

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. RIDWAN, “BATUTAH PETUALANGAN LEGENDARIS ASAL MAROKO,” 2012. [Online]. Available: <http://www.nu.or.id/post/read/41371/ibnu-batutah-petualang-legendaris-asal-maroko>. [Accessed: 10-Oct-2017].
- [2] Kompasiana, “Maximus Tipagau kepada Dunia Internasional: Papua Itu Surganya Dunia, dan Patut Dikunjungi.” [Online]. Available: https://www.kompasiana.com/wonenuka.sampari/maximus-tipagau-kepada-dunia-internasional-papua-itu-surganya-dunia-dan-patut-dikunjungi_54f3eee77455139d2b6c81be#&gid=1&pid=1. [Accessed: 10-Oct-2017].
- [3] M. Siskawati, “Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli untuk Meningkatkan Minat Belajar Geografi Siswa,” *Tesis Progr. Pascasarj. Magister Pendidik. IPS Fak. Kegur. dan Ilmu Pendidik. Univ. Lampung Bandar Lampung*, 2016.
- [4] Soekadijo, *Anatomi pariwisata: memahami pariwisata sebagai "systemic linkage*, Gramedia. Jakarta, 2000.
- [5] P. Studi, I. Administrasi, N. Fisip, and U. Riau, *Analisis Aspek aspek Pengembangan Pariwisata di Kabupaten Rokan Armian syafitri dan Sujianto*. Universitas Riau, 2017.
- [6] Nikolaus and Wakei, *PROMOSI PARIWISATA KABUPATEN NABIRE MENGGUNAKAN APLIKASI GAME*. Semarang, 2016.
- [7] A. Ubaidillah and A. Z. Hidayatullah, *Media Promosi Destinasi Pariwisata Melalui Game Petualangan Edukasi*. 2015.

- [8] Admin, "Gunung Carstensz, Sebuah Kisah Tentang Pendakian Hidup," 2017. [Online]. Available: https://www.kompasiana.com/deny.oey/gunung-carstensz-sebuah-kisah-tentang-pendakian-hidup_585b8c7d317a61bc1f7b4a80. [Accessed: 10-Oct-2017].
- [9] Mandalamaya, "Pengertian Game Menurut Para Ahli." [Online]. Available: <http://www.mandalamaya.com/pengertian-game-menurut-para-ahli/>. [Accessed: 18-Oct-2017].
- [10] W. A. Arifianto Deni, *Cara Top Bikin Komputer Top*, Ari Funati. Jakarta Selatan 12630, 2017.
- [11] A. Kisroh, E. S. R. Sentinuwo, and B. A. Sugiarto, *Prototipe Game Petualangan Pariwisata Sulawesi Utara*. 2015.
- [12] L. Oktorina, "PETA WISATA KOTA SEMARANG DAN KABUPATEN SEMARANG MELALUI GAME BERBASIS ANDROID," 2016.
- [13] Admin, "Turbo Snow Festival Hill," 2017. [Online]. Available: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.tourist.bus&hl=in> (Salju bukit wisata)%0A. [Accessed: 09-Oct-2017].
- [14] A. Apriyanto and I. S. Lasodi, "Pembuatan Game Labirin Menggunakan Aplikasi Construct 2 Berbasis Online," vol. 2, no. 2, 2016.
- [15] S. H. Yunanto, *MELATIH KEMAMPUAN BACA ANAK MELALUI GAME "Smart Puzzle."* Semarang, 2016.
- [16] S. D. Mulyaningsih, *MENGENALKAN MAKANAN-MAKANAN BERGIZI VIA GAME "SUPER BAGAS."* Semarang, 2016.
- [17] B. Amiyatno *et al.*, "Perancangan promosi pariwisata kawasan karst di kabupaten wonogiri melalui media game," Universitas Dian Nuswantoro Jl.