

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perpustakaan merupakan wadah penting sebagai sarana pembelajaran untuk individu guna menunjang tercapainya pendidikan yang diinginkan. Seiring berjalannya teknologi ke arah yang lebih maju saat ini segala hal diharuskan untuk cepat untuk didapat dan dimanfaatkan. Kemarin mahasiswa harus pergi ke perpustakaan untuk mencari jenis buku yang diinginkan. Namun saat ini teknologi yang merubah semua menjadi lebih mudah. Teknologi digital dalam bentuk *e library* sudah banyak diterapkan di perguruan tinggi baik skala luas maupun skala terbatas. Skala luas yaitu untuk mahasiswa dalam mendapatkan pengetahuan yang lebih luas dari ilmu yang secara garis besar telah disampaikan dosen dalam proses belajar mengajar di kelas. Sedangkan skala terbatas, penggunaan *e library* lebih banyak digunakan sebagai kegiatan reaktif atau kegiatan yang dilakukan hanya pada waktu tertentu saat mahasiswa mendapat tugas untuk memperluas dan memperdalam materi bagi beberapa mahasiswa .

E library tidak lepas dari pengembangan institusi atau perguruan tinggi dalam penggunaan sistem otomatisasi guna memberikan manfaat terbaik bagi mahasiswa. Selain itu sistem informasi perpustakaan dipilih dalam menghadapi globalisasi informasi dan perkembangan teknologi. Guna

memiliki daya saing perpustakaan harus mampu menyediakan informasi yang tepat dan mudah maka diperlukan adanya peningkatan kualitas layanan informasi di perpustakaan. Perpustakaan harus mampu menentukan sistem informasi dengan baik dan mampu diterima oleh pengguna. Upaya pengembangan itu saat ini menjadi semakin terbuka dan memaksa suatu institusi atau perguruan tinggi supaya mampu mewujudkan *e library* pada institusi atau Perguruan Tinggi mereka. Hal itu diiringi dengan terbitnya Surat Edaran Dirjen Dikti No. 2050/E-T/2011 yang berisi kewajiban untuk mengunggah hasil karya tugas akhir mahasiswa melalui portal institusi atau perguruan tinggi tersebut.

Dengan adanya kemajuan dalam bidang teknologi khususnya perpustakaan semestinya mampu menumbuhkan budaya untuk menjadikan *e library* sebagai bagian tidak terpisahkan dari saran pembelajaran dalam sebuah institusi maupun perguruan tinggi. Perpustakaan memang sangat penting utamanya di Universitas Katolik Soegijapranata. Perpustakaan Universitas Katolik Soegijapranata sendiri sudah menyimpan lebih dari 25.000 judul dan 60.000 eksemplar bahan pustaka cetak. Selain itu pemanfaatan dunia digital dalam pemanfaatan teknologi untuk perpustakaan digunakan Universitas Katolik Soegijapranata guna mengoleksi *e journal* yang terdiri dari skripsi, thesis, disertasi, laporan penelitian dan tugas akhir. Hal itu selaras dengan visi perpustakaan Universitas Katolik Soegijapranata sebagai pusat informasi dan pusat kegiatan pembelajaran. Disisi lain dengan

adanya *e library* misi perpustakaan Universitas Katolik Soegijapranata dalam mengadopsi teknologi informasi sebagai sarana untuk memacu pengembangan kepustakawanan dan kualitas pelayanan perpustakaan dapat terwujud.

Perpustakaan Universitas Katolik Soegijapranata terintegrasi dengan semua koleksi dan kegiatan perpustakaan yang dapat diakses juga, untuk itu kemudian perpustakaan membuat sebuah *software*. Dalam perpustakaan digital Universitas Katolik Soegijapranata menyediakan beberapa koleksi digital yang dapat diakses dengan mudah melalui lib.unika.ac.id. Repository Universitas Katolik Soegijapranata yang berkaitan dengan pencarian jurnal skripsi, thesis, disertasi, tugas akhir. *Repository* sendiri didukung oleh Eprints 3 sebuah perangkat lunak yang dikembangkan oleh University of Southampton. Kemudian *Journal* yang berisi kumpulan jurnal dari berbagai fakultas yang ada di Universitas Katolik Soegijapranata, jurnal tadi sudah dikelompokkan sesuai dengan fakultas masing-masing untuk mempermudah pencarian literature guna mendukung sarana informasi pembelajaran bagi mahasiswa. *Proceedings Unika* merupakan sebuah situs yang berisi tentang prosiding atau kumpulan dari paper akademis yang dipublikasikan dalam suatu acara seminar akademis selain itu *Preceedings Unika* juga menyediakan layanan seminar karya tulis ilmiah yang diselenggarakan oleh Universitas Katolik Soegijapranata. Dalam *e library* Universitas Katolik Soegijapranata sendiri juga terdapat fasilitas *e learning* Unika yang sering diakses oleh

Mahasiswa Universitas Katolik Soegijapranata sebagai pendukung kegiatan pendalaman materi yang diberikan oleh dosen secara *online*. Mahasiswa Universitas Katolik Soegijapranata juga disediakan aplikasi *unicheck*, aplikasi ini berkaitan dengan *plagscan* untuk kepentingan mendeteksi adanya plagiarisme dalam sebuah rangkaian kata.

Momen tersebut seharusnya mampu menumbuhkan budaya untuk perpustakaan digital sebagai bagian yang tidak dapat dipisahkan dari sarana pembelajaran di Universitas Katolik Soegijapranata.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang sudah diuraikan diatas , dapat dirumuskan beberapa masalah yang akan dibahas dalam penelitian ini adalah :

1. Faktor – faktor apa saja yang mempengaruhi penerimaan perpustakaan digital di Universitas Katolik Soegijapranata?

1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.3.1 Tujuan

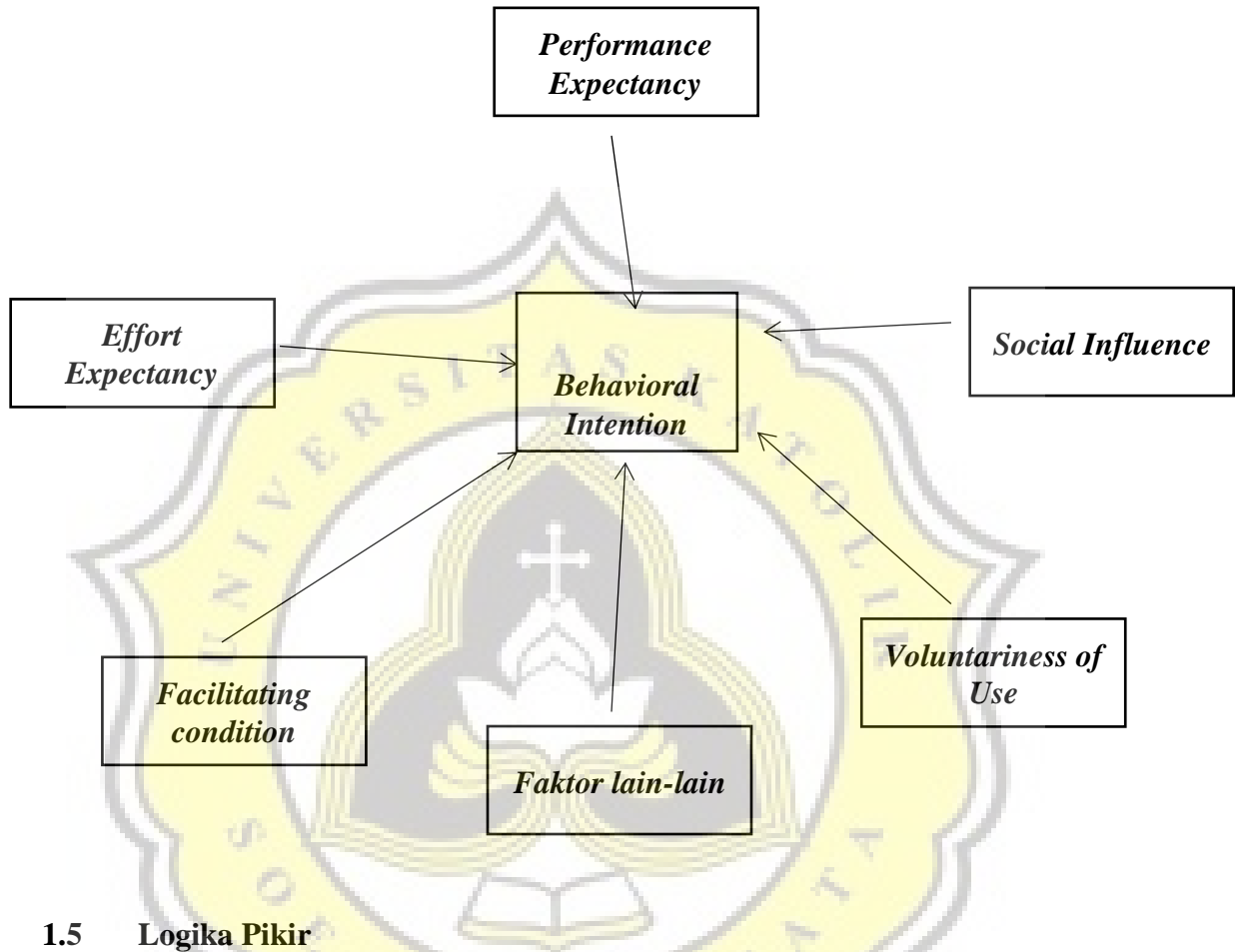
Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Untuk mengetahui faktor yang mempengaruhi penerimaan perpustakaan digital di Universitas Katolik Soegijapranata.

1.3.2 Manfaat

1. Dalam dunia pendidikan, penelitian ini dapat memberikan gambaran mengenai manfaat dan kemudahan dalam mengakses perpustakaan digital. Selain itu membuat mahasiswa utamanya akan lebih menyadari bahwa kemudahan dalam menambah materi sudah ada didepan mata.
2. Dalam lingkungan luas penelitian ini dapat membantu instansi atau perguruan tinggi menjadi semakin sadar dengan perkembangan jaman saat ini. Perlunya penyampaian informasi yang cepat, bermanfaat dan mudah harus diperhatikan karena untuk menunjang pemberian materi dari dosen.
3. Bagi perpustakaan penelitian ini dapat digunakan sebagai alat untuk mengetahui sejauh mana penerimaan dari adanya sistem otomatisasi perpustakaan dalam melakukan kegiatan perpustakaan.
4. Bagi penelitian selanjutnya, penelitian ini dapat dijadikan sumber guna memperluas referensi dengan penelitian topik yang serupa.

1.4 Kerangka Pikir



1.5 Logika Pikir

Pada era teknologi saat ini manusia akan cenderung mencari sesuatu hal yang bermanfaat dan mudah digunakan serta didapatkan. Efek dari perkembangan teknologi pun banyak dirasakan oleh manusia saat ini. Dari dunia pendidikan misalnya segala sesuatu yang menunjang pembelajaran mahasiswa mulai merambah ke dunia digital. Perpustakaan salah satunya, kini perguruan tinggi dituntut untuk dapat menyajikan informasi guna menunjang

pembelajaran dan mendukung perkembangan materi mahasiswa dalam hal akademis.

Dengan adanya *e library* diharapkan mahasiswa dapat memanfaatkan kemajuan teknologi guna menunjang sarana belajar serta tambahan ilmu yang sudah diberikan oleh dosen.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi disusun sebagaimana berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan dan manfaat penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan beberapa penelitian sebelumnya serta menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, definisi, dan uraian yang akan diselesaikan melalui penelitian.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab ini berisi metodologi penelitian, waktu, tempat penelitian, subjek dan objek penelitian, populasi dan sampel, variabel penelitian, metode pengumpulan data, instrumen penelitian dan metode analisis data serta uji hipotesis.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan tentang gambaran umum dari hasil penelitian dan analisis data.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan pembahasan terkait dengan analisis data dan saran yang diberikan bagi tempat penelitian

