

LAMPIRAN

KUISIONER PRE-TEST GAME POLKA

<p>Tujuan kuisisioner ini adalah mengetahui pendapat kamu mengenai penggunaan game sebagai media pembelajaran tentang Polusi udara di sekitar kita.</p>			
DATA RESPONDEN			
Umur :			
Kelas:			
Pendidikan (SD):			
PETUNJUK PENGISIAN			
*) Berilah tanda centang (✓) pada kotak jawaban pilihan Anda			
*) Isi Sebelum bermain game			
PERTANYAAN			
1.	Jenis media seperti apa yang biasa kamu gunakan dalam memainkan game ?		
	<input type="checkbox"/> Handphone	<input type="checkbox"/> PC/Komputer/Laptop	<input type="checkbox"/> PSP/Xbox/PlayStation
2.	Dalam seminggu seberapa sering kamu bermain game ?		
	<input type="checkbox"/> 1 kali	<input type="checkbox"/> 2 – 4 kali	<input type="checkbox"/> 5 kali atau lebih
3.	Berapa lama waktu yang kamu gunakan dalam setiap kali bermain game ?		
	<input type="checkbox"/> kurang dari 15 menit	<input type="checkbox"/> 15 - 30 menit	<input type="checkbox"/> 31 - 60 menit
	<input type="checkbox"/> lebih dari 1 jam		
4.	Jenis Game seperti apa yang biasa kamu mainkan pada handphone ?		
	<input type="checkbox"/> Arcade (Subway Surfer, Angry Bird, Fruit Ninja, Flappy Bird)		
	<input type="checkbox"/> Edukasi – (Fire Fighter, Belajar Alfabeth, Belajar Menghitung, Belajar Bahasa Inggris)		
	<input type="checkbox"/> Strategi – (COC, Mobile Legend/Arena, Clash Royale)		
	<input type="checkbox"/> (Simulasi) – (FIFA, Traffic Rider, Traffic Racing, TahuBulat)		
5.	Apa yang menarik dari sebuah game yang kamu mainkan ?		
	<input type="checkbox"/> Tampilan (Grafis)	<input type="checkbox"/> Cara bermain (Gameplay)	<input type="checkbox"/> Musik/Sound Effect
6.	Pernahkah kamu bermain Game Edukasi (Game yang menampilkan informasi dan pembelajaran)? (Seperti Game Sains, Menghitung , Membaca dll)		
	<input type="checkbox"/> Ya pernah bermain	<input type="checkbox"/> Tidak pernah	<input type="checkbox"/> Tidak tahu ada game edukasi
7.	Kategori pada Game Edukasi yang paling sering kamu mainkan ?		
	<input type="checkbox"/> Pendidikan (Menghitung, Membaca, Menghafal)		
	<input type="checkbox"/> Aksi dan Petualangan (Mencari Harta Karun)		
	<input type="checkbox"/> Merawat (Memelihara hewan, Menjadi Seorang Dokter)		
	<input type="checkbox"/> Tidak pernah memainkan		
8.	Apakah kamu mengetahui apa itu Polusi Udara ?		
	<input type="checkbox"/> Sangat Tahu		
	<input type="checkbox"/> Tahu		
	<input type="checkbox"/> Tidak Tahu		

9.	Jika kamu "Tidak Tahu" apakah alasannya ? <input type="checkbox"/> Kurang membaca tentang polusi udara <input type="checkbox"/> Tidak mau mencari informasi tentang polusi udara <input type="checkbox"/> Tidak pernah diajarkan
10	Tahukah kamu jika polusi udara memiliki pengaruh terhadap kehidupan di planet bumi? <input type="checkbox"/> Sangat Tahu <input type="checkbox"/> Tahu <input type="checkbox"/> Tidak Tahu
11	Seberapa pentingkah bumi ini atau lingkungan sekitar bagimu? <input type="checkbox"/> Sangat Penting <input type="checkbox"/> Penting <input type="checkbox"/> Tidak Penting
12	Tahukah kamu bahwa bumi kita terancam oleh polusi udara? <input type="checkbox"/> Sangat Tahu <input type="checkbox"/> Tahu <input type="checkbox"/> Tidak Tahu
13	Seberapa tahukah kamu proses terjadinya polusi udara ? <input type="checkbox"/> Sangat Tahu <input type="checkbox"/> Tahu <input type="checkbox"/> Tidak Tahu
14.	Apakah kamu tahu polusi udara memiliki dampak terhadap kehidupan di bumi? <input type="checkbox"/> Sangat Tahu <input type="checkbox"/> Tahu <input type="checkbox"/> Tidak Tahu
15	Tahukah kamu cara menjaga bumi dari ancaman polusi udara yang terjadi? <input type="checkbox"/> Sangat Tahu <input type="checkbox"/> Tahu <input type="checkbox"/> Tidak Tahu
16.	Apakah kamu tertarik akan pembelajaran tentang polusi udara? <input type="checkbox"/> Biasa Saja <input type="checkbox"/> Tidak tertarik <input type="checkbox"/> Tertarik
17.	Pernahkah kamu menjumpai dan memainkan game yang bertemakan polusi udara? <input type="checkbox"/> Pernah dan memainkannya <input type="checkbox"/> Pernah tapi tidak memainkannya <input type="checkbox"/> Tidak pernah
18.	Apa pendapatmu jika pembelajaran tentang polusi udara dibuat menjadi sebuah bentuk game ? <input type="checkbox"/> Sangat Menarik <input type="checkbox"/> Menarik <input type="checkbox"/> Tidak Menarik



KUISIONER POST-TEST GAME POLKA

Tujuan kuisisioner ini adalah mengetahui pendapat kamu mengenai penggunaan game sebagai media pembelajaran tentang Polusi udara di sekitar kita.				
DATA RESPONDEN				
Umur :				
Kelas:				
Pendidikan (SD):				
PETUNJUK PENGISIAN				
*) Berilah tanda centang (✓) pada kotak jawaban pilihan Anda				
*) Isilah kuisisioner ini setelah memainkan game Polka minimal 5x				
PERTANYAAN				
1.	Jenis media seperti apa yang biasa kamu gunakan dalam memainkan game ?			
	<input type="checkbox"/> Handphone	<input type="checkbox"/> PC/Komputer/Laptop	<input type="checkbox"/> PSP/Xbox/PlayStation	
2.	Dalam seminggu seberapa sering kamu bermain game ?			
	<input type="checkbox"/> 1 kali	<input type="checkbox"/> 2 – 4 kali	<input type="checkbox"/> 5 kali atau lebih	
3.	Berapa lama waktu yang kamu gunakan dalam setiap kali bermain game ?			
	<input type="checkbox"/> kurang dari 15 menit	<input type="checkbox"/> 15 - 30 menit	<input type="checkbox"/> 31 - 60 menit	<input type="checkbox"/> lebih dari 1 jam
4.	Jenis Game seperti apa yang biasa kamu mainkan pada handphone ?			
	<input type="checkbox"/> Arcade (Subway Surfer, Angry Bird, Fruit Ninja, Flappy Bird) (1)			
	<input type="checkbox"/> Edukasi – (Fire Fighter, Belajar Alfabeth, Belajar Menghitung, Belajar Bahasa Inggris) (2)			
	<input type="checkbox"/> Strategi – (COC, Mobile Legend/Arena, Clash Royale) (3)			
	<input type="checkbox"/> (Simulasi) – (FIFA, Traffic Rider, Traffic Racing, TahuBulat) (4)			
5.	Game "Polka" mudah untuk dimainkan			
	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju	<input type="checkbox"/> Tidak Setuju	<input type="checkbox"/> Netral	<input type="checkbox"/> Setuju
	<input type="checkbox"/> Sangat Setuju			
6.	Saya dengan cepat menyelesaikan semua jenis permainan dalam game Polka			
	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju	<input type="checkbox"/> Tidak Setuju	<input type="checkbox"/> Netral	<input type="checkbox"/> Setuju
	<input type="checkbox"/> Sangat Setuju			
7.	"Game Polka" termasuk game yang mudah dimainkan dibanding game lain.			
	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju	<input type="checkbox"/> Tidak Setuju	<input type="checkbox"/> Netral	<input type="checkbox"/> Setuju
	<input type="checkbox"/> Sangat Setuju			
8.	Game "Polka" berguna bagi saya dalam memberi pengetahuan polusi udara			
	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju	<input type="checkbox"/> Tidak Setuju	<input type="checkbox"/> Netral	<input type="checkbox"/> Setuju
	<input type="checkbox"/> Sangat Setuju			
9.	Saya merasa lebih peduli terhadap polusi yang ada di sekitar kita setelah memainkan Game "Polka"			
	<input type="checkbox"/> Sangat Tidak Setuju	<input type="checkbox"/> Tidak Setuju	<input type="checkbox"/> Netral	<input type="checkbox"/> Setuju
	<input type="checkbox"/> Sangat Setuju			

10.	Game "Polka" memberi pendidikan yang bermanfaat tentang polusi udara	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		Sangat Tidak Setuju	Tidak Setuju	Netral	Setuju	Sangat Setuju
11.	Game "Polka" menyenangkan saat di mainkan	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		Sangat Tidak Setuju	Tidak Setuju	Netral	Setuju	Sangat Setuju
12.	Game "Polka" membuat saya menikmati alur permainan	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		Sangat Tidak Setuju	Tidak Setuju	Netral	Setuju	Sangat Setuju
13.	Saya terhibur saat memainkan Game "Polka"	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		Sangat Tidak Setuju	Tidak Setuju	Netral	Setuju	Sangat Setuju
14.	Saya menggunakan game polka karena di ajak teman	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		Sangat Tidak Setuju	Tidak Setuju	Netral	Setuju	Sangat Setuju
15.	Teman – Teman mengajak untuk selalu bermain Game Polka	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		Sangat Tidak Setuju	Tidak Setuju	Netral	Setuju	Sangat Setuju
16.	Game "Polka" menarik untuk dimainkan bersama-sama	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		Sangat Tidak Setuju	Tidak Setuju	Netral	Setuju	Sangat Setuju
17.	Saya memiliki smartphone android/tablet/PC untuk bermain Game Polka	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		Sangat Tidak Setuju	Tidak Setuju	Netral	Setuju	Sangat Setuju
18.	Saya memiliki game Polka di smartphone saya	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		Sangat Tidak Setuju	Tidak Setuju	Netral	Setuju	Sangat Setuju
19.	Teman-teman saya siap meminjamkan smartphonanya untuk saya bermain game Polka	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		Sangat Tidak Setuju	Tidak Setuju	Netral	Setuju	Sangat Setuju
20.	Teman-teman saya siap mengajari saya saat menemui kesulitan memainkan	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		Sangat Tidak Setuju	Tidak Setuju	Netral	Setuju	Sangat Setuju
21.	Saya berencana akan selalu memainkan "Game Polka"	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		Sangat Tidak Setuju	Tidak Setuju	Netral	Setuju	Sangat Setuju
22.	"Game Polka" ingin saya mainkan berulang kali.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		Sangat Tidak Setuju	Tidak Setuju	Netral	Setuju	Sangat Setuju
23.	Setelah saya memainkan game polka saya ingin bermain lagi	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		Sangat Tidak Setuju	Tidak Setuju	Netral	Setuju	Sangat Setuju

5,78 %

FORMULIR SCAN ANTI PLAGIARISME

Nama : Irfan Nalmu d2/n

Alamat email : irfanrajmud2/n37@gmail.com

Fak. / Prodi : Ilmu Komputer / Comp Technology NIM: 19.N2.0034

berupa (TESIS, TUGAS AKHIR, SKRIPSI, SUMMARY, LAPORAN KERJA PRAKTEK)

dengan judul Camp Rulka Sebagai Media Edukasi Uder

Semarang, Petugas, Yang Menyerahkan, Dosen Pembimbing,

NB. Laporan hasil scan terlampir

untuk Yang bersangkutan *

