

## DAFTAR PUSTAKA

### BUKU

Kaye, J. R. (2002). *Design basics: Ideas and inspiration for working with layout, type, and color in graphic design*.

Krause, J. (2004). *Design basic index: A graphic designer's guide to designing effective compositions, selecting dynamic components & developing creative concepts*. Ohio: How Design Books.

Pudjiastuti, S. (1999). *Teori dasar desain komunikasi visual*. Jakarta: Djambatan.

Rustan, S. (2010). *Huruf dan tipografi*. Jakarta: Gramedia.

Sugiyama, Kotaro & Tim A. (2012). *The Dentsu Way: Secrets of Cross Switch Marketing from the World's*. McGraw-Hill. Japan.

\_\_\_\_\_. (2009). *Layout :Dasar dan penerapannya*. Jakarta : PT. GramediaPustakaUtama.

Sanyoto, E. S. (2005). *Dasar-dasar tata rupa dan desain nirmana* .Yogyakarta.

Sihombing, Danton. (2001). *Tipografi dalam Desain Grafis* .Jakarta : PT. GramediaPustaka Utama.

Yuhfizar.(2008). *10 Jam Menguasai Internet Teknologi dan Aplikasinya*.Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.

### INTERNET

Harian TI. (2013, Agustus). *Inilah 10 aktifitas pengguna smartphone di Indonesia berdasarkan hasil survey J. Nielson 2013*. Diakses 23 Maret 2017, dari <http://harianTI.com/inilah-10-kebiasaan-pengguna-android-di-indonesia-berdasarkan-hasil-survey/>

Ilhami, M. (2014, September). *"Rahasia Google" mengenai fakta pengguna smartphone di Indonesia*. Diakses 23 Maret 2017, dari <http://mirzailhami.com/inspirasi/fakta-pengguna-smartphone-di-indonesia/>

Prabowo, A. (2014). *Rumah pompa Semarang jadi lautan sampah*. Diakses 25 April 2017, dari <https://daerah.sindonews.com/read/919359/151/rumah-pompa-semarang-jadi-lautan-sampah-1415076692>

Samuela A. (2015, April). *Profil pengguna internet Indonesia 2014*. Diakses 23 Maret 2017 , dari <http://www.slideshare.net/internetsehat/profil-pengguna-internet-indonesia-2014-riset-oleh-apjii-dan-puskakom-ui/>

## JURNAL

Anggiani, P. (2012). *Aplikasi mobile pemandu pariwisata kota Bandung berbasis J2ME (java 2 micro edition)*. Unpublished undergraduated thesis, UNIKOM, Bandung.

Ardiyanti, N. (2016). *Perancangan user interface aplikasi mobile Telkom University Information*. Unpublished undergraduated thesis, Telkom University, Bandung.

Istiqomah.(2011). *Model interface untuksituspemerintahan (E-Government)*.(TA JBPTUNIKOMPP). Unpublished undergraduated thesis, UniversitasKomputer Indonesia, Bandung.

Kustyardhi, R., Suwitri S., Djumiarti, T. (2013). *Pengelolaan sampah terpadu di kota semarang*. Universitas Diponegoro Semarang.

Rizal, M. (2011, Mei). *Analisis pengelolaan sampah perkotaan*. *Jurnal SMARTek*, (9) 2. 155–17.

Savitri, P. & Muhammad I. (2015, April). *Review desaininterface aplikasi SOPPOS menggunakan evaluasiheuristik*. *Jurnal SIMETRIS* (8) 1, 95-100.

Santoso, S. (2015). *Dampak negatif sampah terhadap lingkungan dan cara mengatasinya*. Publication Fakultas Biologi Unsoed

Wahyudin, F. (2016). *Pemanfaatan smartphone sebagai sumber informasi terhadap kecerdasan menulis berita mahasiswa jurnalistik fakultas dakwah & komunikasi UIN Alauddin Makassar*. Undergraduate (S1) thesis, UIN Alauddin Makassar.