

## LAMPIRAN

### Lampiran 1. Hasil scan Anti plagiarism

FORMULIR SCAN ANTI PLAGIARISME 2,85 *2/6*

Nama : Marta Vanesa Sundoro

Alamat email : ~~14120009~~ 14120009@student.unika.ac.id

Fak. / Prodi : Ilmu Komputer NIM: 14. N2. 0009

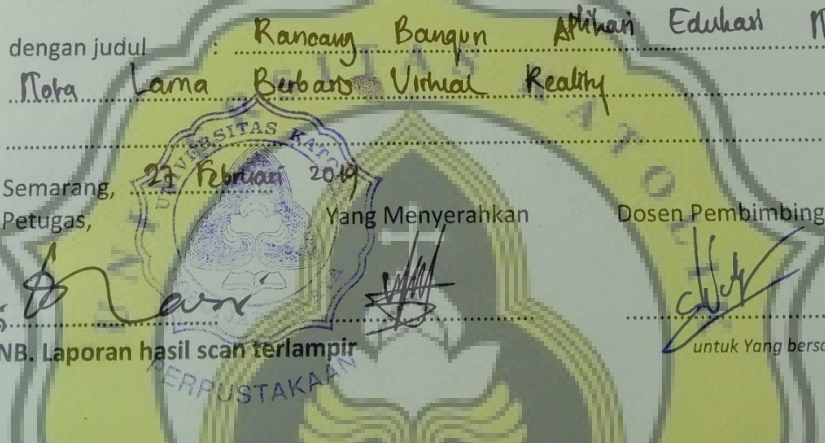
berupa( ~~TESIS, TUGAS AKHIR, PROPOSAL, SKRIPSI, SUMMARY, LAPORAN KERJA PRAKTEK~~ )

dengan judul : Rancang Bangun Aplikasi Edukasi Nelayan  
Nota Lama Berbasis Virtual Reality

Semarang, 23 Februari 2019

Petugas, [Signature] Yang Menyerahkan Dosen Pembimbing [Signature]

NB, Laporan hasil scan terlampir [Signature] untuk Yang bersangkutan \*



## Lampiran 2. Daftar pertanyaan kuesioner pre-test

### KUESIONER GAME BERBASIS *VIRTUAL REALITY* “JELAJAH KOTA LAMA”

Sehubungan dengan tugas akhir yang sedang penulis lakukan di Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer UNIKA SOEGIJAPRANATA yang berjudul “RANCANG BANGUN APLIKASI EDUKASI KAWASAN KOTA LAMA BERBASIS *VIRTUAL REALITY*”, penulis mohon kesediaan saudara/i untuk mengisi kuesioner guna mengumpulkan data yang diperlukan. Mohon isi kuesioner dengan jujur sesuai dengan keadaan saudara/i yang sebenar-benarnya. Atas waktu yang telah saudara/i luangkan, penulis ucapkan terima kasih.

Beri tanda centang (v) pada jawaban yang paling tepat dengan anda.

6. Berapa usia anda?

- ≤12 tahun                       17 – 20 tahun                       ≥ 25 tahun  
 13 – 16 tahun                       21 – 24 tahun

7. Apa jenis kelamin anda?

- Laki-laki                                       Perempuan

8. Apakah anda pernah mengunjungi Kawasan Kota Lama?

- Ya     Tidak

9. Apa saja gedung yang anda ketahui berada di Kawasan Kota Lama? Beri tanda centang (v) pada setiap gedung yang anda ketahui!

- |   |   |                                 |
|---|---|---------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Spiegel              | <input type="checkbox"/> Dream                  | <input type="checkbox"/> Taman  |
| <input type="checkbox"/> Marba                | Museum Zone                                     | Srigunting                      |
| <input type="checkbox"/> Semarang Art Gallery | <input type="checkbox"/> Retro Cafe             | <input type="checkbox"/> Gereja |
| <input type="checkbox"/> Ikan Bakar Cianjur   | <input type="checkbox"/> Sate & Gule Kambing 29 | Blenduk                         |

10. Apakah anda pernah bermain game Virtual Reality?

- Tidak pernah  
 Pernah

11. Seberapa sering dalam seminggu anda bermain game Virtual Reality?

- Tidak pernah
- 1-3 kali
- 4-6 kali
- 7-9 kali
- 10-12 kali
- Lebih dari 12 kali

12. Seberapa setuju anda dengan penggunaan teknologi *virtual reality* untuk pengenalan Kawasan Kota Lama?

- Sangat Setuju
- Setuju
- Netral
- Tidak Setuju
- Sangat Tidak Setuju



### Lampiran 3. Daftar pertanyaan kuesioner post-test

#### KUESIONER GAME BERBASIS *VIRTUAL REALITY* “JELAJAH KOTA LAMA”

Sehubungan dengan tugas akhir yang sedang penulis lakukan di Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer UNIKA SOEGIJAPRANATA yang berjudul “RANCANG BANGUN APLIKASI EDUKASI KAWASAN KOTA LAMA BERBASIS *VIRTUAL REALITY*”, penulis mohon kesediaan saudara/i untuk mengisi kuesioner guna mengumpulkan data yang diperlukan. Mohon isi kuesioner dengan jujur sesuai dengan keadaan saudara/i yang sebenar-benarnya. Atas waktu yang telah saudara/i luangkan, penulis ucapkan terima kasih.

##### Bagian 1

Beri tanda centang (v) pada jawaban yang paling tepat dengan anda.

1. Berapa usia anda?
  - ≤12 tahun
  - 13 – 16 tahun
  - 17 – 20 tahun
  - 21 – 24 tahun
  - ≥ 25 tahun
2. Apa jenis kelamin anda?
  - Laki-laki
  - Perempuan
3. Apa pendidikan tertinggi anda/yang sedang anda tempuh?
  - SMP
  - SMA
  - PT
4. Sudah berapa lama anda telah memainkan game VR?
  - ≤ 1 Bulan
  - 2-4 Bulan
  - 5-7 Bulan
  - 8-10 Bulan
  - 11-13 Bulan
  - ≥ 14 Bulan
5. Seberapa sering dalam seminggu anda bermain game Virtual Reality?
  - Tidak pernah
  - 1-3 kali
  - 4-6 kali
  - 7-9 kali
  - 10-12 kali
  - Lebih dari 12 kali

## Bagian 2

Isian bagian 2 ini bagi yang telah memainkan game “Jelajah kota lama” selama minimal 4x dalam 4 hari,

Beri tanda centang (v) pada kotak yang disediakan sesuai dengan pendapat anda mengenai pernyataan-pernyataan di bawah ini.

**STS = Sangat Tidak Setuju**

**TS = Tidak Setuju**

**N = Netral**

**S = Setuju**

**SS = Tidak Setuju**

No.	Pernyataan	STS	TS	N	S	SS
1.	Ketika bermain game VR ini saya tidak menyadari waktu yang sudah berlalu					
2.	Ketika bermain game VR ini saya seperti melupakan hal lain yang seharusnya saya lakukan					
3.	Bermain game VR ini membuat saya merasa seperti sedang berada di Kawasan Kota Lama					
4.	Saya merasa game VR ini mudah dipelajari					
5.	Saya merasa game VR ini mudah dimainkan					
6.	Saya merasa mudah mempelajari cara bermain game VR					
7.	Bermain game VR ini menambah pengetahuan saya tentang Kawasan Kota Lama					
8.	Bermain game VR ini membuat pikiran saya merasa rileks					
9.	Bermain game VR ini dapat me-refresh pikiran saya					
10.	Saya merasa enjoy bermain game VR ini					
11.	Bermain game VR ini memberikan saya rasa senang yang bermanfaat					
12.	Informasi dalam game VR ini diberikan dengan cara yang menyenangkan					
13.	Orang dekat di sekitar saya merasa bermain game VR ini baik bagi saya					
14.	Orang dekat di sekitar saya menyarankan saya bermain game VR ini					
15.	Orang yang berpengaruh bagi saya merasa saya sebaiknya bermain game VR ini					
16.	Saya memiliki pengetahuan mengenai bermain game jenis Virtual Reality					
17.	Saya memiliki sarana untuk bermain game VR					

18.	Saya memiliki orang yang bisa dimintai bantuan berkaitan dengan bermain game VR					
19.	Saya berencana akan kembali memainkan game VR ini					
20.	Saya memperkirakan saya akan kembali memainkan game VR ini ke depannya					
21.	Saya akan menyarankan game VR ini pada orang lain					

**-Terima kasih atas kesediaan saudara/i untuk mengisi kuesioner ini-**



## Doc vs Internet + Library

97.15% Originality	2.85% Similarity	70 Sources
--------------------	------------------	------------

### Web sources: 33 sources found

1. <a href="https://www.slideshare.net/ravijotsingh4/report-on-car-racing-game-for-android">https://www.slideshare.net/ravijotsingh4/report-on-car-racing-game-for-android</a>	2.44%
2. <a href="https://sites.psu.edu/bdssblog/2017/04/06/basic-data-visualization-in-unity-scatterplot-creation">https://sites.psu.edu/bdssblog/2017/04/06/basic-data-visualization-in-unity-scatterplot-creation</a>	2.25%
3. <a href="https://www.youtube.com/watch?v=laQ8e646mLs">https://www.youtube.com/watch?v=laQ8e646mLs</a>	2.18%
4. <a href="https://answers.unity.com/questions/171492/how-to-make-a-pause-menu-in-c.html">https://answers.unity.com/questions/171492/how-to-make-a-pause-menu-in-c.html</a>	2.05%
5. <a href="https://software.intel.com/en-us/articles/introduction-to-vr-creating-a-first-person-player-game-for-th...">https://software.intel.com/en-us/articles/introduction-to-vr-creating-a-first-person-player-game-for-th...</a>	2.05%
6. <a href="https://blog.csdn.net/IT_CREATE/article/details/82027541">https://blog.csdn.net/IT_CREATE/article/details/82027541</a>	1.86%
7. <a href="https://pastebin.com/7Q9TC98E">https://pastebin.com/7Q9TC98E</a>	1.82%
8. <a href="https://unity3d.com/learn/tutorials/topics/navigation/baking-navmesh-runtime">https://unity3d.com/learn/tutorials/topics/navigation/baking-navmesh-runtime</a>	1.78%
9. <a href="https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.string">https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.string</a>	1.45%
10. <a href="http://www.deskdr.com/dr/arrays-binarysearch.html">http://www.deskdr.com/dr/arrays-binarysearch.html</a>	1.45%
11. <a href="https://docplayer.es/4923948-Tesis-de-grado-ingeniero-en-sistemas-computacionales-hector-willia..">https://docplayer.es/4923948-Tesis-de-grado-ingeniero-en-sistemas-computacionales-hector-willia..</a>	1.45%
12. <a href="https://www.c-sharpcorner.com/UploadFile/1492b1/creating-an-msi-package-for-C-Sharp-windows..">https://www.c-sharpcorner.com/UploadFile/1492b1/creating-an-msi-package-for-C-Sharp-windows..</a>	1.45%
13. <a href="https://jasapembuatantesisilmukomputer.blogspot.com/2013/07/mengenkripsi-file-menggunakan-d..">https://jasapembuatantesisilmukomputer.blogspot.com/2013/07/mengenkripsi-file-menggunakan-d..</a>	1.45%
14. <a href="https://www.codeproject.com/articles/568476/creating-an-msi-setup-package-for-csharp-windows">https://www.codeproject.com/articles/568476/creating-an-msi-setup-package-for-csharp-windows</a>	1.45%
15. <a href="http://rosettacode.org/wiki/Averages/Mode">http://rosettacode.org/wiki/Averages/Mode</a>	1.45%
16. <a href="https://blogs.msdn.microsoft.com/ericlippert/2009/04/15/comma-quibbling">https://blogs.msdn.microsoft.com/ericlippert/2009/04/15/comma-quibbling</a>	1.45%
17. <a href="https://thomassladehonoursproject.wordpress.com/author/thomasslade">https://thomassladehonoursproject.wordpress.com/author/thomasslade</a>	1.45%
18. <a href="https://core.ac.uk/download/pdf/35392887.pdf">https://core.ac.uk/download/pdf/35392887.pdf</a>	0.42%
19. <a href="https://developer.amazon.com/es/blogs/tag/Games">https://developer.amazon.com/es/blogs/tag/Games</a>	0.4%
20. <a href="https://blogs.umass.edu/Techbytes/category/operating-system/page/5">https://blogs.umass.edu/Techbytes/category/operating-system/page/5</a>	0.4%
21. <a href="https://www.codemahal.com/tag/3d">https://www.codemahal.com/tag/3d</a>	0.4%
22. <a href="https://blogs.umass.edu/Techbytes/page/7">https://blogs.umass.edu/Techbytes/page/7</a>	0.4%
23. <a href="http://gameprojeku.blogspot.com/2015/07/laporan-pacman-3d.html">http://gameprojeku.blogspot.com/2015/07/laporan-pacman-3d.html</a>	0.37%
24. <a href="http://www.beardosnuts.com/rss/GameDev.Net/2016/02">http://www.beardosnuts.com/rss/GameDev.Net/2016/02</a>	0.34%
25. <a href="http://www.beardosnuts.com/rss/GameDev.Net/2015/05">http://www.beardosnuts.com/rss/GameDev.Net/2015/05</a>	0.34%
26. <a href="https://developer.ibm.com/recipes/tutorials/create-a-3d-digital-human-with-ibm-watson-assistant-a...">https://developer.ibm.com/recipes/tutorials/create-a-3d-digital-human-with-ibm-watson-assistant-a...</a>	0.34%
27. <a href="http://www.beardosnuts.com/rss/GameDev.Net/2016/07">http://www.beardosnuts.com/rss/GameDev.Net/2016/07</a>	0.32%
28. <a href="https://unity3d.com/partners/microsoft/porting-guides">https://unity3d.com/partners/microsoft/porting-guides</a>	0.32%
29. <a href="https://code.tutsplus.com/tutorials/develop-a-monkey-ball-inspired-game-with-unity--cms-21416">https://code.tutsplus.com/tutorials/develop-a-monkey-ball-inspired-game-with-unity--cms-21416</a>	0.32%
30. <a href="http://visualcsharpdev.blogspot.com/2015/08/unity-developing-your-first-game-with.html">http://visualcsharpdev.blogspot.com/2015/08/unity-developing-your-first-game-with.html</a>	0.32%
31. <a href="https://docplayer.info/34893422-Rancang-bangun-aplikasi-pemesanan-taksi-pada-kota-palembang..">https://docplayer.info/34893422-Rancang-bangun-aplikasi-pemesanan-taksi-pada-kota-palembang..</a>	0.12%
32. <a href="http://vinyalmasari.blogspot.com/2015/10/makala-gerakan-air-laut-gelombang-laut.html">http://vinyalmasari.blogspot.com/2015/10/makala-gerakan-air-laut-gelombang-laut.html</a>	0.11%
33. <a href="https://gametechnology023.blogspot.com">https://gametechnology023.blogspot.com</a>	0.05%

 Similarity

 Citation

 Similarity from a chosen source

 References

 Possible character replacement