

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

V.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisa, riset dan perancangan yang telah dilakukan dapat ditarik kesimpulan bahwa permasalahan sosial sampah yang terjadi di perkotaan merupakan hal yang serius, dimana permasalahan ini akan terus muncul apabila tidak teratasi. Upaya-upaya yang telah dilakukan pemerintah dalam menangani permasalahan sosial sampah pun belum bisa dianggap berhasil mengingat banyak tempat-tempat yang masih terindikasi permasalahan sampah ini. Perlunya menggugah kesadaran masyarakat untuk ikut berpartisipasi dalam penanggulangan sampah ini pun harus segera dicanangkan mengingat pentingnya permasalahan sampah ini. Selain itu, media penghubung antara masyarakat dan pemerintah untuk bersatu padu dalam menanggulangi permasalahan sampah melatarbelakangi proses perancangan ini.

Era perkembangan zaman yang semakin modern ini, banyaknya media yang dapat digunakan menjadi solusi penghubung antara pemerintah dan masyarakat. Salah satunya *mobile application*. *Mobile application* merupakan salah satu fasilitas yang berada dalam sistem *androidsmartphone*. Smartphone sendiri merupakan media komunikasi perangkat kecil yang dapat berpindah tanpa memutuskan koneksi. Kecenderungan masyarakat perkotaan yang menggunakan smartphone dalam mobilitasnya sehari-hari menjadi suatu celah untuk menjadi solusi bagi permasalahan sampah melalui desain aplikasi E-RESIK.

E-Resik merupakan aplikasi yang dirancang guna memudahkan penggunaannya dalam mengatasi permasalahan sampah melalui fitur kemudahan angkutnya. Selain mengatasi permasalahan sampah, E-Resik juga dapat menjadi pilihan untuk menggugah kesadaran masyarakat melalui fitur laporan. Laporan sendiri dirancang untuk mengajak masyarakat berperan aktif untuk tanggap terhadap lingkungan, dimana masyarakat dapat melaporkan adanya indikasi bibit sampah yang dapat mengganggu kesejahteraan bersama. Dengan adanya ide perancangan desain aplikasi ini diharapkan mampu menjadi solusi dalam penanggulangan sampah perkotaan, serta dapat menggugah masyarakat untuk ikut andil dalam mengatasi permasalahan ini dan juga sebagai media penghubung agar terjadinya komunikasi antara masyarakat dan pemerintah dalam menangani masalah bersama.

V.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, penulis dapat memberikan saran dalam beberapa hal yaitu,

1. Dalam aplikasi E-Resik terdapat sistem poin yang bertujuan agar *user* dapat menukarnya dengan uang sebagai bentuk *reward* dalam membantu menanggulangi sampah lewat aplikasi, namun ada baiknya jika aplikasi ini dapat dikembangkan dengan lebih baik, akan dibuat kerjasama dengan perusahaan yang peduli lingkungan, yaitu dapat berupa voucher untuk pembelian barang tertentu yang berkaitan dengan prinsip 3R (*reuse, recycle, reduce*).
2. Sebagai aplikasi yang dibuat dengan tujuan dengan penanggulangan sampah, jika dapat dikembangkan, ada baiknya E-Resik bisa bekerjasama dengan organisasi peduli lingkungan seperti World Wide Fund for Nature (WWF) Indonesia, The Nature Conservancy (Nature ID), Greenpeace Indonesia, Diet Kantong Plastik serta organisasi lingkungan lainnya, yang bertujuan agar dapat mengedukasi masyarakat mengenai penanggulangan sampah melalui *mobile application* yang sudah disesuaikan dengan kebutuhan dan gaya hidup masyarakat saat ini.