

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat di ambil dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi *game* Salju Abadi Chartanz Puncak Papua, adalah salah satu cara mengenalkan wisata Salju Abadi yang lengkap dengan gambar, cerita, *maps*, dan pentunjuk arah, gunanya untuk wisatawan asing maupun wisatawan dalam negeri yang datang berkunjung di pariwisata Salju Abadi Chartanz Puncak Papua.
2. Menghasilkan *game* Salju Abadi Chartanz Puncak, dengan cara bermain *game* dan memberikan informasi kepada wisatawan yang datang berkunjung ke obyek wisata Salju Abadi Chartanz Puncak, jadi dengan adanya aplikasi *game* Salju Abadi, bisa dapat membantu wisatawan.

5.2 Saran

Saran untuk mengembangkan *Game* Chartanz Puncak Salju Abadi Papua sebagai berikut:

1. Aplikasi *Game* yang dirancang dengan *Construct2* ini masih banyak yang perlu ditambahkan desain gambar dan menambahkan *event-event* tentang Salju Abadi Chartanz Puncak Papua.
2. Tersedianya *game* pariwisata yang isinya lengkap dengan panduan tentang Salju Abadi Chartanz Puncak, bisa menjadi alat yang dapat membantu wisatawan yang datang berkunjung ke Pariwisata Gunung Salju Abadi Chartanz Puncak Papua.