

BAB III. METODE PENELITIAN

3.1 Metode Penelitian

Metode penelitian terdiri dari dua kata yaitu metode dan penelitian. Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI)[18] metode berarti cara teratur yang digunakan untuk melaksanakan suatu pekerjaan agar tercapai sesuai dengan yang dikehendaki atau cara kerja yang bersistem untuk memudahkan pelaksanaan suatu kegiatan guna mencapai tujuan yang ditentukan. Sedangkan penelitian sendiri berarti cara mencari kebenaran berdasarkan ilmu disiplin yang bersangkutan. Jadi, metode penelitian adalah cara teratur dalam mencari kebenaran agar mendapatkan hasil yang dibutuhkan.

Metode penelitian ini berfungsi untuk mengumpulkan data untuk mengetahui dampak yang disebabkan oleh aplikasi ini. Pengumpulan data ini dilakukan setelah Rancang Bangun Aplikasi Manajemen Keuangan Untuk Penyelenggaraan Kuliah Kerja Lapangan (KKL) telah selesai dirancang dan dibuat. Hal ini bertujuan untuk mengetahui apakah Rancang Bangun Aplikasi Manajemen Keuangan Untuk Penyelenggaraan Kuliah Kerja Lapangan (KKL) bermanfaat dan memenuhi kebutuhan para responden. Pengumpulan data dilakukan dengan cara menyebar kuisioner.

3.2 Objek dan Lokasi Penelitian

Objek penelitian ini adalah mahasiswa Universitas Katolik Soegijapranata, Semarang yang sudah melaksanakan kegiatan KKL (Kuliah Kerja Lapangan).



Gambar 3.1 Peta Lokasi Unika Soegijapranata, Semarang
(Sumber:<https://maps.google.com/>)

3.3 Populasi dan Sample

Pada penelitian ini akan diambil 31 sample dari mahasiswa Universitas Katolik Soegijapranata, Semarang yang sudah melaksanakan kegiatan KKL (Kuliah Kerja Lapangan).

3.4 Sumber Data

Sumber data dibagi menjadi 2 jenis yaitu, sumber data primer dan sumber data sekunder. Sumber data primer[19] adalah data yang didapatkan secara langsung dari sumber asli dan tidak melalui perantara atau orang lain. Sumber data sekunder[19] adalah sumber data yang di dapatkan secara tidak langsung (bukan dirinya) atau melalui perantara.\

Pada penelitian ini, akan digunakan sumber data primer dan sumber data sekunder.

1. Sumber data primer dapatkan melalui kuisisioner yang akan disebar.
2. Sumber data sekunder didapatkan melalui membaca artikel dan sebagainya.

3.5 Metode Pengambilan Data

Pengambilan data dalam penelitian ini akan dilaksanakan dengan cara :

1. Data Kuisisioner

Pada metode kuisisioner data didapatkan dengan cara menyebar kuisisioner kepada para responden.

2. Data Literatur

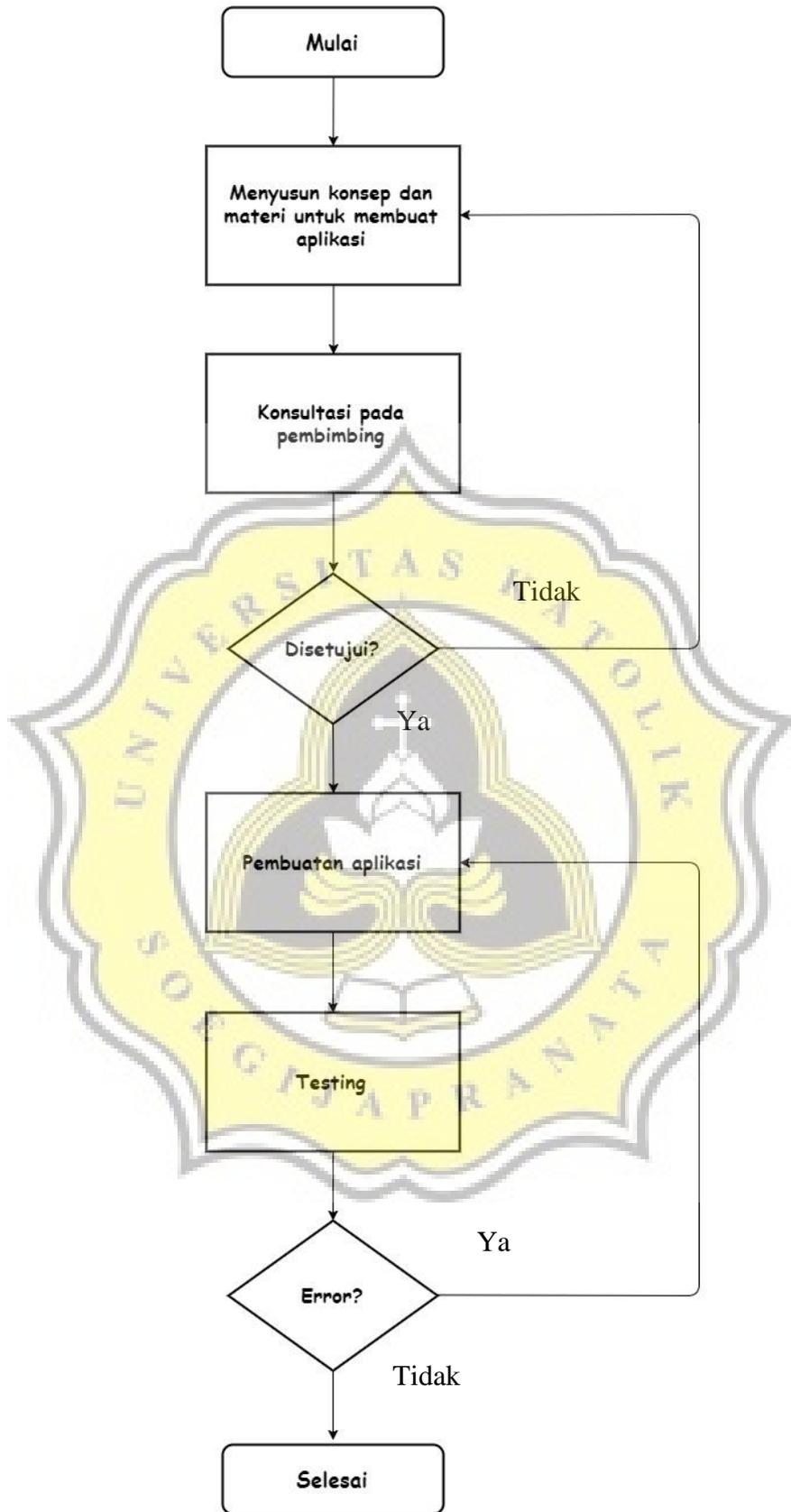
Pada metode literature data didapatkan dengan cara mengumpulkan informasi-informasi dari berbagai sumber untuk dijadikan refrensi.

3.6 Instrumen Penelitian

1. Aplikasi mobile dirancang sesuai dengan data survey.
2. Kuisisioner sebagai hasil untuk mengetahui apakah tujuan pembuatan aplikasi ini berhasil.

3.7 Metode Pengembangan Aplikasi

Metode pengembangan yang digunakan pada Aplikasi Manajemen Keuangan KKL adalah metode pengembangan waterfall. Metode pengembangan waterfall [17] ini tujuan awalnya adalah mempermudah mengatasi kerumitan yang ada akibat dari proyek pengembangan perangkat lunak. Metode ini memungkinkan pemecahan pengembangan yang rumit menjadi lebih logis dan mudah dengan langkah-langkah sehingga dapat menjadi produk yang siap dipakai. Berikut merupakan alur proses pembuatan Rancang Bangun Aplikasi Manajemen Keuangan Untuk Penyelenggaraan Kuliah Kerja Lapangan (KKL).

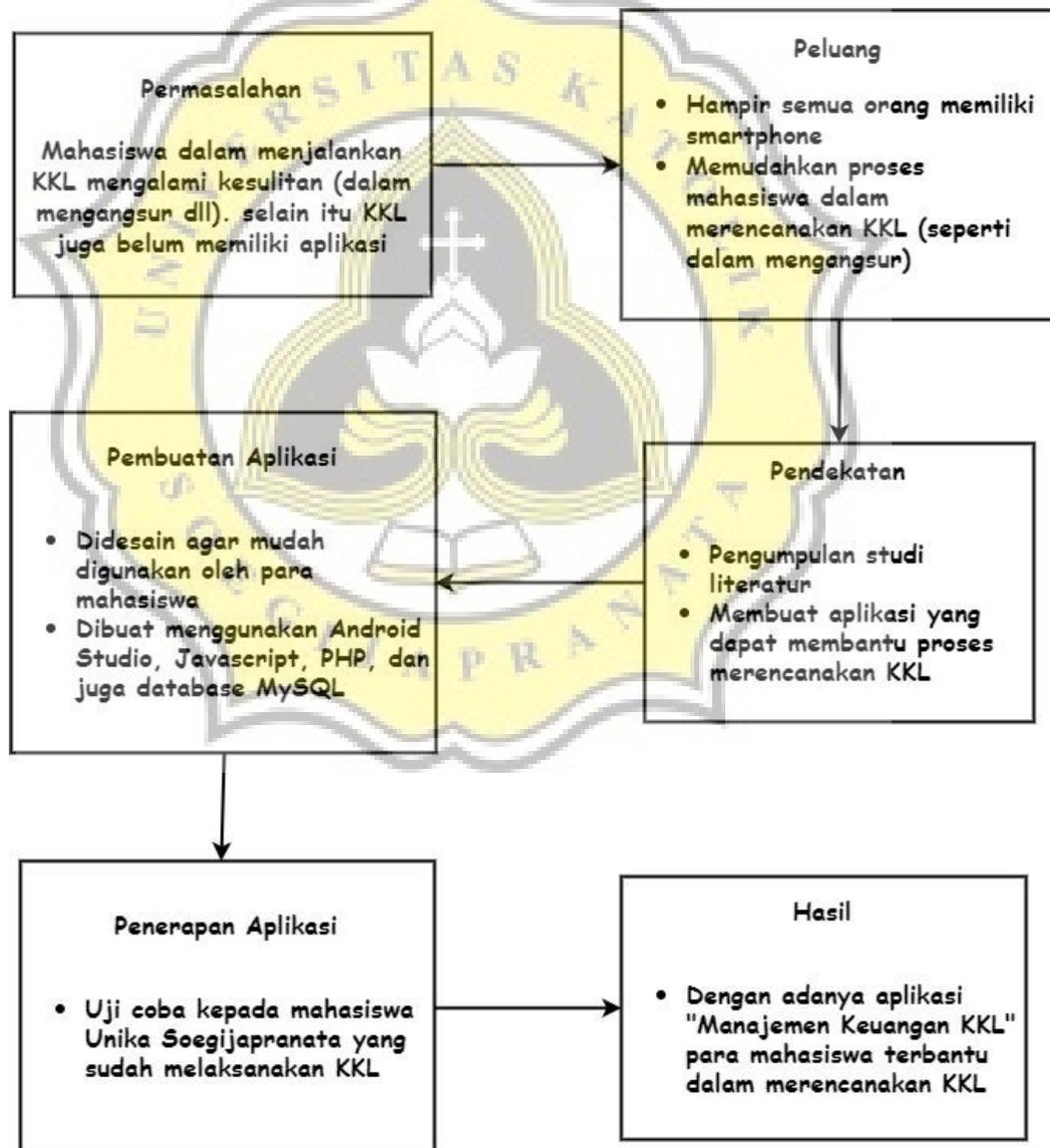


Gambar 3. 2 Flowchart Pembuatan Aplikasi

Tahap pertama dalam pembuatan Aplikasi Manajemen Keuangan KKL ini adalah penyusunan konsep dan materi. Kemudian dilanjutkan dengan konsultasi kepada dosen pembimbing. Apabila sudah sesuai maka akan ke tahap sebelumnya yaitu pembuatan aplikasi. Setelah membuat aplikasi akan dilakukan testing, apabila terdapat error maka aplikasi dibenarkan.

3.8 Kerangka Pikiran

Berikut ini merupakan kerangka pikiran dari penelitian pembuatan aplikasi “Manajemen Keuangan KKL”.



Gambar 3. 3 Kerangka Pikiran Proses Penelitian