


LAMPIRAN

9.75% 

FORMULIR SCAN ANTI PLAGIARISME

Nama : DINA PUTRI SANTIKA

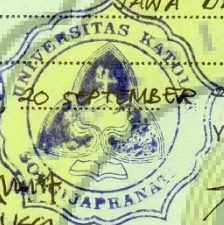
Alamat email : dina.psantika@gmail.com

Fak. / Prodi : ARSITEKTUR NIM : 14.A1.0052

berupa (TESIS, TUGAS AKHIR, SKRIPSI, SUMMARY, LAPORAN KERJA PRAKTEK)

dengan judul : KOMPLEK PAGELARAN SENI TARI TRADISIONAL
NAWA DI KOTA PATI

Semarang, 20 SEPTEMBER 2018

Petugas  Yang Menyerahkan, Dosen Pembimbing

Andika DINA P.S Kusnana
chafoemardad

NB. Laporan hasil scan terlampir untuk Yang bersangkutan *





No image uploaded

	Rumah	Hospitality	Retail	Kantor	Rumah Sakit	Pendidikan		
HASIL	Penggunaan En... Penggunaan air ...	14,175.81 kWh/Bulan 1,244 m ³ /Bulan	Penghematan CO ₂ Operas... Penghematan Energi Terk...	141.07 tCO ₂ /Tahun 1,606.74 M3/m ²	Biaya Utilitas Kasus D... Pengurangan Biaya Ut...	47,094.65 Thousand R... 25,524.23 Thousand R...	Biaya Tambahan Pembelian M...	2,149,446.6 Thous... 7.02 Thn.

Simpan Dashboard Version 2.1.1

Pendahuluan
Berkas

Desain Energi: 56.6% Air: 38.30% Material: 53.15%

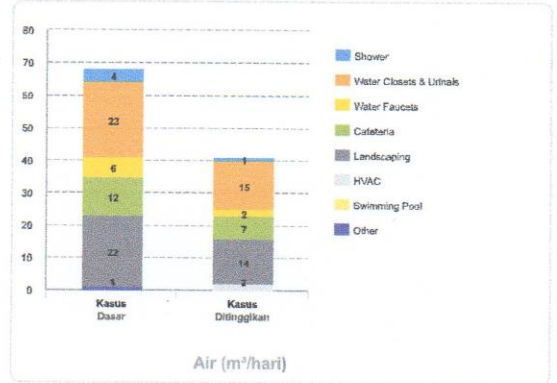
Langkah Efisiensi Air

Choose water efficiency measures to achieve savings of at least 20%.

- EDW01* Pancuran Kepala Arus Kecil - 2 Lt./mnt
 Lt./mnt
[Unggah Dokumen\(-dokumen\)](#) | [Kalkulator](#)
- EDW02* Low-Flow Faucets in All Other Bathrooms - 2 L/min
 Lt./mnt
[Unggah Dokumen\(-dokumen\)](#) | [Kalkulator](#)
- EDW03* Dual Flush for Water Closets in All Bathrooms - 6 L/first flush and 3 L/second flush
 Siram Tunggal/Katup Siram
 Ke-1 - Lt./turasan Ke-2 - Lt./turasan
[Unggah Dokumen\(-dokumen\)](#)
- EDW04* Water-Efficient Urinals in All Other Bathrooms - 2 L/flush
- EDW05* Keran Hemat Air untuk Bak Cuci Dapur - 4 Lt./mnt
 Lt./mnt
[Unggah Dokumen\(-dokumen\)](#)
- EDW06 Pemulihan Air Pengembunan
- EDW07 Sistem Pengumpulan Air Hujan - 50% Area Atap Digunakan untuk Pengumpulan
 % Area Atap yang Digunak...
[Unggah Dokumen\(-dokumen\)](#)
- EDW08 Perawatan Pekarangan Hemat Air - 4 Lt./m²/hari
 Lt./m²/hari
[Unggah Dokumen\(-dokumen\)](#)
- EDW09 Penutup Kalam Renang
- EDW10 Sistem Pengolah dan Pendaaurian Air Limbah Mandi
[Unggah Dokumen\(-dokumen\)](#)
- EDW11 Sistem Pengolah dan Pendaaurian Air Limbah Kakus

*Menunjukkan ukuran yang harus dicentang dan nilai masuk, apakah memberi kontribusi positif terhadap tabungan atau tidak.

38.30% Memenuhi Standar Air EDGE



Sanggahan: EDGE dirancang sebagai perangkat lunak komparatif dan bukan sebuah alat desain. Oleh sebab itu, hasil energi, air, dan bahan yang diperkirakan mungkin akan berbeda dari hasil yang sebenarnya.

Simpan Langkah Selanjutnya: Bahan





No image uploaded

Rumah	Hospitality	Retail	Kantor	Rumah Sakit	Pendidikan			
HASIL	Penggunaan En... Penggunaan air ...	14,175.81 kWh/Bulan 1,244 m ³ /Bulan	Penghematan CO ₂ Operas... Penghematan Energi Terk...	141.07 tCO ₂ /Tahun 1,606.74 MJ/m ²	Blaya Utilitas Kasus D... Pengurangan Biaya Ut...	47,094.65 Thousand R... 25,524.23 Thousand R...	Biaya Tambahan Pembelian M...	2,149,446.6: Thous... 7.02 Thn.

Simpan Dashboard Version 2.1.1

Pendahuluan

Desain Energi: 56.6% Air: 38.30% Material: 53.15%

Berkas

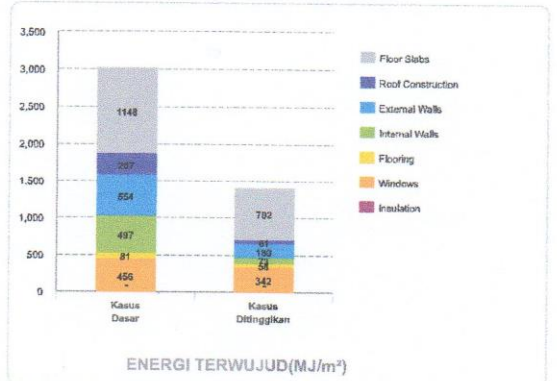
Ukuran Efisiensi Bahan-bahan Bangunan

Choose building material options to achieve savings of at least 20%, indicating thickness.

Ref	Bahan bangunan	Peningkatan pemilihan kasing	Proporsi %	Thickness	Rebar baja
EDM01*	Plat Lantai Unggah Dokumen(-doku...	Slab Beton Diperkuat In-Situ		120 mm	kg/m ²
EDM02*	Konstruksi Atap Unggah Dokumen(-doku...	Tipe 1 Sirap Aspal pada Kasau Baja	100 %		
EDM03*	Dinding Luar Unggah Dokumen(-doku...	Tipe 1 Stone Blocks - Machine Cut Unpolished	100 %		mm
EDM04*	Dinding Dalam Unggah Dokumen(-doku...	Tipe 1 Papan Serat Semen pada Tilang Kayu	100 %		
EDM05*	Penutup Lantai Unggah Dokumen(-doku...	Tipe 1 Parket/Balok Kayu Bercat	100 %		
EDM06*	Kusen Jendela Unggah Dokumen(-doku...	Tipe 1 Aluminium	100 %	Single Glazing	

*Pilihan harus dibuat untuk setiap ukuran dengan ketebalan masuk untuk lantai, atap, dan dinding.

53.15% Memenuhi Standar Material EDGE



Sisighati: EDGE dirancang sebagai perangkat lunak komparatif dan bukan sebuah alat desain. Oleh sebab itu, hasil energi, air, dan bahan yang diperkirakan mungkin akan berbeda dari hasil yang sebenarnya.

Simpan Langkah Selanjutnya: Ekspresikan Keinginan





No image uploaded

Rumah	Hospitality	Retail	Kantor	Rumah Sakit	Pendidikan
HASIL	Penggunaan En... 14,175.81 kWh/Bulan Penggunaan air ... 1,244 m ³ /Bulan	Penghematan CO ₂ Operas... 141.07 tCO ₂ /Tahun Penghematan Energi Terk... 1,606.74 MJ/m ²	Biaya Utilitas Kasus D... 47,094.65 Thousand R... Pengurangan Biaya Ut... 25,524.23 Thousand R...	Biaya Tambahan 2,149,446.6 Thousand... Pengembalian M... 7.02 Thn.	

Simpan **Dashboard** **Version 2.1.1** **Pendahuluan**

Desain Energi: 56.6% Air: 38.30% Material: 53.15% Berkas

Langkah Efisiensi Energi

Choose energy efficiency measures to achieve savings of at least 20%.

EDE01* Rasio Jendela terhadap Dinding (WWR) Dikurangi sebesar 30%

Utara: Selatan:
 Timur: Barat:
 Timur Laut: 30 Barat Laut: 30
 Tenggara: 30 Barat Daya: 30

[Unggah Dokumen\(-dokumen\)](#) | [Kalkulator](#)

EDE02 Ubin/Cat Reflektif untuk reflektifitas matahari-atap (albedo) 0.7

EDE03 Ubin/Cat Reflektif untuk Dinding - reflektifitas matahari (albedo) 0.7

EDE04 Perangkat Peneduhan Luar - Rata-Rata Faktor Peneduhan Tahunan (AASF) sebesar 0.59

AASF: 0.59

[Unggah Dokumen\(-dokumen\)](#) | [Kalkulator](#)

EDE05* Isolasi Nilai Atap - U 0.47

EDE06* Penyekatan Dinding Luar: Nilai-U sebesar 0.46

EDE07 Kaca Bersalut Rendah Energi - Nilai U sebesar 3 W/m².K dan SHGC sebesar 0.45

EDE08 Ventilasi Alami untuk Koridor

[Unggah Dokumen\(-dokumen\)](#) | [Kalkulator](#)

EDE09 Natural Ventilation for Classrooms

[Unggah Dokumen\(-dokumen\)](#) | [Kalkulator](#)

EDE10 Energy-Efficient Ceiling Fans

[Unggah Dokumen\(-dokumen\)](#)

EDE11* Variable Refrigerant Flow (VRF) Cooling System - COP of 3.5

EDE12* Penyejukan Udara dengan Mesin Pendingin Berpendingin Udara - COP sebesar 3.3

COP: 3.3

[Unggah Dokumen\(-dokumen\)](#) | [Kalkulator](#)

EDE13* Penyejukan Udara dengan Mesin Pendingin Berpendingin Air - COP sebesar 4.5

COP:

[Unggah Dokumen\(-dokumen\)](#) | [Kalkulator](#)

EDE14* Pompa Panas Sumber Tanah - COP sebesar 4.65

EDE15 Mesin Pendingin Absorpsi yang Ditenagai oleh Panas Buangan - COP of 0.7

EDE16 Pemulihan Panas Buangan dari Generator untuk Pemanasan Ruang

EDE17 Penggerak Kecepatan Variabel pada Kipas Menara Pendinginan

EDE18 Variable Speed Drives in AHUs

EDE19 Pompa Penggerak Kecepatan Variabel

[Unggah Dokumen\(-dokumen\)](#)

EDE20 Pemulihan Panas Wajar dari Udara Buangan - Efisiensi sebesar 60%

EDE21 Ketel Pengembunan Efisiensi Tinggi untuk Pemanasan Ruang - Efisiensi sebesar 90%

EDE22 Ketel Efisiensi Tinggi untuk Pemanasan Air - Efisiensi sebesar 90%

EDE23 Bola Lampu Hemat Energi - Ruang Dalam

[Unggah Dokumen\(-dokumen\)](#)

EDE24 Bola Lampu Hemat Energi - Ruang Luar

[Unggah Dokumen\(-dokumen\)](#)

EDE25 Sensor Keberadaan Orang di Kamar Mandi

[Unggah Dokumen\(-dokumen\)](#)

EDE26 Occupancy Sensors in Classrooms

[Unggah Dokumen\(-dokumen\)](#)

EDE27 Occupancy Sensors in Corridors

[Unggah Dokumen\(-dokumen\)](#)

EDE28 Sensor Fotolistrik ke Mendapatkan Sinar Matahari

EDE29 Kolektor Air Panas Surya - 50% Kebutuhan Air Panas

EDE30 Fotovoltaik Surya - 25% Total Kebutuhan Energi

% Penggunaan Listrik Tahu... 25

32.7 Kapasitas kWp

[Unggah Dokumen\(-dokumen\)](#)

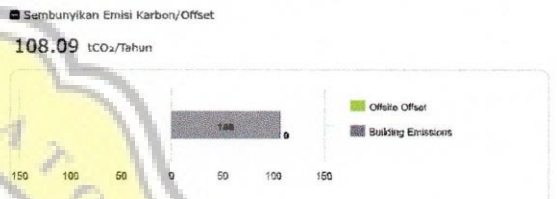
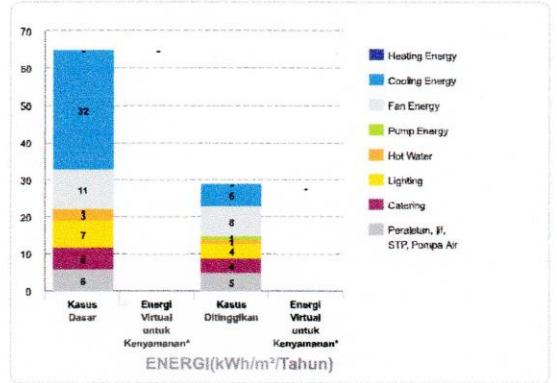
EDE31 Energi Terbarukan Lainnya untuk Pembangkitan Listrik

EDE32 Pengadaan Energi Terbarukan Off/site - Diperlukan untuk 100% dari total CO₂ Operasional

EDE33 Offset Karbon - 100% dari Total CO₂

*Menunjukkan ukuran yang harus dicentang dan masukkan nilai, apakah memberi kontribusi positif terhadap tabungan atau tidak. EDE01 diperlukan; hanya mencakup sistem dan solusi astertsk yang ada.

56,6% Memenuhi Standar Energi EDGE



*Energi virtual adalah jumlah energi yang dibutuhkan berdasarkan asumsi bahwa pada akhirnya pendidikan akan memasang AC atau pemanas.

Sanggahan: EDGE dirancang sebagai perangkat lunak komparatif dan bukan sebuah alat desain. Oleh sebab itu, hasil energi, air, dan bahan yang diperkirakan mungkin akan berbeda dari hasil yang sebenarnya.

Simpan **Langkah Selanjutnya: Air**

