

REFERENCES

- Aida, P.D., & Aries, S. (2017). Penjadwalan Perkuliahan Menggunakan Algoritma Hill Climbing. *Prosiding Seminar Nasional Informatika dan Sistem Informasi*, 1(3), 98-105.
- Denny, H. 2003. Algoritma Genetika dan Contoh Aplikasinya.
- Mawaddah, N.K., & Mahmudy, W.F. (2006). Optimasi Penjadwalan Ujian Menggunakan Algoritma Genetika. *Jurnal Ilmu Komputer Kursor*, 2(2), 1-8.
- Nuzulla, B., & Achmad, S. (2012). Implementasi Algoritma Steepest Ascent Hill Climbing Dengan Optimasi Minimax Pada Permainan Tic Tac Toe Berbasis Android. *Prosiding Seminar Multidisiplin Ilmu Universitas Budi Luhur*, 65-73.
- Putranto, K.N. 2012. Perancangan dan Implementasi Penjadwalan Mata Kuliah Menggunakan Algoritma Steepest Ascent Hill Climbing (Studi Kasus : Fakultas Psikologi UKSW). Universitas Kristen Satya Wacana Salatiga.
- Shoffan, S., & Arief, H. (2016). Pengembangan Sistem Penjadwalan Kuliah Menggunakan Algoritma Steepest Ascent Hill Climbing. *Jurnal Sistem Komputer*, 6(2), 57-62.
- Wiga, A.P., Arif, D., & Retno, A.V. (2013). Penjadwalan Mata Kuliah Menggunakan Algoritma Genetika di Jurusan Sistem Informasi ITS. *Jurnal Teknik POMITS*, 2(1), 127-131.

