

DAFTAR PUSTAKA

Annisa Yusonia Putri. 2018. "Hubungan Antara Kecanduan *Smartphone* Dengan Kualitas Tidur Pada Remaja". Fakultas Psikologi Dan Kesehatan. Universitas Islam Negeri Sunan Ampel. Surabaya.

http://digilib.uinsby.ac.id/24286/1/Annisa%20Yusonia%20Putri_J01214004.pdf. Dilihat tanggal 27 Juli 2018

Gunarsa, Singgih D, dan Ny. Y. Singgih D, Gunarsa. 2008. Psikologi Perkembangan Anak Dan Remaja. Jakarta : PT. BPK Gunung Mulia.

Hardjana, Agus M. 2003. Komunikasi Intrapersonal dan Interpersonal. Yogyakarta : Kanisius.

Isroi. 2005. Trik Desain Presentasi Dengan Microsoft Office Power Point 2003. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo.

Liliweri, Alo. 2011. Komunikasi : Serba Ada Serba Makna. Jakarta : Kencana Prenada Media Group.

Mappiare, Andi. 1982. Psikologi Remaja. Surabaya : Usaha Nasional

Nistanto, Reska K. 2015. Kebiasaan Orang Indonesia Pelototi "Smartphone" 5,5 Jam Sehari.

<https://tekno.kompas.com/read/2015/09/04/11301837/Kebiasaan.Orang.Indonesia.Pelototi.Smartphone.5.5.Jam.Sehari>. Dilihat tanggal 27 Juli 2018

Quamila, Ajeng. 2017. Main HP Sebelum Tidur Bikin Anda Mudah Sakit.

<https://hellosehat.com/hidup-sehat/tips-sehat/main-hp-sebelum-tidur-mudah-sakit/>. Dilihat tanggal 27 Juli 2018

Ramadhan, Bagus. 2016. Data Terbaru Ternyata Jumlah Ponsel Di Indonesia Melebihi Jumlah Populasi.

<https://www.goodnewsfromindonesia.id/2016/01/21/data-terbaru-ternyata-jumlah-ponsel-di-indonesia-melebihi-jumlah-populasi>. Dilihat tanggal 27 Juli 2018

Ramadhan, Bagus. 2018. Inilah Perkembangan Digital Indonesia Tahun 2018.

<https://www.goodnewsfromindonesia.id/2018/02/06/inilah-perkembangan-digital-indonesia-tahun-2018>. Dilihat tanggal 27 Juli 2018

Rogers, E. M., & Storey J. D. (1987). *Communication Campaign*. Dalam C. R. Berger & S.H. Chaffe (Eds.), *Handbook of Communication Science*. New Burry Park, CA:Sage.

Rustan, Surianto. 2009. *Mendesain Logo*. Jakarta : PT. Gramedia.

Rustan, Surianto. 2011. *Font & Tipografi*. Jakarta : PT. Gramedia.

Santrock, John W. 2003. *Adolescence Perkembangan Remaja* ed.6. Jakarta : Erlangga.

Setyanti, Christina. 2014. *Bahaya Main Ponsel Sebelum Tidur*.

<https://www.cnnindonesia.com/gaya-hidup/20141022151945-255-7441/bahaya-main-ponsel-sebelum-tidur>. Dilihat tanggal 27 Juli 2018

Shabrina, Reza. 2017. *15 Cara Menghilangkan Kebiasaan Buruk Dalam Diri*.

<https://dosenpsikologi.com/cara-menghilangkan-kebiasaan-buruk>. Dilihat tanggal 27 Juli 2018

Toni Purwanto. 2016. "Perancangan Kampanye Bahaya Efek Blue Film Terhadap Otak". Fakultas Ilmu Seni dan Sastra. Universitas Pasundan. Bandung.

<http://repository.unpas.ac.id/819/1/PERANCANGAN%20KAMPANYE%20TA%20revisi%201.pdf>. Dilihat tanggal 27 Juli 2018