

BAB I

PENDAHULUAN

I.1. LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi informasi yang terjadi saat ini begitu semakin maju dan cepat, semua proses sistematisasi yang awalnya dari sistem manual telah berubah menjadi sistem komputerisasi. Bagi perusahaan besar maupun kecil mulai menerapkan sistem komputerisasi dalam proses akuntansinya. Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi juga dapat memberikan dampak dalam pengelolaan perpustakaan. Perpustakaan sebagai sumber informasi dan pengetahuan banyak memanfaatkan teknologi informasi untuk berbagai kebutuhan dalam pengelolaan, diantaranya meliputi (1) semakin meningkatnya jumlah dan mutu layanan perpustakaan, (2) semakin banyak referensi buku yang dikoleksi, (3) untuk mengefektifkan tenaga dan mengefisiensi waktu, (4) kebutuhan akan kecepatan dalam pelayanan. (Brodjonegoro, Satrio Soemantri. 2004).

Perpustakaan " SUMBER ILMU " diresmikan pada tanggal 16 Februari 2010 yang beralamat di kantor Balai Desa Jimbaran, Semarang. Meskipun perpustakaan sudah menyediakan rak katalog untuk memudahkan dalam pencarian buku, tetapi anggota lebih suka mencari langsung dalam rak buku karena di rak tersebut sudah ada catatan jenis buku apa saja dalam satu rak tersebut. Anggota perpustakaan ini meliputi anak SD, SMP, SMA, dan umum. Dalam pelayanannya seperti pendataan anggota, peminjaman buku, dan pengembalian buku masih bersifat manual. Pengadaan buku perpustakaan diperoleh dengan mengajukan permohonan pengadaan buku ke Perpustakaan Daerah Kabupaten Semarang yang berada di Jalan Pemuda No. 7 Ungaran. Berbagai jenis buku yang ada, diantaranya buku pelajaran, religius, karya umum, teknologi, fiksi, dll.

Sedangkan untuk peminjaman buku, petugas mencatat dalam kartu pinjam buku, seperti mencatat kode buku, tanggal peminjaman, dan tanggal pengembalian buku. Masalah yang timbul dari prosedur peminjaman buku ini adalah waktu yang tidak efektif dan efisien karena banyaknya anggota yang

meminjam buku dan akan sulit memantau buku yang dipinjam. Prosedur pengembalian buku dari anggota kepada petugas perpustakaan, yaitu petugas memeriksa kartu pinjam yang sudah pernah dicatat, kemudian petugas memeriksa kembali buku apa saja yang sudah dipinjam dan akan dikembalikan. Jika terjadi keterlambatan dalam pengembalian buku, maka akan dikenakan denda sebesar Rp 2000,00 / hari, dan jika ada buku yang hilang, maka anggota harus menggantinya.

Dengan sistem yang manual, maka petugas perpustakaan akan sulit untuk memantau atau mengetahui banyaknya jumlah anggota yang meminjam, jumlah buku yang dipinjam atau yang sudah dikembalikan, buku – buku yang hilang atau rusak, jumlah denda yang diterima, dll. Kesulitan pencarian data anggota karena lambatnya proses penyajian informasi laporan yang kurang cepat, akurat, dan tepat waktu. Dengan adanya sistem informasi yang baik dalam pelayanan perpustakaan, maka prosedur dalam peminjaman, pengembalian, perhitungan denda serta penyajian laporannya akan menjadi lebih baik, cepat, efektif, dan jelas sehingga dapat memberikan kepuasan kepada petugas dan anggota perpustakaan.

Berdasarkan latar belakang diatas, maka penulis menyusun skripsi dengan judul ” **Perancangan Sistem Pelayanan Perpustakaan Berbasis Teknologi Informasi dengan Pendekatan Metode Rapid Application Development (RAD) ”**.

I.2. PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang yang penulis ungkapkan di atas, maka penulis merumuskan permasalahan sebagai berikut :

“Bagaimana cara membuat rancangan sistem informasi berbasis teknologi informasi pada pelayanan Perpustakaan SUMBER ILMU dengan menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 agar menghasilkan informasi yang cepat, tepat, dan akurat.”

I.3. RUANG LINGKUP DAN PEMBATASAN MASALAH

Dalam penulisan dan pembuatan skripsi ini, penulis hanya membuat rancangan sistem informasi berbasis teknologi informasi pada pelayanan perpustakaan yang meliputi pendataan anggota, katalog buku, pendataan buku, peminjaman buku, pengembalian buku, dan penyediaan laporan yang diperlukan untuk manajemen perpustakaan yang terdiri dari laporan aktiva bersih dan laporan aktivitas perpustakaan.

I.4. TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

I.4.1. Tujuan Penelitian

Tujuan : untuk memudahkan prosedur pelayanan perpustakaan dengan menggunakan program aplikasi Visual Basic 6.0 dengan pendekatan metode Rapid Application Development (RAD), sehingga dapat meningkatkan efisiensi dan efektifitas kinerja pelayanan perpustakaan.

I.4.2. Manfaat Penelitian

a. Bagi Perpustakaan Sumber Ilmu

- dapat membantu memberikan kemudahan dalam pencarian informasi dan menghasilkan informasi yang jelas, lengkap, akurat serta dapat dimengerti.

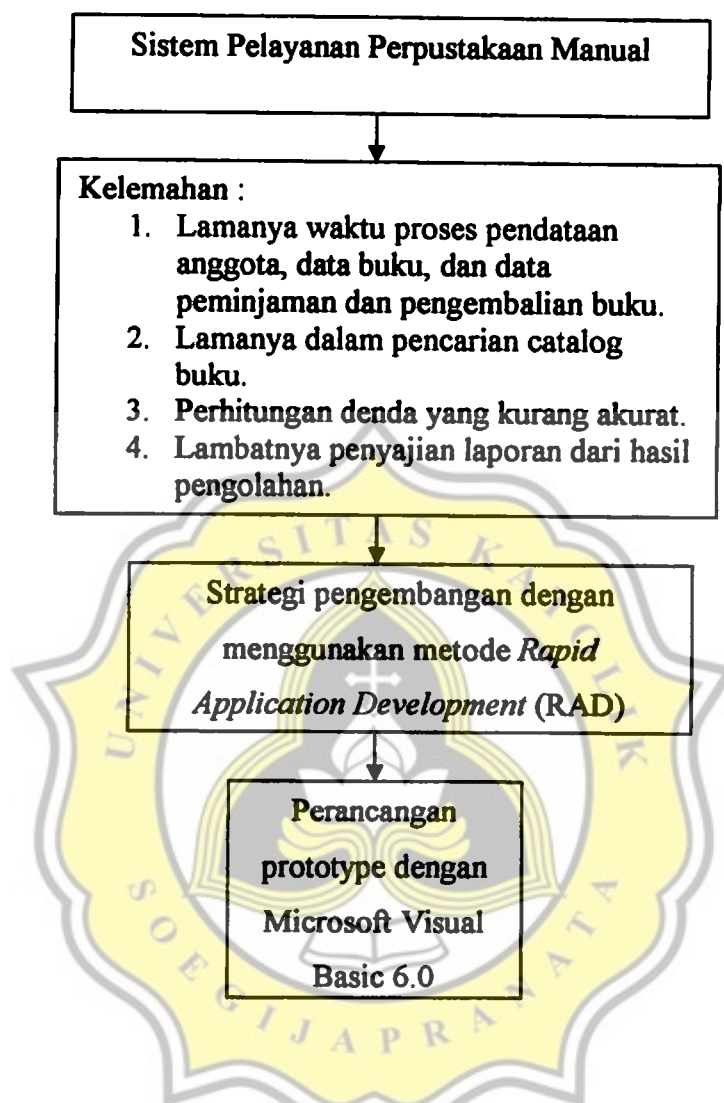
b. Bagi penulis

- meningkatkan dan mengembangkan kemampuan yang telah dipelajari dalam mata kuliah dan mengaplikasikan sistem informasi pada perpustakaan.

c. Bagi pembaca

- memberikan pengetahuan dan wawasan untuk lebih mengetahui tentang aplikasi sistem informasi tersebut.

I.5. KERANGKA PIKIR



I.6. SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika dalam skripsi ini dibagi ke dalam lima bab, yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang penelitian, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, kerangka pikir, dan sistematika penulisan dalam penelitian ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi uraian tentang teori-teori yang berhubungan dengan penelitian dan menjadi landasan dalam melakukan penelitian ini.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menguraikan tentang objek dan lokasi penelitian, sumber dan jenis data, teknik pengumpulan data, metode analisis data, dan gambaran umum perusahaan yang menjadi objek penelitian.

BAB IV HASIL ANALISIS DATA

Bab ini merupakan inti dari pelaporan penelitian yang membahas secara mendetail keseluruhan penelitian dan hasil yang diperoleh dalam penelitian ini. Pembahasan meliputi tahap-tahap pengembangan sistem hingga hasil pembuatan prototype sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ini memuat kesimpulan penelitian dan saran-saran yang dapat menjadi bahan pertimbangan dalam pengembangan penelitian ini maupun penelitian-penelitian yang serupa lainnya.

