


**BUKU  
BIMBINGAN PROJECT**



**Nama** : Alvin Fritien  
**NIM** : 10.22.0001  
**Dosen Pembimbing** : Suci Evi  
**Judul Project** : Uji Coba Game with Image Tag

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA**  
 Jl. Pahlawan Lubis 1/1, Bendan Dwar, SEMARANG 50274  
 Telp. 024-8441255 (Buarung) Ww: <http://www.ukso.ac.id>  
 Email: [info@ukso.ac.id](mailto:info@ukso.ac.id)

**PROJECT REPORT**

**I. Hardcopy Asli**

1. Cover
2. Lembar Pengesahan / Approval
3. Statement of Originality
4. Abstract
5. Buku Bimbingan






**II. Soft copy**

1. Laporan lengkap (file pdf)
2. Source code program
3. Hasil Scan dari paper 1

**III. Laporan lengkap hardcopy warna silver 1 eksemplar**

(bukti = hasil fotocopy dari 1 lembar buku bimbingan)

  
 FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
 PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
 UNIVERSITAS KATOLIK SOEGIJAPRANATA  
 SEMESTER GASAL / GENAP TAHUN AJARAN .....

TANGGAL	CAKUPAN	TANDA TANGAN
15/4	- Right - klik dari desktop - bagaimana word or power point	
1/5	- file -> window -> new file	
3/5	- window -> new window -> word	
15/5	Product AI power point	
11/6	- buku & AI power point	



FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
UNDA SERANG RAYA  
REKORDING PROJECT  
SEMESTER GASAL / GENAP TAHUN AJARAN \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

TANGGAL	CATATAN	TANDA TANGAN
1/6 2014	Shu	Shu
27/6 2014	Jelaskan Random / Swap Shuffle di semua 11/1 + Visualisasi	Shu
11/7 2014	Pilihan nomor 447	Shu



FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
UNDA SERANG RAYA  
REKORDING PROJECT  
SEMESTER GASAL / GENAP TAHUN AJARAN \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

TANGGAL	CATATAN	TANDA TANGAN