

BAB VIII

STRATEGI DESAIN

8.1. Tahapan Proses Perancangan

Dalam menyelesaikan masalah desain, diperlukan tahap-tahap sebagai berikut :

| Masalah Desain | Aspek | Tahap 1 | Tahap 2 | Tahap 3 |
|---|------------------|--|--|---|
| Bagaimana menciptakan bangunan wisata edukasi profesi untuk anak, yang atraktif dan imajinatif ? | Tampilan Fisik | Mencari unsur pembentuk konsep <i>atraktif</i> dan <i>imajinatif</i> | Mempelajari faktor yang dibutuhkan oleh anak yang dapat menarik perhatian anak dan mengembangkan imajinitas anak | Menerapkan apa saja yang dibutuhkan dalam pembentukan <i>atraktif</i> dan <i>imajinatif</i> kedalam bangunan |
| Bagaimana menciptakan ruang simulasi profesi, yang dapat memotivasi anak untuk mengenal dan menyukai profesi? | Pengalaman Ruang | Menelaah aspek-aspek perkembangan apa saja yang harus dilalui pada anak usia 6-12thn | Mencari aspek-aspek penciptaan ruang yang dapat mengembangkan kualitas pada anak usia 6-12thn | Menerapkan aspek-aspek tersebut terhadap bangunan untuk menciptakan ruang simulasi yang dapat meningkatkan motivasi anak akan keprofesian |

Tabel 8. 1 Tahapan Proses Perancangan
Sumber : Analisis Pribadi, 2018