

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan pada Komunitas *Mobile Legends Semarang*, dapat disimpulkan bahwa terdapat hubungan positif yang signifikan antara *Virtual Team Performance* dengan kemampuan kerjasama dalam dunia kerja. Semakin tinggi *Virtual Team Performance* maka semakin tinggi juga kemampuan kerjasama, sebaliknya semakin rendah *Virtual Team Performance* maka semakin rendah juga kemampuan kerjasamanya. Maka dari itu hipotesis yang diajukan dari penelitian ini diterima.

B. Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, maka peneliti dapat memberikan beberapa saran yaitu :

1. Bagi Subyek

Berdasarkan hasil penelitian ini maka disarankan bagi subyek anggota komunitas *Mobile Legends Semarang* agar dapat mengasah kemampuan kerjasama dengan bermain game sebagai salah satu caranya dan lebih sering menggunakan fitur voice chat untuk berkomunikasi dalam game antara sesama anggota. Selain dengan sesama anggota komunitas *Mobile Legends Semarang*, sebaiknya subjek juga bermain dengan pemain *mobile legends* dari komunitas

yang lain sehingga kemampuan kerjasama yang telah didapat, selanjutnya dapat diaplikasikan dalam kehidupan sehari-hari. Berikut adalah saran bagi subjek :

1. Subjek dapat berfokus pada tujuan dan tugas yang jelas dan mengerti perang masing – masing serta tanggung jawab secara spesifik dalam dunia kerja
2. Melalui *virtual team performance* subjek dapat melakukan interaksi untuk mengembangkan kepercayaan diantara anggota kelompok kerjasama dimana dalam harapan kelompok nantinya mereka dapat bekerja secara efektif.
3. Subjek dapat mengkoordinasikan dan mematuhi norma yang terbangun dalam sebuah kelompok kerjasama.
4. Subjek dapat bekerja secara mandiri dan bekerjasama dalam kelompok dibawah kepemimpinan bersama

2. Peneliti selanjutnya

Peneliti selanjutnya diharapkan untuk menggali faktor-faktor yang mempengaruhi *virtual performance* team terutama apabila memiliki judul yang hampir sama atau mirip agar diperhatikan apakah faktor tersebut memiliki poin yang berhubungan dengan *variable* bebas. Selanjutnya peneliti agar lebih memperhatikan:

1. Skala atau alat ukur yang akan dibuat agar mudah dipahami, sehingga dapat memudahkan dalam pengisian skala.
2. Peneliti selanjutnya diharapkan untuk dapat meneliti komunitas yang keanggotaannya lebih tersebar diberbagai daerah sehingga

dapat diketahui seberapa besar dampak antara virtual team performance dengan kemampuan kerjasama.

