

**HUBUNGAN ANTARA *VIRTUAL TEAM PERFORMANCE* DENGAN
KEMAMPUAN KERJA SAMA DALAM DUNIA KERJA**

Muhammad Audi Dido Putra

11.40.0205



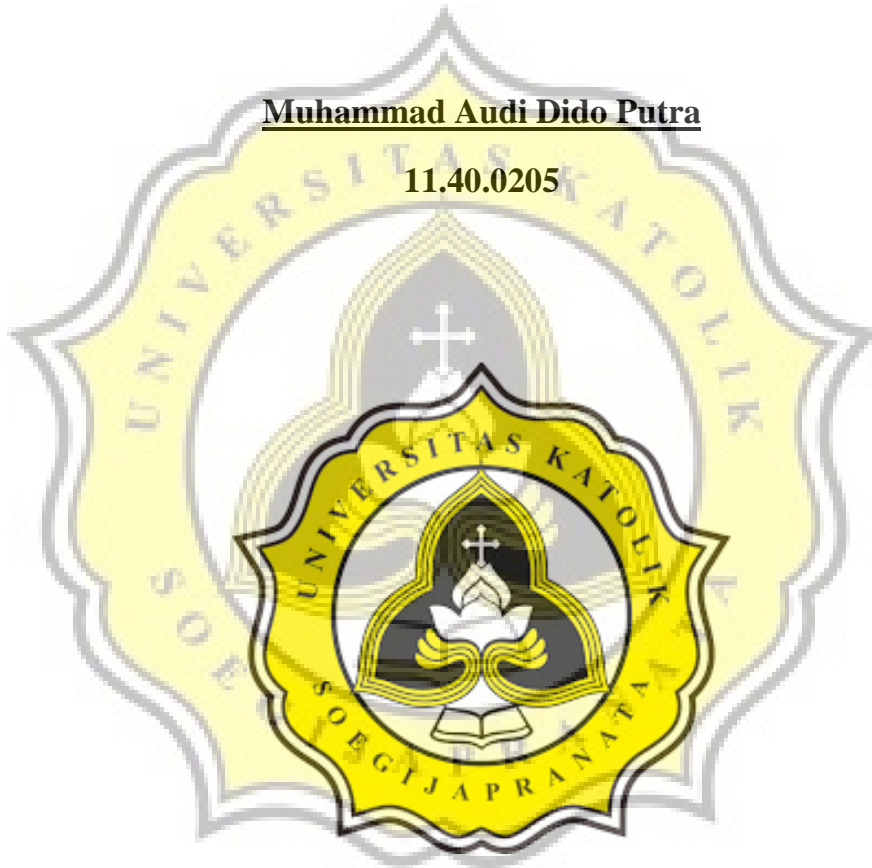
**FAKULTAS PSIKOLOGI
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA
SEMARANG
2018**

**HUBUNGAN ANTARA *VIRTUAL TEAM PERFORMANCE* DENGAN
KEMAMPUAN KERJA SAMA DALAM DUNIA KERJA**

SKRIPSI

Muhammad Audi Dido Putra

11.40.0205



**FAKULTAS PSIKOLOGI
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA
SEMARANG**

2018

**HUBUNGAN ANTARA *VIRTUAL TEAM PERFORMANCE* DENGAN
KEMAMPUAN KERJA SAMA DALAM DUNIA KERJA**

SKRIPSI

**Diajukan kepada Fakultas Psikologi Universitas Katolik
Soegijapranata Semarang untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat
Guna Memperoleh Derajat Sarjana Psikologi**

Muhammad Audi Dido Putra

11.40.0205



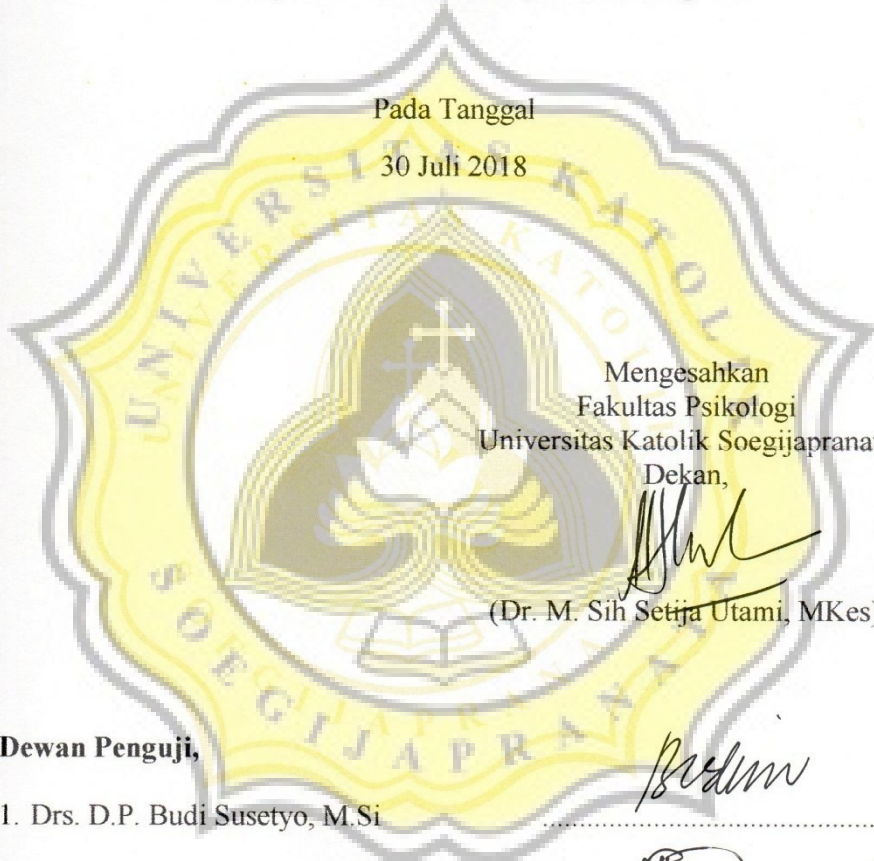
**FAKULTAS PSIKOLOGI
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA
SEMARANG
2018**

HALAMAN PENGESAHAN

**Dipertahankan di Depan Dewan Penguji Skripsi
Fakultas Psikologi Universitas Katolik Soegijapranata Semarang
dan Diterima untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat Guna
Memperoleh Derajat Sarjana Psikologi**

Pada Tanggal

30 Juli 2018



Mengesahkan
Fakultas Psikologi
Universitas Katolik Soegijapranata
Dekan,

[Signature]
(Dr. M. Sih Setija Utami, MKes)

Dewan Penguji,

1. Drs. D.P. Budi Susetyo, M.Si

[Signature]

2. Drs. Pius Heru Priyanto, M.Si

[Signature]

3. Lucia Trisni Widianingtanti, SPSi.,
M.Si

[Signature]

HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini dipersembahkan untuk Keluarga, pacar, sahabat, dan teman-teman yang telah mendoakan.



MOTTO

Kalian tertawa melihat Saya berbeda

Saya tertawa melihat kalian sama

Rutinitas ini, kebosanan ini, begitu nyata.



UCAPAN TERIMAKASIH

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas limpahan berkat dan kasih-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Hubungan antara *virtual team performance* dengan kemampuan kerjasama dalam dunia kerja”

Penelitian ini disusun guna melengkapi tugas dan syarat kelulusan Program S1 Jurusan Psikologi Fakultas Psikologi Universitas Katolik Soegijapranata Semarang. Penulis menyadari bahwa penelitian ini tidak akan selesai dengan baik tanpa bantuan dan dukungan dari berbagai pihak baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Ibu Dr. M. Sih Setija Utami, M.Kes. Dekan Fakultas Psikologi Universitas Katolik Soegijapranata Semarang.
2. Bapak Drs. D.P. Budi Susetyo, M.Si, S.Psi., M.Si selaku dosen pembimbing skripsi dan juga sebagai dosen wali yang telah meluangkan waktu, tenaga, pikiran dan memberikan bimbingan serta pengarahan dalam penulisan skripsi ini.
3. Bapak..... selaku dosen penguji sidang proposal, serta Bapak selaku dosen penguji sidang akhir yang telah memberikan masukan kepada peneliti.
4. Seluruh Bapak Ibu Dosen Fakultas Psikologi Universitas Katolik Soegijapranata Semarang yang sudah memberikan ilmu kepada peneliti selama perkuliahan di Fakultas Psikologi

5. Staf Tata Usaha Fakultas Psikologi Universitas Katolik Soegijapranata :
Mbak Deo, Mbak Rini, Mas Gandi, Mas Sabar, Mbak Dewi dan Pak Gik.
6. Seluruh Keluarga di rumah, Ayah Dido, Bunda Trimey, dan seluruh keluarga besar yang memberikan dukungan utama hingga peneliti mampu menyelesaikan kuliahnya.
7. Seluruh Dosen, Karyawan dan Staf Fakultas Ekonomi dan Bisnis Unika Soegijapranata serta mahasiswa/i yang sudah membantu proses penelitian ini.
8. Kekasih tercinta Elisabet Putri Widasari yang meluangkan waktunya membantu mengetik, menemani masa perkuliahan, memberikan dukungan secara moril dan materiil.
9. Komunitas Mobile Legends Semarang yang telah mengizinkan untuk melakukan penelitian ini.
10. Seluruh teman – teman Psikologi angkatan 2011, 2012, 2013 dan 2015 yang telah saya masuki kelasnya dalam rangka memperdalam ilmu Psikologi di Unika.

Penulis menyadari bahwa penelitian ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun dari pembaca supaya penulis dapat menyusun penelitian selanjutnya.

Semarang, Juli 2018

Peneliti

HUBUNGAN ANTARA *VIRTUAL TEAM PERFORMANCE* DENGAN KEMAMPUAN KERJA SAMA DALAM DUNIA KERJA

Muhammad Audi Dido Putra

Fakultas Psikologi Universitas Katolik Soegijapranata

ABSTRAKSI

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui hubungan antara *virtual team performance* dengan kemampuan kerjasama dalam dunia kerja. Hipotesis yang diajukan adalah terdapat hubungan positif antara *virtual team performance* dengan kemampuan kerjasama dalam dunia kerja. Penelitian dilakukan dengan populasi Komunitas Mobile Legends Bang Bang Semarang sebanyak 40 orang. Penelitian ini menggunakan metode kuantitatif dengan alat ukur skala *virtual team performance* dan skala kemampuan kerjasama. Hasil penelitian menunjukkan hipotesis yang diuji dengan Uji Korelasi *Product Moment* diterima. Hasil penelitian ini menunjukkan terdapat hubungan positif yang sangat signifikan antara hubungan antara *virtual team performance* dengan kemampuan kerjasama dalam dunia kerja. Hasil ini ditunjukkan dengan $r_{xy} = 0,849$ dengan $p < 0,01$.

Kata kunci : *virtual team performance*, kemampuan kerjasama, *online gaming*, *MOBA*.

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN	iv
MOTTO.....	v
UCAPAN TERIMAKASIH	vi
ABSTRAKSI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Tujuan Penelitian	12
C. Manfaat Penelitian	12
1. Manfaat Teoritis	12
2. Manfaat Praktis.....	12
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	13
A. Kemampuan Kerjasama Dalam Dunia Kerja.....	13
1. Pengertian Kemampuan Kerjasama Dalam Dunia Kerja.....	13
2. Landasan Teori Kemampuan Kerjasama Dalam Dunia Kerja.....	16
3. Faktor yang mempengaruhi Kemampuan Kerjasama	22
4. Aspek kerjasama	24
B. <i>Virtual Team Performance</i>	26
1. Definisi <i>Virtual Team Performance</i>	26
2. Dimensi <i>Virtual Team Performance</i>	28
C. Hubungan <i>Virtual team performance</i> dengan kemampuan kerjasama dalam dunia kerja.....	30
D. Hipotesis	34

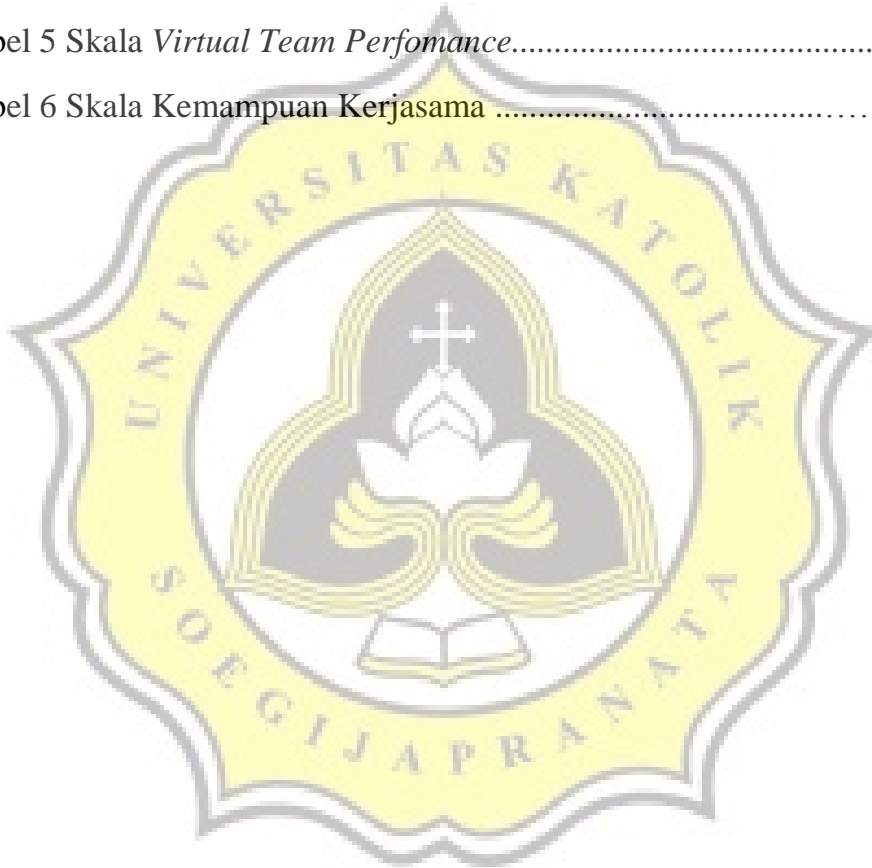
BAB III METODE PENELITIAN	35
A. Metode Penelitian	35
B. Identifikasi Variabel Penelitian	35
C. Definisi Operasional	36
1. Kemampuan kerja sama dalam dunia kerja	36
2. <i>Virtual Team Performance</i>	36
D. Subjek Penelitian	37
1. Populasi	37
2. Teknik Pengambilan Sampling	38
E. Metode Pengumpulan Data	39
1. Alat Pengumpulan Data	39
F. Uji Coba	42
1. Uji Validitas	42
2. Uji Reliabilitas	43
G. Metode Analisis Data	43
BAB IV PERSIAPAN DAN PELAKSANAAN	45
A. Orientasi Kancah Penelitian	45
B. Persiapan Penelitian	46
1. Penyusunan Alat Ukur	46
2. Perijinan Penelitian	49
C. Pelaksanaan Pengumpulan Data	49
D. Uji Validitas dan Reliabilitas Alat Ukur	50
a. Skala <i>virtual team performance</i>	50
b. Skala Kemampuan Kerjasama	51
BAB V HASIL DAN PEMBAHASAN	54
A. Hasil Penelitian	54
1. Uji Asumsi	54
2. Uji Hipotesis	55
B. Pembahasan	55

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	59
A. Kesimpulan	59
B. Saran.....	59
1. Bagi Subyek	59
2. Peneliti selanjutnya	60
DAFTAR PUSTAKA	62
LAMPIRAN.....	67



DAFTAR TABEL

Tabel 1 <i>Blueprint</i> Skala Kemampuan Kerjasama.....	40
Tabel 2 <i>Blueprint</i> Skala <i>Virtual Team Performance</i>	41
Tabel 3 Skala <i>Virtual Team Performance</i>	47
Tabel 4 Skala Kemampuan Kerjasama.....	48
Tabel 5 Skala <i>Virtual Team Performance</i>	51
Tabel 6 Skala Kemampuan Kerjasama	53



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran.....	65
Lampiran A Skala Penelitian.....	66
A-1 Skala Kemampuan Kerjasama.....	67
A-2 Skala <i>Virtual Team Performance</i>	72
Lampiran B Data Penelitian.....	76
B-1 Data Penelitian Kemampuan Kerjasama.....	77
B-2 Data penelitian <i>Virtual Team Performance</i>	82
Lampiran C Validitas dan Reliabilitas.....	86
C-1 Validitas dan Reliabilitas Skala Kemampuan Kerjasama	87
C-2 Validitas dan Reliabilitas <i>Virtual Team Performance</i>	94
Lampiran D Uji Asumsi.....	105
D-1 Uji Normalitas.....	106
D-2 Uji Linieritas.....	109
Lampiran E Uji Hipotesis.....	112
Lampiran F Surat-surat Penelitian.....	
F-1 Surat Izin Penelitian.....	
F-2 Surat Bukti Penelitian.....	