BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Saat ini, Bahasa Inggris telah menjadi salah satu pelajaran yang wajib diterima oleh para siswa. Tidak sedikit pula para siswa yang mengalami kesulitan dalam belajar Bahasa Inggris. Salah satu diantaranya adalah *English tenses*. *English tenses* atau lebih dikenal dengan *tenses* adalah sebuah bentuk verba yang menunjukkan hubungan antara waktu dengan suatu keadaan dari sebuah kejadian[1]. *English tenses* terdiri dari beberapa kategori berdasarkan waktu, yaitu *past*, *present*, *future*. Sedangkan kategori berdasarkan keadaan yang membentuknya, antara lain *simple*, *continuous*, *perfect*, dan *perfect continuous*[2].

Berdasar data penelitian yang dikutip dari jurnal ilmiah yang berjudul "ANALISIS PEMAKAIAN KALIMAT *PAST TENSE* BAHASA INGGRIS OLEH SISWA KELAS VIII A SMP ANGKASA KUTA" menunjukkan bahwa ketrampilan menulis siswa dalam *simple past tense* mereka sangat rendah, di mana dari 31 orang siswa hanya 5 orang siswa yang memenuhi nilai 78 sebagai Kriteria Ketuntasan Minimum (KKM) yang ditetapkan oleh sekolah[3].

Berdasarkan hal yang disebutkan diatas, dengan dibuatnya *game* edukasi yang memuat materi tentang *English tenses* diharapkan dapat membantu para siswa mempelajari lebih mudah memahami *English tenses* dan menjadi sarana pembelajaran yang tidak membosankan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas maka dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut:

1. Bagaimana memformulasi *game* menjadi media edukasi untuk pembelajaran *English tenses*?
2. Bagaimana bentuk *reward & punishment* untuk memotivasi pemain dalam belajar *English tenses*?
3. Bagaimana respon siswa mengenai game untuk pembelajaran *English tenses*?

1.3 Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah di atas, maka tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Mengetahui formulasi *game* menjadi media edukasi untuk pembelajaran *English tenses*
2. Mengetahui bentuk *reward & punishment* untuk memotivasi pemain dalam belajar *English tenses*
3. Mengetahui respon siswa mengenai game untuk pembelajaran *English tenses*