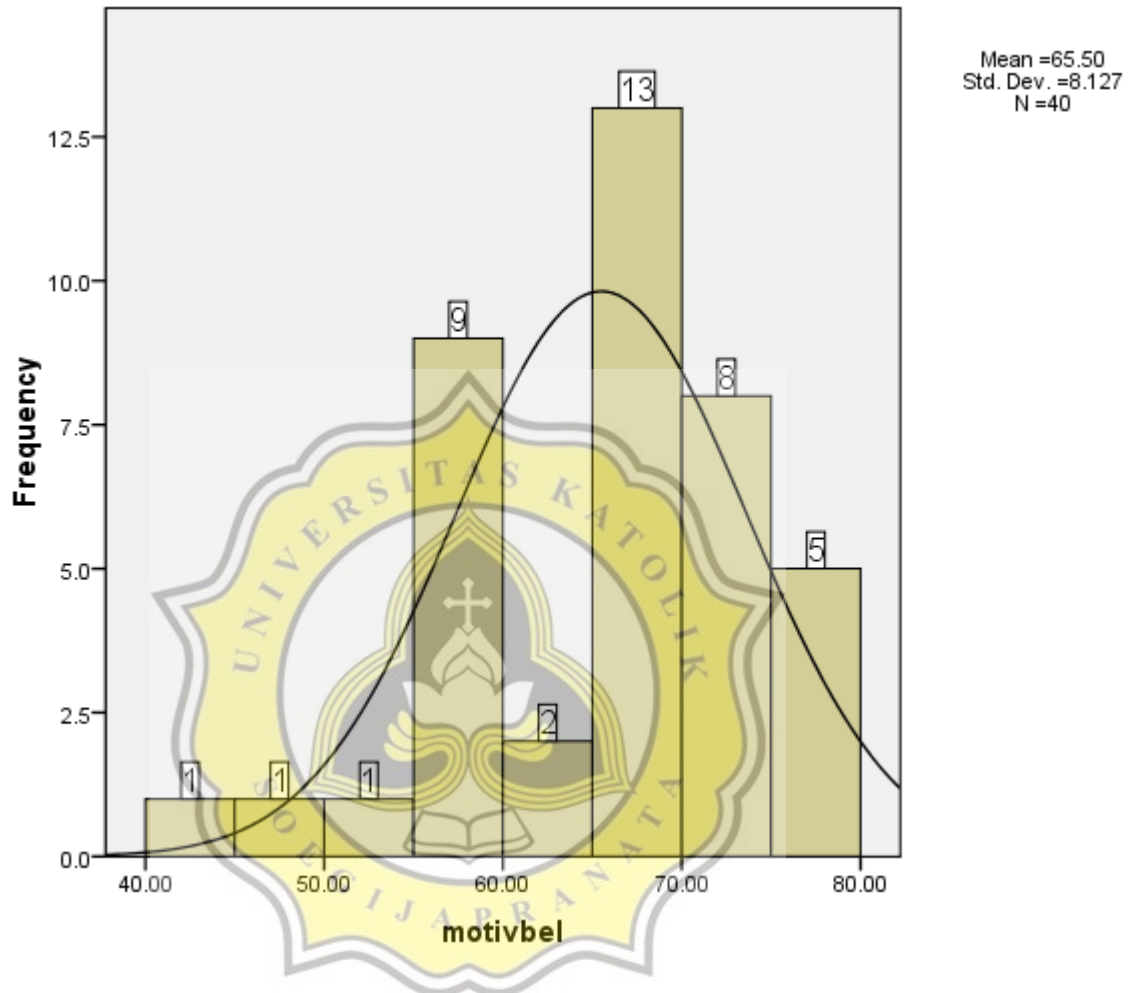
### NPar Tests

One-Sample Kolmogorov-Smirnov Test

		kecgame	motivbel
N		40	40
Normal Parameters <sup>a</sup>	Mean	63.4250	65.5000
	Std. Deviation	12.43009	8.12719
Most Extreme Differences	Absolute	.119	.148
	Positive	.119	.088
	Negative	-.080	-.148
Kolmogorov-Smirnov Z		.751	.937
Asymp. Sig. (2-tailed)		.626	.343
a. Test distribution is Normal.			

## Graph



**Graph**

## E-2 Uji Linearitas Curve Fit

### Model Description

Model Name		MOD_1
Dependent Variable	1	motivbel
Equation	1	Linear
	2	Quadratic
	3	Cubic
Independent Variable		kecgame
Constant		Included
Variable Whose Values Label Observations in Plots		Unspecified
Tolerance for Entering Terms in Equations		.0001

### Case Processing Summary

	N
Total Cases	40
Excluded Cases <sup>a</sup>	0
Forecasted Cases	0
Newly Created Cases	0

a. Cases with a missing value in any variable are excluded from the analysis.

### Variable Processing Summary

	Variables		
	Dependent	Independent	
	motivbel	kecgame	
Number of Positive Values	40	40	
Number of Zeros	0	0	
Number of Negative Values	0	0	
Number of Missing Values			
	User-Missing	0	0
	System-Missing	0	0

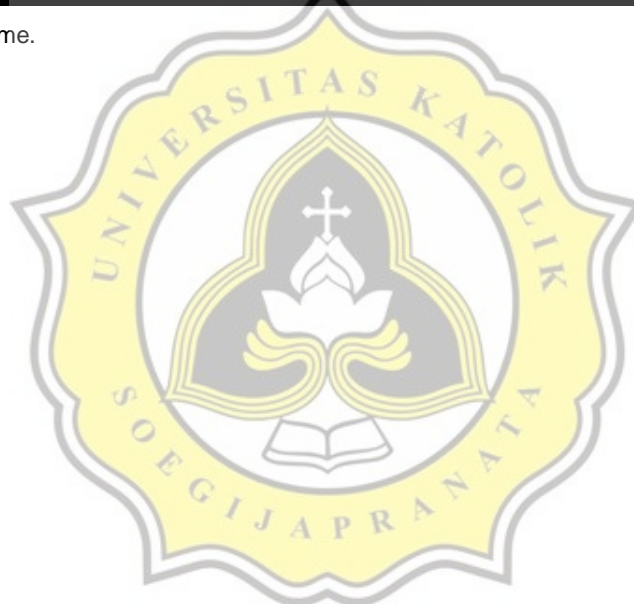


### Model Summary and Parameter Estimates

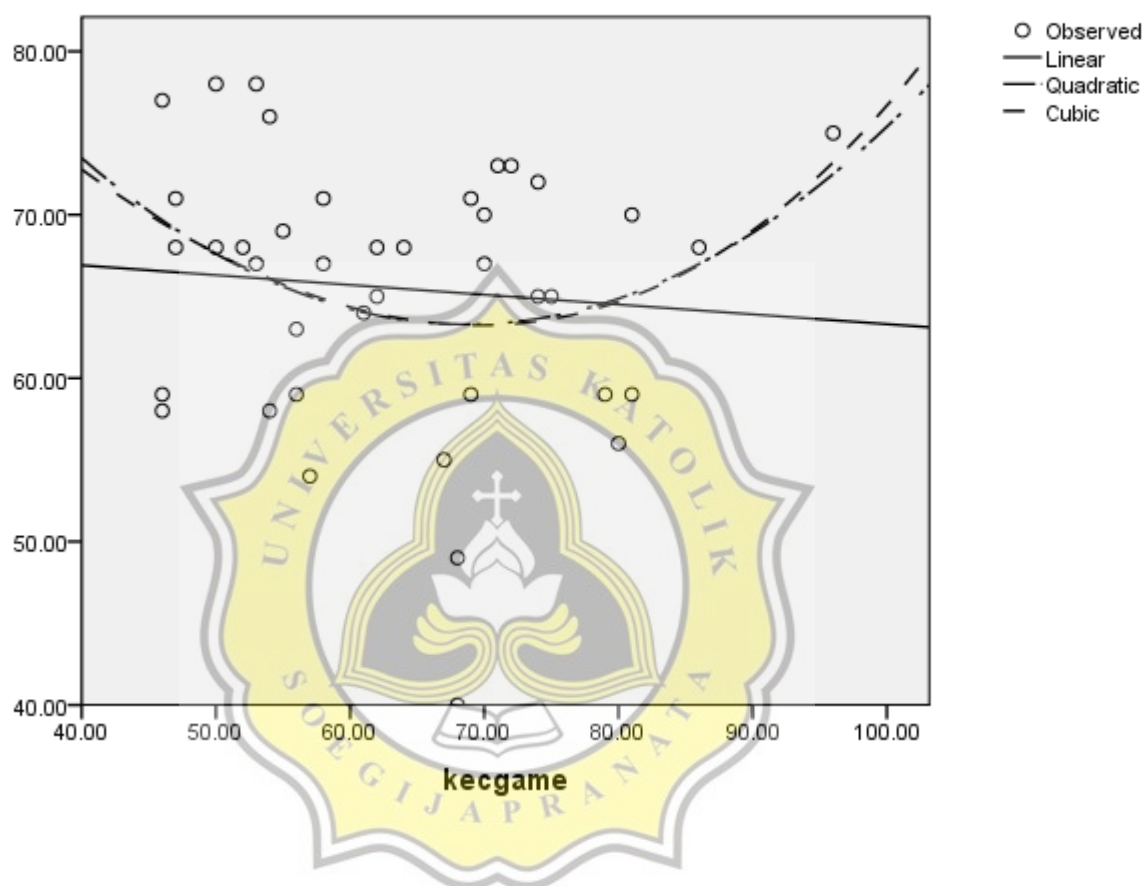
Dependent Variable:motivbel

Equation	Model Summary					Parameter Estimates			
	R Square	F	df1	df2	Sig.	Constant	b1	b2	b3
Linear	.008	.323	1	38	.573	69.305	-.060		
Quadratic	.081	1.627	2	37	.210	121.585	-1.697	.012	
Cubic	.085	1.709	2	37	.195	104.203	-.883	.000	6.079E-5

The independent variable is kecgame.



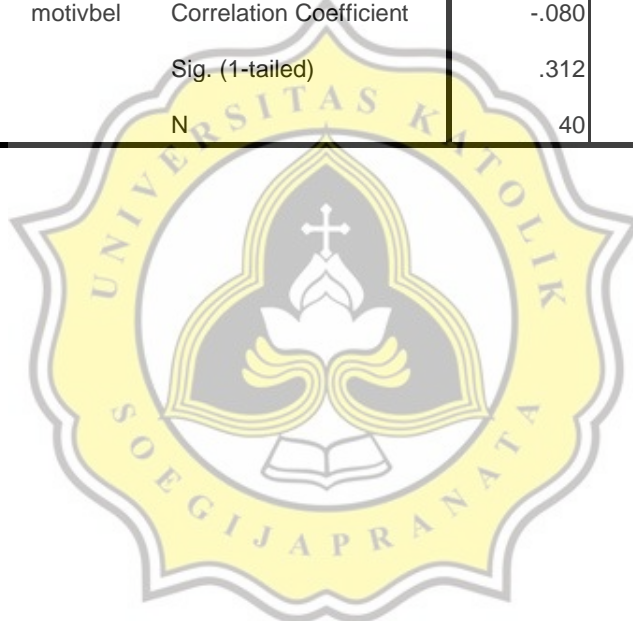
## motivbel



### E-3 Uji Hipotesis

#### Correlations

			kecgame	motivbel
Spearman's rho	kecgame	Correlation Coefficient	1.000	-.080
		Sig. (1-tailed)	.	.312
		N	40	40
	motivbel	Correlation Coefficient	-.080	1.000
		Sig. (1-tailed)	.312	.
		N	40	40





**LAMPIRAN F**

F-1 Surat Ijin Penelitian

F-2 Surat Bukti Plagiasi Scan

## SURAT KETERANGAN PENELITIAN

Nomor : 1884/B.7.3/FP/VII/2019

Dengan ini menerangkan bahwa mahasiswa berikut :

Nama : **Liong, Vania Andreyani Sanaya**  
NIM : 13.40.0018  
Tempat/Tanggal Lahir : Semarang, 20 Maret 1995  
Alamat : Jagalan Tengah 530A, Semarang  
Pekerjaan : mahasiswa aktif Fakultas Psikologi Program Studi Sarjana Psikologi

Sedang melakukan proses pengambilan data penelitian Skripsi dengan judul "**Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Motivasi Belajar Pada Mahasiswa Unika Soegijapranata Semarang**", dibawah bimbingan Dosen pembimbing **Dr. Augustina Sulastri, Psi.** Proses pengambilan data berlangsung pada 15 - 30 Juli 2019, di lingkup Unika Soegijapranata Semarang

Demikian Surat Keterangan ini diterbitkan untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Semarang, 01 Juli 2019

**Ka. Progd. Sarjana Psikologi,**



**Dr. Suparmi, M.Si**  
NPP : 058.1.1992.105



**9.48%** PLAGIARISM  
APPROXIMATELY

## Report #10277598

BAB 1 PENDAHULUAN 1.1. Latar Belakang Masalah Pendidikan merupakan suatu kebutuhan yang penting bagi manusia (Afrianto, 2010). Ketahanan dan kekuatan suatu bangsa terletak pada bidang pendidikan (Rahayu, 2017). Rahayu juga menyebutkan bahwa pendidikan di Indonesia yang dilaksanakan pada saat ini banyak sekali menghadapi problematika dan rintangan, serta hasil dari penelitian Jaringan Pemantau Pendidikan Indonesia (JPPI) menyatakan bahwa indeks kualitas pendidikan di Indonesia berada di bawah Ethiopia dan Filipina.

**23** Pendidikan dan pengajaran adalah suatu proses yang sadar tujuan (Sardiman, 2012). Sardiman juga mengatakan bahwa tujuan dapat diartikan sebagai suatu usaha untuk memberikan rumusan hasil yang diharapkan siswa setelah melaksanakan pengalaman belajar. Tercapai atau tidaknya tujuan pembelajaran salah satunya adalah terlihat dari prestasi belajar yang diraih oleh para siswa. Dengan prestasi yang tinggi maka menunjukkan bahwa para siswa memiliki indikasi berpengetahuan yang baik (Hamdu & Agustina, 2011). Pemerintah terus mendorong pemerataan dan peningkatan kualitas pendidikan nasional melalui beragam program dan kebijakan yang salah satunya didasarkan pada hasil analisis dari penilaian hasil belajar siswa (Marroli, 2018). Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan (Kemendikbud) bersama dengan Badan Standar Nasional