

BAB 5

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari data hasil penelitian yang sudah dianalisa, baik *pre-test* maupun *post-test* dapat ditarik kesimpulan bahwa:

- a) Berdasarkan hasil survey post-test, sebagian besar responden berpendapat bahwa “Belajar Hanacaraka” sudah cukup membantu sebagai sarana pelengkap belajar Aksara Jawa, dan lebih dari setengah total responden menganggap bahwa penjelasan pada “Belajar Hanacaraka” sudah cukup, sehingga layak sebagai permainan edukasi.
- b) Berdasarkan hasil survey post-test, hampir semua responden berpendapat bahwa “Belajar Hanacaraka” menarik untuk dimainkan, dan sebagian besar responden berpendapat bahwa “Belajar Hanacaraka” mudah untuk dimainkan.

5.2 Saran

Pada penelitian ini tentu terdapat banyak kekurangan, dan apabila penelitian ini akan dikembangkan untuk kedepannya maka disarankan untuk:

- a) Melihat dampak pemanfaatan animasi, gambar, dan suara terhadap pemahaman responden tentang Aksara Jawa.
- b) Melihat dampak penjelasan materi Aksara Jawa terhadap ketertarikan responden kepada game.