

## BAB 6

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 6.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, ada hubungan negatif yang sangat signifikan antara adiksi *gadget* dengan keterampilan sosial seorang remaja. Semakin tinggi adiksi *gadget* pada remaja maka semakin rendah keterampilan sosial yang dimiliki remaja, begitu pula sebaliknya.

#### 6.2 Saran

Dibawah ini adalah saran peneliti berdasarkan penelitian yang telah dilakukan:

1. Bagi peneliti selanjutnya

Bagi peneliti selanjutnya dapat mendalami penelitian yang telah peneliti lakukan dengan mempertimbangkan situasi yang berbeda seperti kriteria subjek yang diubah. Lalu dapat juga menambahkan variabel lain selain adiksi *gadget* untuk mengetahui faktor mana yang mungkin berperan atau berpengaruh lebih besar terhadap keterampilan sosial remaja.

2. Bagi remaja

Hasil pada penelitian ini menunjukkan hubungan yang negatif antara adiksi *gadget* dengan keterampilan sosial remaja. Oleh sebab itu, penelitian ini dapat menjadi acuan remaja untuk membatasi durasi penggunaan *gadget* terutama dalam karakteristik *relapse* dan *saliance*. *Relapse* merujuk pada pengulangan secara berlebihan dalam penggunaan *gadget*, dan *saliance* merujuk pada pikiran yang telah didominasi oleh *gadget*. Hal ini agar tidak terindikasi adiksi *gadget* sehingga mampu mengembangkan keterampilan sosial yang baik.