

BAB VI. KESIMPULAN

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian mengenai media jual beli batik khas semarang berbasis android melalui aplikasi Batik Semarang, maka penulis menyimpulkan:

1. Aplikasi Batik Semarangan dapat dijalankan melalui smartphone dimana setiap saat pengguna/user dapat menggunakan aplikasi tersebut dimana pun dan kapan pun. Dengan mudahnya aplikasi ini dijangkau oleh banyak user/pengguna, maka penjual/admin dapat memiliki wadah baru untuk berjualan secara lebih luas.
2. Dalam aplikasi Batik Semarang terdapat menu informasi yang berisi tentang sejarah serta toko/penjual yang ada di Kampung Batik. Dengan adanya menu informasi tersebut dapat membantu pengguna untuk mengetahui tentang Kampung Batik.
3. Dari pengujian aplikasi ke 40 calon pengguna aplikasi *Batik Semarangan* akan terus menggunakan aplikasi apabila memiliki tampilan yang menarik, mudah digunakan, dan persepsi bahwa aplikasi akan berguna bagi mereka.

6.2 Saran

Dalam proses pembuatan aplikasi penjualan dan pembelian komunitas batik semarang berbasis *mobile application* masih banyak kekurangan sehingga perlu adanya perkembangan untuk penelitian selanjutnya, maka penulis menyarankan sebagai bahan pertimbangan sebagai berikut:

1. Melihat dampak lebih lanjut dengan adanya menu informasi yang ada pada aplikasi Batik Semarang kepada pengguna yang belum mengetahui tentang Kampung Batik.
2. Kemungkinan pembuatan proses transaksi menjadi lebih praktis untuk memudahkan pengguna dalam melakukan pembayaran.

