

**LAPORAN SKRIPSI**

**RANCANG BANGUN APLIKASI MANAJEMEN KEUANGAN**

**UNTUK PENYELENGGARAAN KULIAH KERJA**

**LAPANGAN (KKL)**

Diajukan untuk memenuhi syarat guna mencapai gelar Sarjana Komputer  
Program Studi Sistem Informasi Universitas Katolik Soegijapranata Semarang



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA**

**SEMARANG**

**2018**

## HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Lydia Kusweanto

NIM : 14.N1.0027

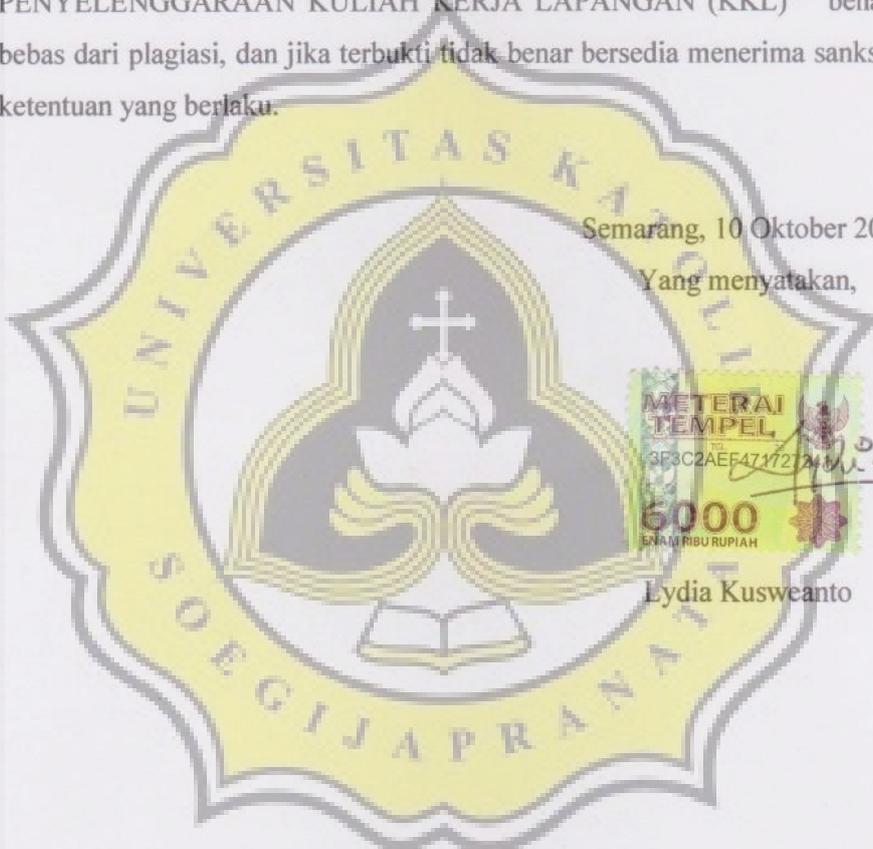
Progd/Konsesntrasi : Sistem Informasi/Sistem Informasi

Fakultas : Ilmu Komputer

Dengan ini menyatakan bahwa laporan skripsi dengan judul “RANCANG BANGUN APLIKASI MANAJEMEN KEUANGAN UNTUK PENYELENGGARAAN KULIAH KERJA LAPANGAN (KKL)” benar-benar bebas dari plagiasi, dan jika terbukti tidak benar bersedia menerima sanksi sesuai ketentuan yang berlaku.

Semarang, 10 Oktober 2018

Yang menyatakan,



Lydia Kusweanto

**HALAMAN PENGESAHAN**

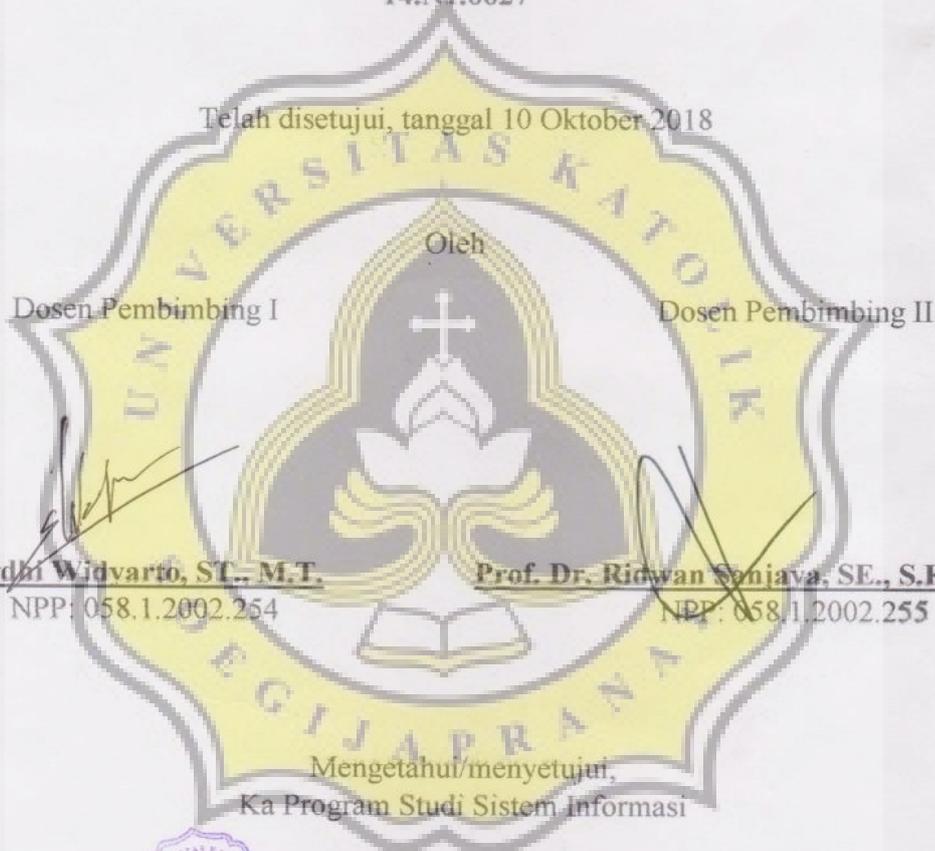
**RANCANG BANGUN APLIKASI MANAJEMEN KEUANGAN  
UNTUK PENYELENGGARAAN KULIAH KERJA LAPANGAN  
(KKL)**

**Diajukan oleh:**

**LYDIA KUSWEANTO**

**14.N1.0027**

Telah disetujui, tanggal 10 Oktober 2018



Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II

Erdhi Widvarto, ST., M.T.

NPP: 058.1.2002.254

Prof. Dr. Ridwan Sanjaya, SE., S.Kom, MS.IEC

NPP: 058.1.2002.255

Mengetahui/menyetujui,  
Ka Program Studi Sistem Informasi



Dr. Bernardinus Harnadi, ST., MT., PhD

NPP: 058.1.1994.158

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena atas berkat dan bimbingan-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **“RANCANG BANGUN APLIKASI MANAJEMEN KEUANGAN UNTUK PENYELENGGARAAN KULIAH KERJA LAPANGAN (KKL)”** dengan baik.

Penulisan skripsi ini memiliki tujuan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar sarjana bagi mahasiswa program S1 pada program studi Sistem Informasi Universitas Katolik Soegijapranata Semarang.

Selesaiannya skripsi ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak sehingga pada kesempatan ini dengan kerendahan hati dan rasa hormat penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah memberi dukungan, bantuan, serta bimbingan. Untuk itu penulis ucapkan terimakasih sebesar-besarnya kepada :

1. Tuhan Yesus Kristus yang telah memberkati dan menuntun dalam proses pembuatan skripsi ini.
2. Kepada Orang Tua dan Adik penulis Suwarno Kusweanto, Linawati, dan David Suwarno Kusweanto dan juga keluarga yang telah memberikan dukungan dan doa sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
3. Bapak Erdhi Widyarto selaku pembimbing pertama yang telah memberi saran dan bimbingan yang bermanfaat dalam proses pengerjaan skripsi ini.
4. Bapak Ridwan Sanjaya selaku pembimbing kedua yang telah memberi saran dan bimbingan yang bermanfaat dalam proses pengerjaan skripsi ini.
5. Serta kepada semua teman-teman dan pihak lain yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa laporan skripsi ini masih memiliki kekurangan. Oleh sebab itu penulis sangat berharap kritik dan saran yang membangun untuk laporan yang lebih baik lagi.

Akhir kata penulis ucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu dan penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat.

Semarang, 10 Oktober 2018

Penulis,

Lydia Kusweanto



## HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

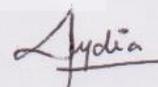
Sebagai sivitas akademik Universitas Katolik Soegijapranata Semarang, saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Lydia Kusweanto  
Program Studi : Sistem Informasi  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Jenis Karya : Skripsi

Menyatakan menyetujui untuk memberikan kepada pihak Universitas Katolik Soegijapranata Semarang Hak Bebas Royalti Noneksklusif atas karya ilmiah saya yang berjudul **“RANCANG BANGUN APLIKASI MANAJEMEN KEUANGAN UNTUK PENYELENGGARAAN KULIAH KERJA LAPANGAN (KKL)”** berserta perangkat (jika dibutuhkan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini pihak Universitas Katolik Soegijapranata berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan yang saya buat dengan sebagaimana mestinya.

Semarang, 10 Oktober 2018

Yang menyatakan,



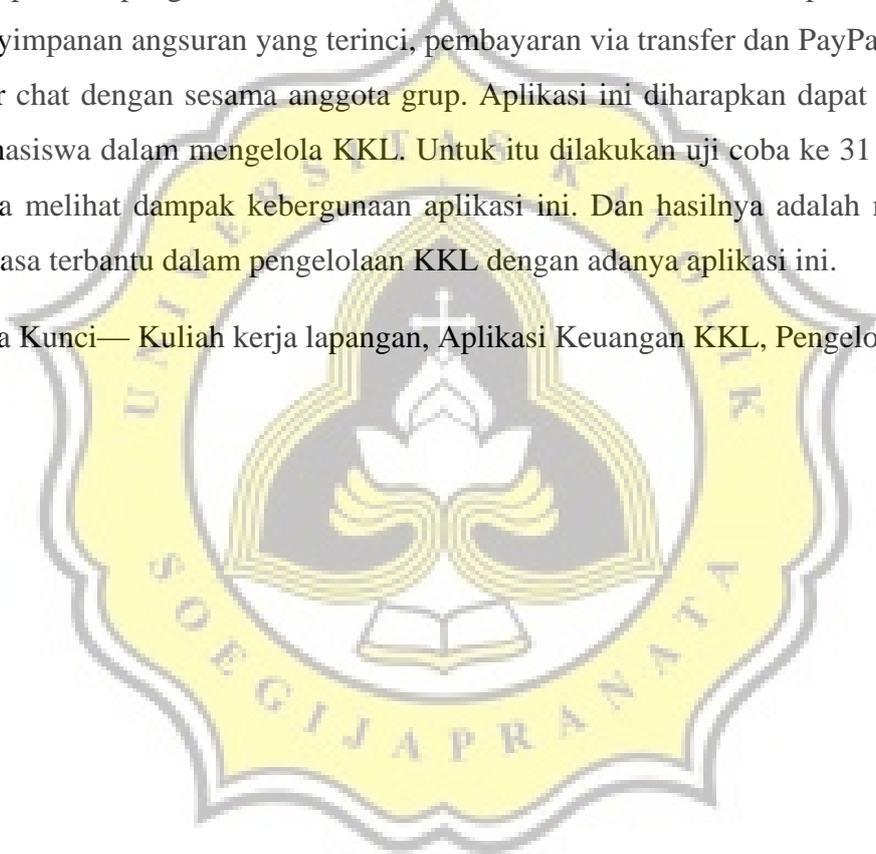
Lydia Kusweanto

## ABSTRAK

Pengelolaan KKL selama ini yang dilakukan mahasiswa masih banyak kendala seperti bukti mengangsur yang hilang, kesulitan dalam memberikan bukti angsuran, pencatatan angsuran tidak tertib, komunikasi sulit.dan lain sebagainya. Untuk itu perlu suatu sistem untuk membantu mahasiswa dalam mengelola KKL ini. Sistem ini dibuat dengan menggunakan metode waterfall.

Aplikasi pengelolaan KKL berbasis android terdiri dari pencatatan dan penyimpanan angsuran yang terinci, pembayaran via transfer dan PayPal, dan juga fitur chat dengan sesama anggota grup. Aplikasi ini diharapkan dapat membantu mahasiswa dalam mengelola KKL. Untuk itu dilakukan uji coba ke 31 responden guna melihat dampak kebergunaan aplikasi ini. Dan hasilnya adalah mahasiswa merasa terbantu dalam pengelolaan KKL dengan adanya aplikasi ini.

Kata Kunci— Kuliah kerja lapangan, Aplikasi Keuangan KKL, Pengelolaan

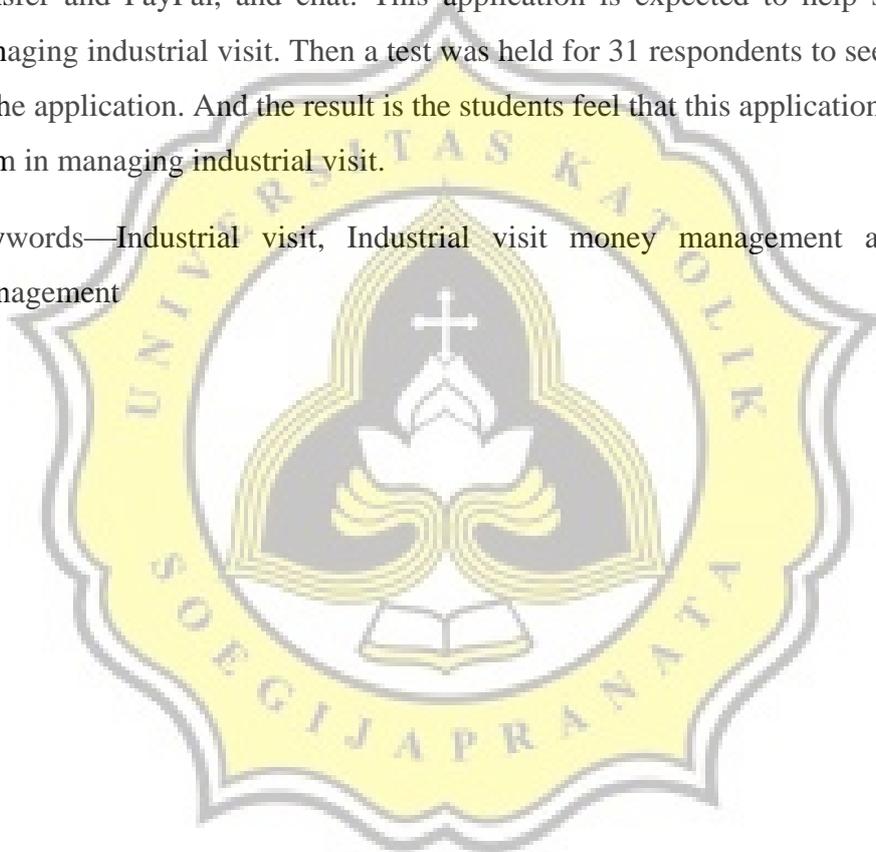


## ABSTRACT

Management of industrial visit which is done by students still have many issues. One of the example the evidence of the credit was gone, the admin forgot to write the credit, and etc. For that reasons, we need a system to help students in managing industrial visit. This system is made by waterfall method.

This application consist of record of installment, installment payment via transfer and PayPal, and chat. This application is expected to help students in managing industrial visit. Then a test was held for 31 respondents to see the effect of the application. And the result is the students feel that this application is helping them in managing industrial visit.

Keywords—Industrial visit, Industrial visit money management application, Management



## DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....	v
ABSTRAK .....	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR KODE PROGRAM.....	xiv
BAB I. PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	6
1.3 Tujuan Penelitian.....	6
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1 APLIKASI MANAJEMEN KEUANGAN KKL.....	8
2.2 TOOLS PEMBUATAN APLIKASI.....	12
BAB III. METODE PENELITIAN .....	16
3.1 Metode Penelitian.....	16
3.2 Objek dan Lokasi Penelitian.....	16
3.3 Populasi dan Sample .....	17
3.4 Sumber Data .....	17
3.5 Metode Pengambilan Data .....	18
3.6 Instrumen Penelitian.....	18

3.7	Metode Pengembangan Aplikasi.....	18
3.8	Kerangka Pikiran.....	20
<b>BAB IV PEMBAHASAN.....</b>		<b>21</b>
4.1	Perancangan aplikasi manajemen keuangan KKL yang terorganisir.....	21
4.1.1	Perancangan Aplikasi.....	21
4.1.1.1.	Usecase Diagram .....	21
4.1.1.2.	Context Diagram.....	22
4.1.1.3.	Flowchart .....	23
4.1.1.4.	Diagram ER .....	35
4.1.2	Perancangan Database.....	36
4.1.3	Pemrograman dan Pembahasan Aplikasi.....	42
4.2	Perancangan aplikasi mempermudah anggota dalam mengangsur .....	107
4.3	Mengetahui aplikasi manajemen keuangan KKL berguna bagi mahasiswa 115	
4.3.1	Testimoni Responden.....	124
<b>BAB V KESIMPULAN.....</b>		<b>128</b>
5.1	Kesimpulan.....	128
5.2	Saran.....	128

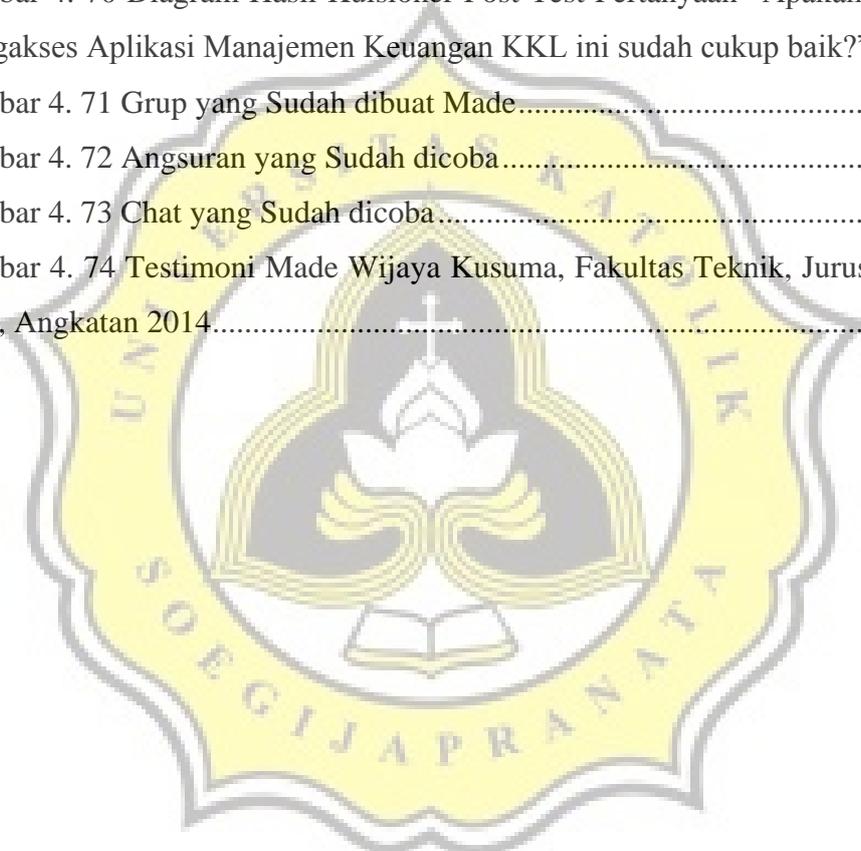
## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Diagram Hasil Kuisisioner Pre Test Pertanyaan “Apakah ada kesulitan saat mengangsur untuk kegiatan KKL secara manual?” .....	1
Gambar 1. 2 Diagram Hasil Kuisisioner Pre Test Pertanyaan “Kesulitan apa yang dialami?” .....	2
Gambar 1. 3 Diagram Hasil Kuisisioner Pre Test Pertanyaan “Apakah dalam merencanakan kegiatan KKL ada sebuah aplikasi yang membantu dalam mengangsur?” .....	3
Gambar 1. 4 Diagram Hasil Kuisisioner Pre Test Pertanyaan “Apakah anda setuju apabila dibuatkan aplikasi manajemen untuk keuangan kkl?” .....	4
Gambar 1. 5 Aplikasi Kredivo .....	5
Gambar 1. 6 Aplikasi Kredivo .....	5
Gambar 3.1 Peta Lokasi Unika Soegijapranata, Semarang.....	17
Gambar 3. 2 Flowchart Pembuatan Aplikasi .....	19
Gambar 3. 3 Kerangka Pikiran Proses Penelitian .....	20
Gambar 4. 1 Usecase Diagram Role Admin dan Anggota.....	22
Gambar 4. 2 Context Diagram Aplikasi Manajemen Keuangan KKL .....	23
Gambar 4. 3 Flowchart Aplikasi .....	24
Gambar 4. 4 Flowchart Membuat Grup dan Menjaadi Admin Grup.....	26
Gambar 4. 5 Flowchart Masuk Menjadi Anggota Grup .....	28
Gambar 4. 6 Flowchart Mengangsur.....	30
Gambar 4. 7 Flowchart Admin Memvalidasi Angsuran .....	32
Gambar 4. 8 Flowchart Admin Memvalidasi Permintaan Bergabung dalam Grup .....	34
Gambar 4. 9 Diagram ER User Membuat Grup.....	35
Gambar 4. 10 Diagram ER Anggota Bergabung dalam Grup .....	35
Gambar 4. 11 Diagram ER Admin, Anggota, dan Grup.....	36
Gambar 4. 12 Tabel user .....	37
Gambar 4. 13 Tabel fakultas .....	37
Gambar 4. 14 Tabel progdi .....	37
Gambar 4. 15 Tabel grup .....	38

Gambar 4. 16 Tabel negara .....	38
Gambar 4. 17 Tabel kota.....	38
Gambar 4. 18 Tabel anggotagrup.....	39
Gambar 4. 19 Tabel angsuran .....	39
Gambar 4. 20 Tabel per_member.....	40
Gambar 4. 21 Tabel rincian_perusahaan.....	40
Gambar 4. 22 Tabel chat .....	40
Gambar 4. 23 Relasi Antar Tabel Database id6432094_kkl.....	41
Gambar 4. 24 Software Android Studio.....	42
Gambar 4. 25 Contoh Peringatan Email Sudah Terdaftar.....	45
Gambar 4. 26 Peringatan Field Kosong Pada Halaman Register.....	47
Gambar 4. 27 Peringatan Email Sudah Terkirim .....	63
Gambar 4. 28 Contoh Email yang dikirimkan .....	63
Gambar 4. 29 Contoh Email yang dikirimkan .....	64
Gambar 4. 30 Peringatan Email yang dimasukkan Tidak Terdaftar.....	65
Gambar 4. 31 Menu Halaman Admin (kiri) dan Menu Halaman Anggota Biasa (kanan) .....	66
Gambar 4. 32 Menu Grup .....	68
Gambar 4. 33 Contoh List Grup.....	68
Gambar 4. 34 Contoh Rincian Grup .....	69
Gambar 4. 35 Lihat Member (kiri atas), Lihat Perusahaan (kanan atas), Lihat Keuangan (bawah tengah).....	70
Gambar 4. 36 Form Pembuatan Grup .....	71
Gambar 4. 37 Peringatan Field Kosong .....	72
Gambar 4. 38 Menu Angsuran.....	90
Gambar 4. 39 List Grup yang dimiliki .....	91
Gambar 4. 40 Contoh Rincian Angsuran dalam Dollar (kiri), dalam Rupiah (kanan). .....	92
Gambar 4. 41 Menu Permintaan .....	94
Gambar 4. 42 Angsuran disetujui (kiri). Angsuran dibatalkan (kanan).....	95
Gambar 4. 44 Menu Chat .....	96
Gambar 4. 45 Tampilan Isi Chat.....	97

Gambar 4. 46 Menu Admin .....	99
Gambar 4. 47 Detail Angsuran yang Akan divalidasi.....	100
Gambar 4. 48 Detail Permintaan Bergabung Dalam Grup .....	101
Gambar 4. 49 Admin Menghapus Grup.....	101
Gambar 4. 50 Rincian Angsuran Grup.....	102
Gambar 4. 51 Rincian Angsuran Anggota Grup dalam Rupiah (kiri), dalam Dollar (kanan). .....	103
Gambar 4. 52 Tambah Negara (kiri). Tambah Kota (kanan).....	104
Gambar 4. 53 Tambah Fakultas (kiri), Tambah Program Studi (kanan) .....	106
Gambar 4. 54 Flowchart Mahasiswa Mengangsur Secara Manual.....	108
Gambar 4. 55 Flowchart Mahasiswa Mengangsur dengan Aplikasi .....	110
Gambar 4. 56 Mengunggah Bukti Transfer .....	111
Gambar 4. 57 Membayar Menggunakan PayPal.....	113
Gambar 4. 58 Tabel Database Angsuran.....	113
Gambar 4. 59 Notifikasi Angsuran Melalui Email .....	115
Gambar 4. 60 Diagram Hasil Kuisisioner Post Test Pertanyaan “Apakah Aplikasi Manajemen Keuangan KKL membantu mahasiswa dalam merencanakan kegiatan KKL?” .....	116
Gambar 4. 61 Diagram Hasil Kuisisioner Post Test Pertanyaan “Apakah Aplikasi Manajemen Keuangan KKL mudah digunakan para mahasiswa?” .....	116
Gambar 4. 62 Diagram Hasil Kuisisioner Post Test Pertanyaan “Apakah dengan adanya Aplikasi Manajemen Keuangan KKL responden dapat melihat angsuran dengan mudah?” .....	117
Gambar 4. 63 Diagram Hasil Kuisisioner Post Test Pertanyaan “Apakah para responden akan tetap menggunakan Aplikasi Manajemen Keuangan KKL?” ...	118
Gambar 4. 64 Diagram Hasil Kuisisioner Post Test Pertanyaan “Apakah dengan adanya Aplikasi Manajemen Keuangan KKL responden mendapatkan informasi yang akurat (informasi angsuran, rincian grup, dan lainnya)?” .....	119
Gambar 4. 65 Diagram Hasil Kuisisioner Post Test Pertanyaan “Apakah dengan adanya Aplikasi Manajemen Keuangan KKL responden mendapatkan informasi yang responden butuhkan dengan cepat (informasi angsuran, rincian grup, dan lainnya)?” .....	120

Gambar 4. 66 Diagram Hasil Kuisisioner Post Test Pertanyaan “Apakah dengan adanya Aplikasi Manajemen Keuangan KKL memudahkan admin grup dalam mengawasi para anggota dalam mengangsur?” .....	121
Gambar 4. 67 Diagram Hasil Kuisisioner Post Test Pertanyaan “Apakah dengan adanya Aplikasi Manajemen Keuangan KKL mempermudah dalam penyimpanan data (angsuran)?” .....	122
Gambar 4. 69 Diagram Hasil Kuisisioner Post Test Pertanyaan “Apakah tampilan Aplikasi Manajemen Keuangan KKL ini sudah cukup menarik?” .....	123
Gambar 4. 70 Diagram Hasil Kuisisioner Post Test Pertanyaan “Apakah kecepatan mengakses Aplikasi Manajemen Keuangan KKL ini sudah cukup baik?” .....	124
Gambar 4. 71 Grup yang Sudah dibuat Made .....	125
Gambar 4. 72 Angsuran yang Sudah dicoba .....	125
Gambar 4. 73 Chat yang Sudah dicoba .....	126
Gambar 4. 74 Testimoni Made Wijaya Kusuma, Fakultas Teknik, Jurusan Teknik Sipil, Angkatan 2014 .....	127



## DAFTAR KODE PROGRAM

Kode Program 4. 1 Javascript Splash Screen.....	44
Kode Program 4. 2 Javascript Pembuatan Peringatan .....	46
Kode Program 4. 3 PHP untuk Proses Login.....	48
Kode Program 4. 4 Script Pemeriksaan Alamat Email untuk Fitur Lupa Password .....	62
Kode Program 4. 5 Script PHP Pemeriksaan Admin.....	66
Kode Program 4. 6 Javascript Menghilangkan dan Memunculkan Tombol Admin .....	67
Kode Program 4. 7 Javascript Menambahkan Grup Baru.....	87
Kode Program 4. 8 PHP Menambahkan Grup Baru .....	89
Kode Program 4. 9 PHP Menampilkan Semua Angsuran yang dimiliki Pengguna .....	94
Kode Program 4. 10 Javascript WebView .....	98
Kode Program 4. 11 Script Tambah Negara Tujuan.....	104
Kode Program 4. 12 Script Tambah Kota Tujuan.....	105
Kode Program 4. 13 Script PHP untuk Menambahkan Fakultas .....	106
Kode Program 4. 14 Script PHP untuk Menambahkan Program Studi .....	107
Kode Program 4. 15 PHP Input Bukti Transfer .....	112