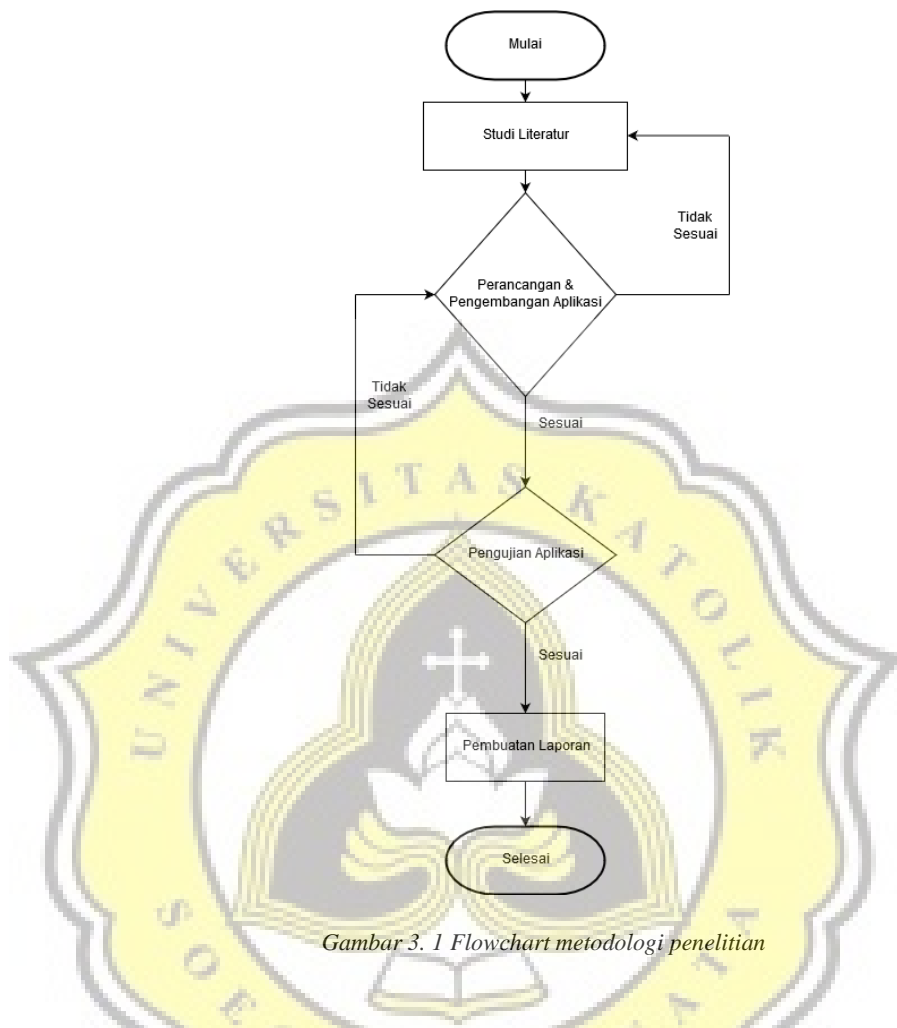


## BAB III METODE PENELITIAN

### 3.1 Metodologi Penelitian

Dalam penelitian ini diagram alir untuk metodologi yang dipakai dapat dilihat di Gambar 3.1 yang pertama membuat studi literatur terlebih dahulu mencari referensi teori yang relevan dari kasus permasalahan hasil wawancara dengan ketua forum POSYANDU, kemudian membuat *mockup* aplikasi dan relasi database agar dapat mengembangkan aplikasi lebih baik dan mulai untuk membuat aplikasi setelah merancang sistem aplikasi tersebut. Kemudian setelah aplikasi sudah selesai dibuat diujikan ke beberapa POSYANDU di satu kecamatan Gajahmungkur dikota Semarang. Setelah mendapat data dari pengujian aplikasi tersebut mulai untuk membuat laporan dari hasil pembuatan aplikasi dan data kuisioner pengujian aplikasi.



### 3.2 Objek Penelitian

Di dalam penelitian tersebut yang menjadi objek penelitian adalah ketua kader POSYANDU sekecamatan Gajahmungkur kota Semarang.

### 3.3 Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian dilakukan di kegiatan sosialisasi Puskesmas Pegandan kecamatan Gajahmungkur.

### **3.4 Sumber data**

#### **3.4.1 Sumber Data Primer**

Sumber data primer penelitian ini berdasarkan hasil wawancara dengan ketua forum POSYANDU Kota Semarang bapak Daniel Diyanto, SE

#### **3.4.2 Sumber Data Sekunder**

Sumber data sekunder didapatkan dari beberapa Jurnal Ilmiah mengenai Sistem Informasi profil POSYANDU dan beberapa referensi sistem informasi.

### **3.5 Teknik Pengumpulan data**

Dalam penelitian ini, teknik yang digunakan untuk mendapatkan hasil penelitian yaitu:

#### **3.5.1 Kuisisioner**

Dalam penelitian ini penulis menyebarkan kepada 40 responden ketua kader POSYANDU kecamatan gajahmungkur di Kota Semarang.

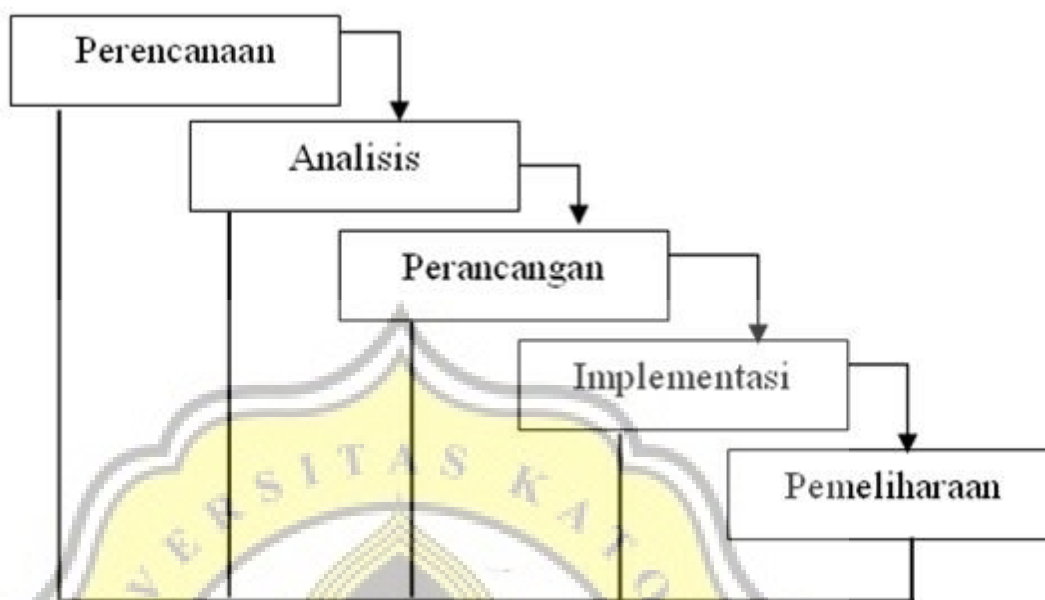
#### **3.5.2 Studi Pustaka**

Dalam penelitian ini penulis juga menggunakan studi pustaka untuk mencari referensi dan menjadi acuan. Sumber-sumber didapatkan melalui jurnal, buku, makalah dan sumber-sumber yang lain.

### 3.6 Metode Pengembangan Aplikasi

Metode dalam pengembangan aplikasi dalam penelitian ini menggunakan metode waterfall atau air terjun atau sering disebut dengan metode sekuensial linier. Untuk pencarian data mencari dari sumber sumber seperti jurnal, buku dan sumber lain untuk memudahkan dalam penelitian ini.

Dalam pembuatan mockup aplikasi menggunakan Balsamiq, sehingga dapat melihat rancangan desain antar muka program. Untuk membuat desain database menggunakan phpMyAdmin, dalam mendesain database. Dalam pembuatan program menggunakan bahasa pemrograman PHP dan framework Bootstrap untuk membuat aplikasi sistem informasi tersebut menjadi lebih responsif dalam penerapan aplikasi tersebut. Dalam pengembangan aplikasi web tersebut menggunakan plugin Datatables dalam menampilkan list POSYANDU, sehingga dapat mempermudah dalam pencarian, sortir dan *pagination* list POSYANDU.



Gambar 3. 2 Metode Waterfall

### 3.7 Kerangka Pikiran

Permasalahan yang terdapat pada penelitian ini adalah data profil POSYANDU yang masi diinputkan secara manual (*paper based*) oleh ketua kader disetiap POSYANDU, sehingga jika data dibutuhkan cepat untuk melihat profil POSYANDU kota, harus mengumpulkan data profil POSYANDU tiap bulan di setiap kelurahan dulu, kemudian direkap oleh kecamatan untuk diinput dalam format *Spreadsheet*, dan kemudian bisa melihat profil POSYANDU sekota Semarang, dengan adanya aplikasi Sistem Informasi E-POSYANDU dapat membantu setiap ketua kader POSYANDU dalam penginputan data layanan POSYANDU dan data sarana prasarana POSYANDU lebih cepat dan efesien.



Gambar 3. 3 Kerangka Pikiran