

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Kesimpulan dari hasil penelitian ini adalah tidak adanya hubungan antara regulasi diri dengan motivasi bermain *game online DotA 2*, sehingga hipotesis pada penelitian ini ditolak. Pada penelitian ini juga dapat disimpulkan bahwasannya tingkat regulasi diri berada pada kategori sedang, dan tingkat motivasi bermain *game online DotA 2* berada pada kategori sedang. Hasil mean empirik dan hipotetik untuk motivasi bermain *game online DotA 2* dan regulasi diri berada pada kategori sedang.

B. Saran

Berdasarkan pada penelitian yang telah dilakukan, maka peneliti memberikan saran kepada peneliti berikutnya agar penelitian berikutnya perlu menetapkan batasan – batasan pada subjek penelitian seperti jenjang pendidikan sehingga subjek penelitian tidak memiliki sifat atau keadaan yang bervariasi, hal tersebut dikarenakan untuk menghindari adanya subjek yang bersifat sangat heterogen yang menjadi kelemahan pada penelitian ini, dan mencermati faktor – faktor lain yang dapat mempengaruhi motivasi bermain *game online DotA 2*.