

Free CD
berisi file latihan
dan software
pendukung

Mudah Membuat Game Profesional

dengan  GameMaker



- > Dilengkapi dengan gambar dan langkah-langkah yang sistematis
- > Tidak harus mempunyai latar belakang TI
- > Dapat menjadi buku referensi untuk mahasiswa program konsentrasi Game Technology

Ridwan Sanjaya
Erdhi Widarto



Membuat Game sendiri secara mudah merupakan keinginan banyak remaja bahkan dewasa yang tidak mempunyai latar belakang komputer sebelumnya. Hal ini tercermin dari respons yang luar biasa dari pembaca buku *Mudah Membuat Game Sendiri* yang telah ditulis sebelumnya.

Mudah Membuat Game Profesional dengan GameMaker merupakan pengembangan dari pembuatan game yang lebih lengkap, menarik, dan menantang, dengan tetap mengedepankan kemudahan dalam pembuatannya. Penggunaan software GameMaker bukan hanya akan memudahkan dalam menghasilkan permainan yang menarik tetapi juga berkesan profesional. Buku ini juga dapat menjadi buku referensi untuk mahasiswa program konsentrasi Game Technology.

Kelompok	Komp. Multimedia
Keterampilan	<input checked="" type="checkbox"/> Tingkat Pemula <input checked="" type="checkbox"/> Tingkat Menengah <input type="checkbox"/> Tingkat Mahir
Jenis Buku	<input checked="" type="checkbox"/> Referensi <input checked="" type="checkbox"/> Tutorial <input type="checkbox"/> Latihan



Sanksi Pelanggaran Pasal 72
Undang-Undang Nomor 19 Tahun 2002
Tentang HAK CIPTA

1. Barangsiapa dengan sengaja dan tanpa hak melakukan perbuatan sebagaimana dimaksud dalam Pasal 2 Ayat (1) atau Pasal 49 Ayat (1) dan Ayat (2) dipidana dengan pidana penjara masing-masing paling singkat 1 (satu) bulan dan/atau denda paling sedikit Rp1.000.000 (satu juta rupiah), atau pidana penjara paling lama 7 (tujuh) tahun dan/atau denda paling banyak Rp5.000.000.000 (lima miliar rupiah).
2. Barangsiapa dengan sengaja menyiarkan, memamerkan, mengedarkan, atau menjual kepada umum suatu ciptaan atau barang hasil pelanggaran hak cipta atau hak terkait sebagai dimaksud pada Ayat (1) dipidana dengan pidana penjara paling lama 5 (lima) tahun dan/atau denda paling banyak Rp500.000.000 (lima ratus juta rupiah).

Mudah Membuat Game Profesional dengan **GAMEMAKER**

Ridwan Sanjaya
Erdhi Widarto

GAMETECH
Unika 
www.gametechnology.info

PENERBIT PT ELEX MEDIA KOMPUTINDO

 **KOMPAS GRAMEDIA**

Kata Pengantar

*Memainkan game memang menyenangkan,
namun menciptakan game ternyata jauh lebih menyenangkan!*

Pernyataan di atas merupakan kalimat yang juga kami sampaikan di dalam buku sebelumnya, yaitu buku *Mudah Membuat Game Sendiri*. Kalimat ini sejatinya merupakan ekspresi dari pecinta game yang telah melewati tahapan hanya bermain atau memainkan game orang lain saja. Dengan pengalaman dan kreativitas yang telah dimiliki dan berkembang selama menjadi pemain game, seyogyanya para pecinta game dapat mengembangkan permainan dengan lebih menarik dan menggabungkan hal-hal yang menarik dari berbagai game.

Memang sering kali yang menjadi pertanyaan adalah teknis pembuatan game yang mengharuskan kemampuan pemrograman, padahal tidak. Pembuat game dengan GameMaker hanya perlu mengandalkan kemampuan logikanya saja, bukan bahasa pemrograman. Untuk itu, penggunaan software GameMaker akan sangat membantu dalam menghasilkan karya permainan yang luar biasa tanpa harus belajar pemrograman terlebih dahulu.

Buku *Mudah Membuat Game Profesional dengan GameMaker* ini merupakan pengembangan dari buku *Mudah Membuat Game Sendiri* yang sebelumnya, diterbitkan dengan lebih lengkap, menarik, dan menantang, serta tetap mengedepankan kemudahan dalam pembuatannya. Penggunaan software GameMaker bukan hanya akan memudahkan dalam menghasilkan permainan yang menarik, tetapi juga berkesan profesional dengan pengaturan yang lebih lengkap.

Semoga buku ini dapat bermanfaat bagi kita semua dalam mengenal dan masuk ke dalam dunia pembuatan permainan.

Semarang, 22 November 2013

Ridwan Sanjaya & Erdhi Widyarto

Halaman Terima Kasih v
 Kata Pengantar vii
 Daftar Isi ix

BAB 1 PENDAHULUAN 1

Instalasi GameMaker 2
 Menjalankan GameMaker 6
 Tombol untuk Membuat Permainan Baru 7
 Tombol untuk Membuka Permainan Sebelumnya 8
 Tombol untuk Menjalankan Permainan 10
 Tombol untuk Menyimpan Permainan 11
 Tombol-Tombol Penting Lainnya 12
 Menu 23

BAB 2 GAME SEDERHANA 27

Latar Belakang dan Karakter 28
 Mempersiapkan Latar Belakang 29
 Membuat Ruang Permainan 31
 Mempersiapkan Sprites 33
 Memasukkan sebagai Objek 35
 Posisi Awal Domba di Ruang Permainan 36
 Menampilkan Domba di Lokasi Acak 39
 Mengatur Nilai Score 41
 Mengakhiri Permainan 46

BAB 3 PENGEMBANGAN GAME 55

Latar Belakang Permainan 56
 Pengaturan Ruangan 58

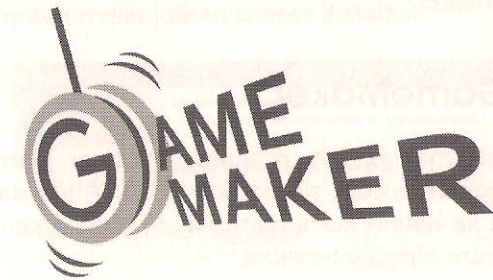
Menambahkan Objek Pulau	62
Membuat Sprite.....	62
Pengaturan Pulau	63
Membuat Objek Bergerak	64
Pulau Muncul secara Random	66
Mengatur Pulau yang Lain	69
Posisi Awal Pulau	70
Menempatkan Posisi Pesawat	73
Membuat Sprite Pesawat	73
Membuat Objek Pesawat	74
Mengatur Gerak Pesawat.....	75
Mengatur Amunisi Pesawat.....	82
Mengatur Pesawat Menembak.....	88
Posisi Awal Pesawat	96
Menambahkan Pesawat Musuh.....	98
Mengatur Kemunculan Musuh secara Acak	103
Tumbukan dengan Pesawat dan Peluru	106
Posisi Awal Pesawat Musuh	120
Menghasilkan File EXE	122

BAB 4 MENCIPTAKAN GAME PROFESIONAL 127

Mengatur Akhir Permainan	129
Membuat Tingkatan Permainan	140
Modifikasi Akhir Permainan Level 1	143
Membawa Nilai Score ke Level 2	147
Akhir Permainan Level Terakhir	148
Menampilkan Informasi Permainan	152
Modifikasi Objek Timer	156
Menambahkan Suara dan Musik.....	158
Menambah Efek Suara.....	162
Lampiran: Instalasi Program Pendukung	169
Daftar Pustaka.....	177
Tentang Penulis	179

PENDAHULUAN

GameMaker adalah alat bantu pembuatan game yang diciptakan oleh yoyogames.com. Software ini lebih luas pemakaiannya dibanding dengan FPS Creator yang hanya menghasilkan permainan tembak-menembak 3 Dimensi. Sama seperti game engine lainnya, GameMaker tergolong mudah dalam pemakaiannya karena Anda hanya perlu klik komponen-komponen yang dibutuhkan tanpa harus tahu script yang menyusun sebuah program game. Selain itu, aplikasi mempunyai keistimewaan dalam menambahkan script programming sehingga dapat membuat game yang lebih fleksibel dan sesuai dengan keinginan pembuatnya. Keistimewaan lainnya, hasil game engine ini dapat berbentuk file exe sehingga bisa dimainkan secara mandiri di komputer lain.



Gambar 1.1. GameMaker dari YoyoGames

Versi 8.1 merupakan karya terbaru dari GameMaker. Yoyogames juga mengeluarkan versi freeware yang bebas digunakan tanpa dipungut biaya, yaitu GameMaker 8.1 Lite. Berbeda dengan edisi Pro, versi Lite memunculkan logo GameMaker pada saat game dipanggil (loading). Meskipun begitu, edisi Lite masih bisa digunakan untuk